

Wybór wzorca projektowego do projektu Cyfrowy Poeta 2000.

Do projektu Cyfrowy Poeta 2000 został wybrany wzorzec projektowy Metoda Wytwórcza. Ten wzorzec projektowy został wybrany ze względu na jego charekterystykę.

Charakterystyka wzorca metody wytwórczej:

- Problem: Obiekt klasy A przetwarzającej dane innego obiektu lub obiekt klasy B pochodnej klasy A, nie wie, jaki obiekt należy przetwarzać z danej rodziny obiektów.
- Rozwiązanie: Obiekt typu Creator deklaruje metodę wytwórczą, która deklaruje wytwarzany obiekt typu Product. Działanie jest przekazane do obiektu typu ConcreteCreator, który wytwarza obiekt typu ConcreteProduct metodą wytwórczą, odpowiednio zaimplementowaną w klasie ConcreteCreator.
- Klient wzorca: klient wybiera odpowiedni obiekt klasy ConcreteCreator z metodą wytwórczą odpowiednią do wytworzenia obiektu typu ConcreteProduct. Przetwarzanie obiektu typu ConcreteProdukt polega na tym, że tylko metoda wytwórcza zna reprezentację obiektu i sposób jego tworzenia, natomiast pozostałe metody znają interfejs abstrakcyjny klasy Product i powinny używać jedynie te obiekty.
- Rezultat:
  - Izolacja reguł tworzenia obiektów od reguł określających sposób używania obiektów w ramach rodziny klas Creator
  - Określenie reguł tworzenia obiektów, które mogą najlepiej realizować cele aplikacji
  - Obiekt typu ConcreteCreator powinien służyć również do używania obiektu typu ConcreteProdukt lub jego pochodnego, a jedynie jego metoda wytwórcza powinna znać reguły tworzenia obiektów typu ConcreteProdukt.