



Rolling Pictures

[Fire Chicken]



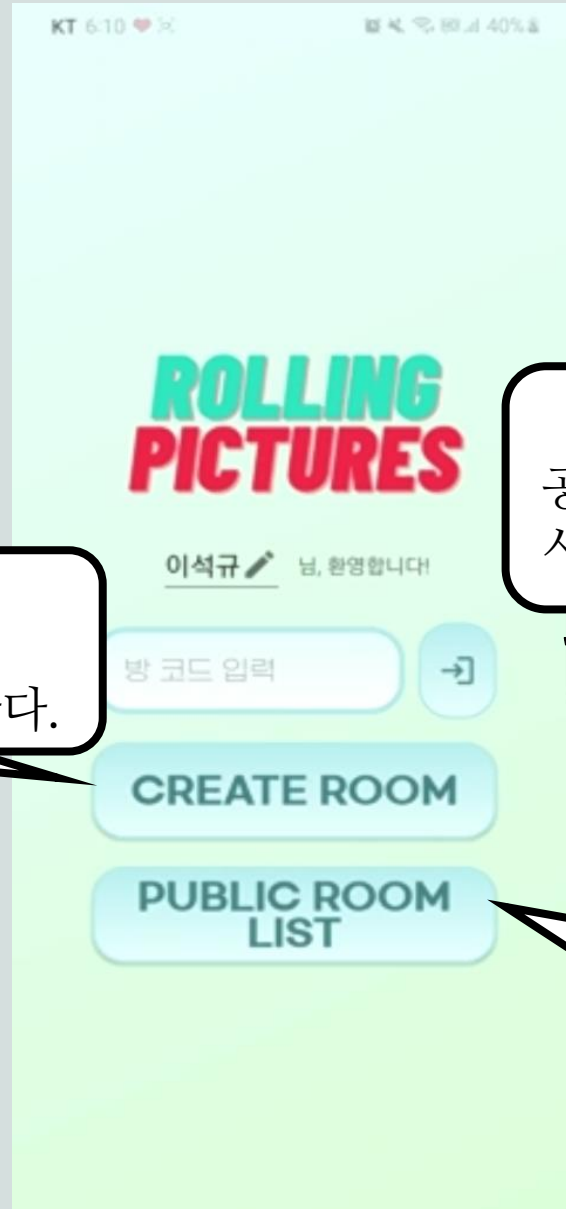
회원가입 화면



회원가입

어플을 첫 실행 시, 회원가입을 할 수 있다. 닉네임을 입력하고 GAME START를 입력하면, 메인화면으로 이동한다.

메인 화면



방 생성 화면 이동
직접 방을 만들 수 있다.
클릭 시 방 생성화면으로 이동한다.

방 코드 입력
공유 받은 방 코드를 입력하여, 입장 버튼을 클릭
시 해당 방이 존재하면 게임방에 입장할 수 있다.

공개방 목록
현재 생성된 공개방 목록을 확인할 수 있다.

방 생성 화면



A mobile application screen for creating a room. The background is a light green gradient. At the top, the status bar shows 'KT 6:10' and '40%' battery. The title '방 만들기' is in bold black text. Below it, the label '방 제목' is followed by a text input field containing 'Ssafydl'. The label '공개 여부' is followed by two buttons: '공개' (white with black text) and '비공개' (green with white text). The label '최대 인원' is followed by a numeric input field showing '4' with minus and plus icons. At the bottom are two large buttons: '확인' (light blue) and '취소' (red).

KT 6:10 ❤️ ::

방 만들기

방 제목

Ssafydl

공개 여부

공개 비공개

최대 인원

4

확인

취소

방 생성 하기
해당 버튼을 클릭하면, 설정한 내용을 바탕으로
텔레스트케이션 방을 생성할 수 있다.

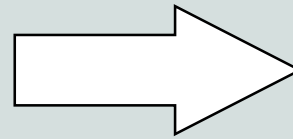
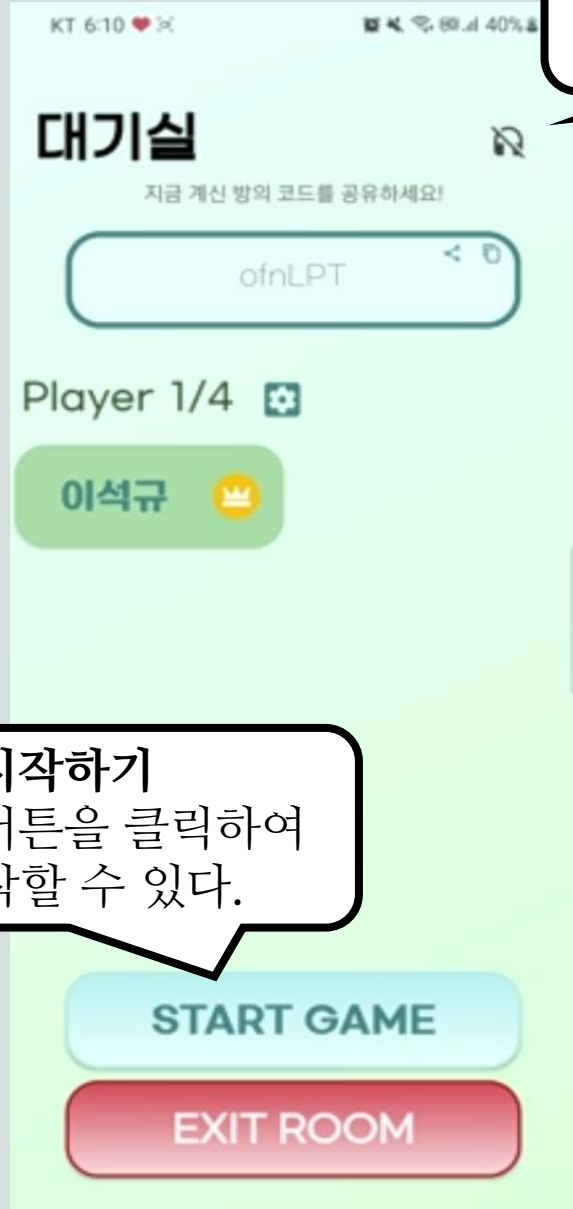
방 대기 화면

