

Prácticas Profesionalizantes

Profesores: Osvaldo L. Rizzo, Joshua Sastre y Osvaldo Marcovecchio.

Actividad: T.P. 1 “Definición”, Etapa 2ª

Integrantes: Fino Lautaro, Fryc Iara, Mungo Emanuel, Torrez Camila, Romar Santiago.

Fecha de entrega: 23/08/2020

Lenguajes:

Se utilizará html, css y javascript (utilizando la librería JQuery) para el desarrollo de este proyecto.

Desarrollo:

Con respecto a cómo se llevará a cabo el proyecto, se utilizará Google Drive para compartir los documentos de la empresa y github para gestionar las versiones del código. Además, en relación al desarrollo de interfaces, se utilizará Figma.

Para la división de tareas, tomamos como referencia la metodología ágil “SCRUM”, repartiendo las actividades entre los integrantes del grupo, teniendo en cuenta el departamento al que pertenece. De esta manera, nos manejaremos con sprints, basándonos en los plazos de entrega de los distintos trabajos prácticos. Por último, para gestionar la asignación de tareas, se utilizará la plataforma llamada Trello.