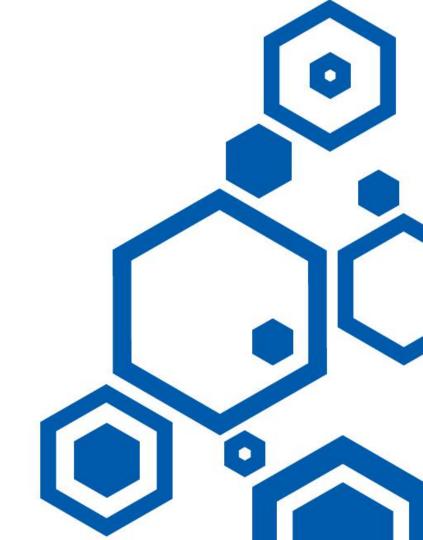


第一章作业分享







▶第一部分: Linux基础

▶第二部分: CMake练习

第三部分:编译运行ORB-SLAM2

Linux基础



• 如何定义新的环境变量

3种设置方式,以设置环境变量MY_PATH为例:

- ① 在终端执行命令: export MY_PATH=/my/path:\$MY_PATH,只在当前终端有效。
- ② 在~/.bashrc文件末尾添加一行内容:
 MY_PATH=/my/path:\$MY_PATH,然后在终端执行命令source
 ~/.bashrc可以使环境变量在当前终端生效,或者重启计算机使环境变量对当前用户生效。

Linux基础



- 如何定义新的环境变量
- ③ 在/etc/profile文件末尾添加一行内容:
 MY_PATH=/my/path:\$MY_PATH,然后在终端执行命令source
 /etc/profile可以使环境变量在当前终端生效,或者重启计算机使环境变量对所有用户生效。



▶第一部分: Linux基础

▶第二部分: CMake练习

第三部分:编译运行ORB-SLAM2



• 题目要求

- ① 将include/hello.h和src/hello.c编译成libhello.so库。
- ② 在useHello.c文件中调用libhello.so库中的sayHello函数,并将 useHello.c编译成名为sayhello的可执行文件。
- ③ 默认使用Release模式编译这个工程。
- ④ 如果用户使用sudo make install,那么将hello.h放至 /usr/local/include/下,将libhello.so放至/usr/local/lib/下。



• 做题思路

- ① libhello.so是一个共享库,所以编译时应指定为SHARED模式。
- ② 需要通过target_link_libraries设置需要链接的库。
- ③ 默认使用Release模式,我理解的"默认"是用户不设置编译模式的情况,如果用户设置了就应该使用用户设置的编译模式。
- ④ 头文件和库文件需要采用不同的install方式。



• CMakeLists.txt文件内容

```
cmake_minimum_required(VERSION 3.16)
project(hello)
IF(NOT CMAKE_BUILD_TYPE)
  set(CMAKE_BUILD_TYPE Release)
ENDIF()
```



• CMakeLists.txt文件内容

```
set(SRC_PATH src/)
set(INCLUDE_PATH include/)
```

```
include_directories(${INCLUDE_PATH})
add_library(hello SHARED ${SRC_PATH}/hello.cpp)
```

```
add_executable(sayhello ${SRC_PATH}/useHello.cpp)
target_link_libraries(sayhello hello)
```



• CMakeLists.txt文件内容

set(CMAKE_INSTALL_INCLUDEDIR /usr/local)

install(FILES \${INCLUDE_PATH}/hello.h DESTINATION \${CMAKE_INSTALL_INCLUDEDIR}/include) install(TARGETS hello LIBRARY DESTINATION \${CMAKE_INSTALL_INCLUDEDIR}/lib)



▶第一部分: Linux基础

▶第二部分: CMake练习

第三部分:编译运行ORB-SLAM2

编译ORB-SLAM2



- 环境
- ●Ubuntu20.04 + OpenCV4.2(apt-get install方式安装)
- 前提

已按照README安装好所有的依赖库

• 难点

ORB-SLAM2代码中使用的OpenCV版本与OpenCV4.2不兼容,导致直接编译会出现一堆错误

编译ORB-SLAM2



- •解决方法
- ●用OpenCV4.2中的数据结构和函数替代ORB-SLAM2中报错的数据结构 或函数,比如:
- CvMat ---> cv::Mat
- ecvSolve ---> cv::solve
- ocvSVD ---> cv::SVD::compute
- •.....
- ●修改CMakeLists.txt文件内容:

```
# find_package(OpenCV 3.0 QUIET)
# if(NOT OpenCV_FOUND)
# find_package(OpenCV 2.4.3 QUIET)
# if(NOT OpenCV_FOUND)
# message(FATAL_ERROR "OpenCV > 2.4.3 not found.")
# endif()
# endif()

find_package(OpenCV 4.0 QUIET)
if(NOT OpenCV_FOUND)
   message(FATAL_ERROR "OpenCV 4 not found.")
endif()
```

运行ORB-SLAM2

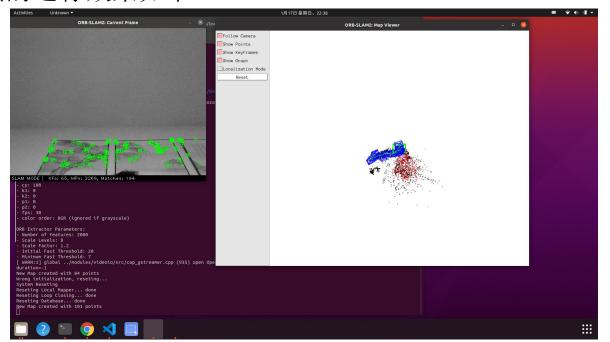


- 将myslam.cpp添加到工程中
- ① 可以参照ORB-SLAM2工程中的几个例程。在Examples中创建myslam文件夹,然后将myslam.cpp文件拷贝到该文件夹中。
- ② 在CMakeLists.txt文件末尾添加如下内容: set(CMAKE_RUNTIME_OUTPUT_DIRECTORY \${PROJECT_SOURCE_DIR}/Examples/myslam) add_executable(myslam Examples/myslam/myslam.cpp) target_link_libraries(myslam \${PROJECT_NAME})

运行ORB-SLAM2



编译成功后,在Examples/myslam/目录下会生成可执行文件myslam,使用摄像头的运行效果如下:





▶第一部分: Linux基础

▶第二部分: CMake练习

第三部分:编译运行ORB-SLAM2

体会



- 1. 碰到问题不要慌,冷静一下,尝试解决。
- 2. 考虑问题要全面。
- 3. 运行myslam的时候一定要确保在程序中设置的文件路径是正确的。
- 4. 编写的代码要对异常情况做处理,比如
 cv::VideoCapture cap(0);
 if(!cap.isOpened()){ // 判断cap是否正常
 std::cout << "can not open camera!" << std::endl;
 return -1;
 }

 cap >> frame; // 读取相机数据
 if (frame.empty()){ // 判断图像是否正常
 std::cout << "frame is empty!" << std::endl;
 break;



感谢各位聆听 Thanks for Listening

