- Lire le tuto <https://openclassrooms.com/courses/creez-votre-application-web-avec-java-ee/premiers-pas-avec-jsf>

Il explique le JSF, le JPA, les servlet, les transferts de données, les interactions avec la BDD

Comprendre le fonctionnement des techno employées

- Refaire un UML BDD au propre

- Réaliser la BDD avec MySQL

(Attention form = forme)

Les tables sont, pour l’instant,

Texture (id, name, description, texture)

Equipment (id, name, description, form, texture, weight)

Armor (id, name, description, form, texture, weight)

Helmet (id, name, description, form, texture, weight)

Shield (id, name, description, form, texture, weight)

Weave (id, name, description, form, texture, weight)

Accessory (id, name, description, form, texture, weight)

Hat (id, name, description, form, texture, weight)

Earings (id, name, description, form, texture, weight)

Bracelet (id, name, description, form, texture, weight)

Necklace (id, name, description, form, texture, weight)

Weapon (id, name, description, form, texture, weight)

RangeWeapon (id, name, description, form, texture, weight)

CloseCombatWeapon (id, name, description, form, texture, weight)

- Scripts nécessaires

- Pour les interfaces CRUD, il est requis d’en avoir au moins une en 1-\*, \*-\*.

Une \* est présente sur tous les liens en contact de texture (sauf erreur de ma part).

- Chercher comment faire des interfaces avec JEE

<http://tahe.developpez.com/java/webservice-jee/?page=page_5>

EJB

<https://www.jmdoudoux.fr/java/dej/chap-ejb3.htm>

- Cherche le fonctionnement de CDI

<http://rmannibucau.developpez.com/tutoriels/cdi/introduction-cdi/>

- Architecture en couches

BDD ←- DAL ←- BLL ←- IHM