

Documentación Juego: Comportamiento

Comportamiento juego base:

En el juego base, al iniciar la aplicación, se mostrará un tablero clásico de ajedrez. Solo se podrá jugar de forma local y por turnos (el turno finaliza cuando el contrario mueve una pieza). Cada vez que se coma una pieza, ésta aparecerá a un costado del tablero. Al llegar a una posición de coronación, se desplegará un menú que permitirá seleccionar la pieza que reemplazará al peón. No se permitirá realizar movimientos ilegales. Se piensa también agregar puntaje por el tipo de pieza comida y un historial de jugadas para que el jugador pueda estudiar su partida. En caso de jaque mate, se detiene la partida y se anuncia al ganador, ofreciendo la opción de volver a jugar.