음성 활성화 여부
해당 버튼을 활용하여 음성
채널에 접속할 수 있다.

코드 공유
해당 내용을 복사하여 공유
할 수 있다. 해당 코드를 통
해 다른 사람들이 들어올 수
있다.

게임 시작하기
방장은 해당 버튼을 클릭하여
게임을 시작할 수 있다.

방장이 아닌 경우
게임 시작 버튼이 활성화 되지 않는다.
나가기 버튼을 누를 경우 방을 나갈 수 있다.



공개방 목록 화면

새로고침
공개방 목록을 갱신할 수 있다.

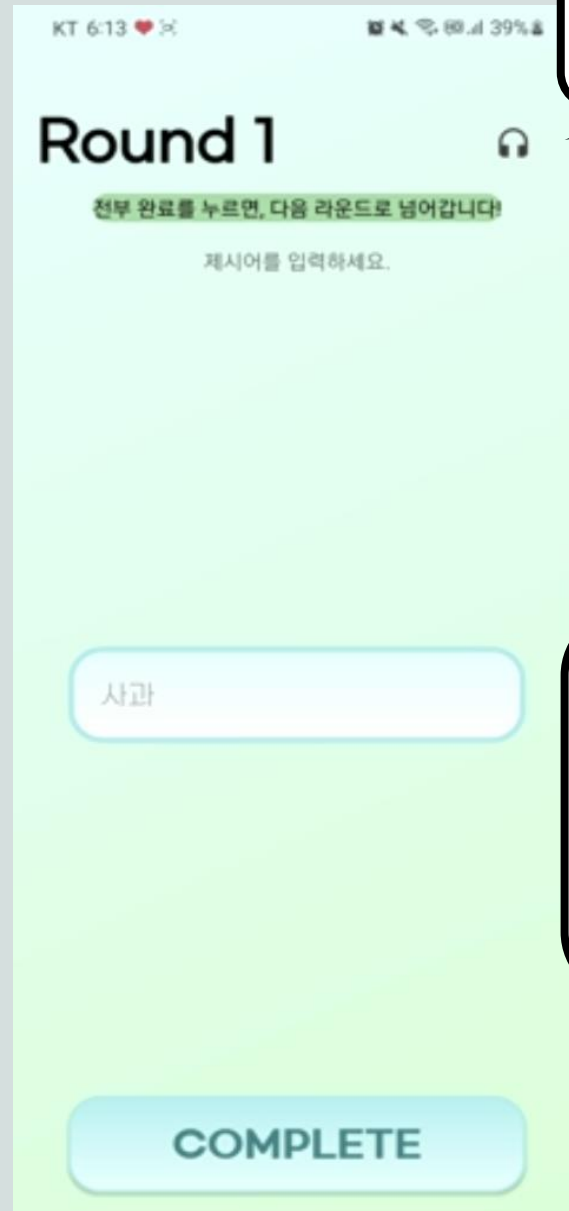
공개방 입장
공개방 목록을 확인할 수 있으며,
클릭시 입장할 수 있다.

공개방 목록 

그리기 초보만
[1/3]



글 입력 화면



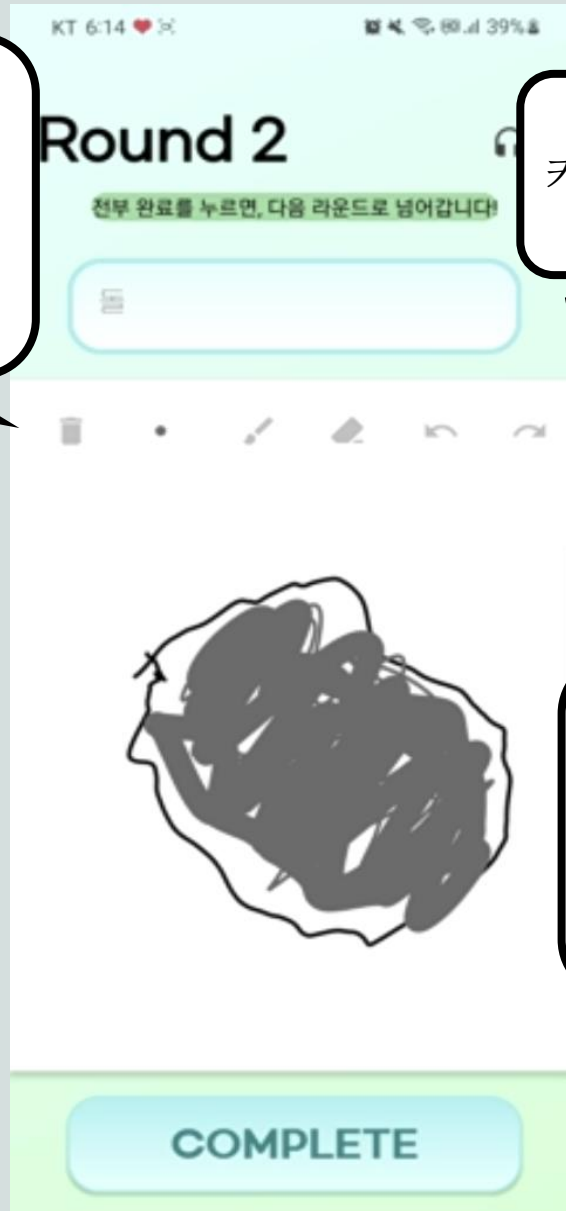
음성 활성화 여부
게임 진행 중에도, 음성 활성화 여부를 설정할 수 있다.

키워드 입력
키워드를 입력하여 COMPLETE 하면, 제출할 수 있다.
모든 인원이 제출 할 시,
다음 라운드로 이동한다.

그림 입력 화면

그림 그리기

Canvas 를 통해, 붓의 크기
와 색깔, 지우개를 활용하여
그림을 그릴 수 있다.



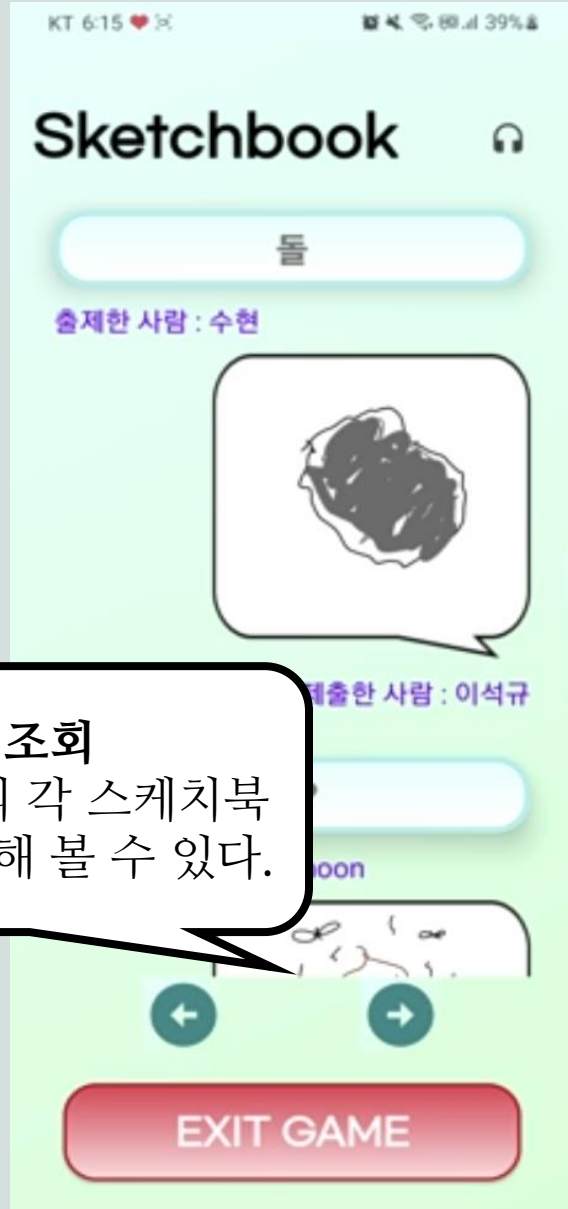
키워드 확인

키워드나 그림을 통해, 내가 그리거나,
혹은 키워드를 표현할 수 있다.

그림 입력

그림을 그린 후, COMPLETE 하면,
제출할 수 있다.
모든 인원이 제출 할 시,
다음 라운드로 이동한다.

스케치북 화면



스케치북 조회
표현된 그림과 키워드를
확인할 수 있다.

참여자 조회
참여한 사람들의 각 스케치북
을 해당 키를 통해 볼 수 있다.

나가기 버튼
해당 버튼을 통해 게임을 종료하
고 대기화면으로 이동할 수 있다.

