

기능 명세서 v1 (240713)

22 담당자	※ 구현 상태	⊙ 대분류	Aa 주 기능	♥ 우선순위	▼ 진행상황	≡ 비고(논의사항)	# API 명세
	구현 예정	사용자	Google OAuth 로그인 & 회원가입	1순위	오케이		
	구현 예정	사용자	로그아웃	1순위	오케이		
	구현 예정		일일 퀘스트 조회	1순위	오케이		
	구현 예정		사용자 일정 알람	1순위	오케이		
	구현 예정		저/고혈당 위험 푸쉬 알림	1순위	오케이		
	구현 예정		<u>고혈당 수치 설정</u>	1순위	오케이		
	구현 예정		<u>혈당 수치 푸쉬 알림(어린이용)</u>	1순위	대기		
	구현 예정		급식표 등록	1순위	대기		
	구현 예정		급식표 확인	1순위	대기		
	구현 예정		<u>당일 급식표 수정</u>	1순위	대기		
	구현 예정		급식표 분석	3순위	대기		
	구현 예정		<u>식사 시작하기</u>	1순위	대기		
	구현 예정		<u>식사 종료하기</u>	1순위	대기		
	구현 예정		식사 2시간 후 혈당 수치 알림	1순위	대기		

참고: <u>https://joycoder.tistory.com/15</u>

기능 명세서 v2

Aa 기 능 명	를 주 기능		∷ 설명	◈ 우선순위	를 비고		∷ 담당자
<u>제</u> 목 요 음				1순위			
1. 회 원 간 입	1.1. SNS 회원 가입	1.1.1. Google	- 구글 소셜 로그인 (이메 일) - 보호자 여 부, 생년월일, 이름, 성별, 닉네임을 입 력받아야 하 며 모든 정보 는 필수로 입 력	1순위		대기중	나혜림 조선미

기 능 명	를 주 기능	를 상세 기능	<u></u> 설명	◈ 우선순위	를 비고	▼ 작업상황	∷ 담당
2. 로 그 인	2.1. SNS 로그 인	2.1.1. Google (보호자)	- 메인페이지 넘어가기 전 최초 환아 코 드 등록 필수	1순위		대기중	<mark>나혜림</mark> 조선미
<u>-</u>		2.1.2. Google (환아)	- 바로 환아 메인페이지로 이동	1순위		대기중	나혜림 조선미
<u>3.</u> 공 통	3.1. 식단 캘린 더	3.1.1. 급 식표 등 록	- OCR을 이용해 학교 급식표를 등록 - 추출된 텍 스트를 비교후 수정 가능	DPRECATED	- 기록으로 이전	대기중	
Ξ		3.1.2. 캘 린더 일 자별 세 부사항 확인	- 일자에 따라 식단을 조/ 중/석식 별로 확인 - 급식표 식단은 각 일자별 캘린더 중식 칸에 기본 값으로 입력	DPRECATED		대기중	
Ξ		3.1.4. 일 자별 여 부 확인	- 캘린더에서 기록 여부를 확인할 수 있 는 구분자 존 재 - 구분자는 두 가지 색상	DPRECATED		대기중	
Ξ		3.1.3. 급 식표 분 석	- 급식표 식 단 중 위험한 음식의 경우 주의 표시(하 이라이트) - GPT를 활 용해 혈당에 위험한 음식 을 선별 및 경 고 - 식사 순서 를 지도(e.g. 채소 먼저 섭 취를 권장)	DPRECATED		대기중	
=	3.2. 푸시 알림	3.2.1. 저 혈당 알 림	- 환아가 기 준치 이하의 저혈당일 경 우 환아 및 보 호자에게 알 림 - 알림 기준 은 식사 직전 / 식사 직후 / 식사 2시간 후 / 운동 시 작 직전 / 운 동 직후	1순위		대기중	유영한
Ξ		3.2.2. 고 혈당 알 림	환아가 기준치 이상의고혈당일 경우 && 1시간및 2시간 후	1순위		대기중	유영한

Aa 기 능 명	를 주 기능	를 상세 기능	를 설명	◈ 우선순위	를 비고		∷ 담당자
			에도 평균이 기준치 이상 인 경우 환아 및 보호자에 게 알림				
4. 보 호 자	4.1. 메인 페이 지	4.1.1. 복 약 관리	- 환아와 동	1순위	- 포켓몬 슬립 메인메뉴 페이지 참고	대기중	김민진
=		4.1.2. 급 식표 등 록	- 환아와 동	1순위		대기중	권대호
Ξ		4.1.3. 레 포트 페 이지(대 시보드)	- 환아와 동	1순위		대기중	조선미
=		4.1.4. 마 이페이지	- 보호자 마 이페이지로 이동	1순위		대기중	<mark>나혜림</mark> 조선미
Ξ		4.1.5. 환 아 목록	 환아 리스 트를 확인할 수 있는 드롭 다운 버튼 환아를 추 가할 수 있는 버튼 포함 	1순위		대기중	나혜림 조선미
=	4.2. 마이 페이 지	4.2.1. 환 아 목록	- 환아 리스 트	1순위		대기중	<mark>나혜림</mark> 조선미
Ξ		4.2.2. 환 아의 보 호자 목 록	- 환아와 관 련된 보호자 를 확인할 수 있는 리스트	1순위		대기중	<mark>나혜림</mark> 조선미
=		4.2.3. 환 아 추가	- 환아의 초 대코드로 환 아를 추가	2순위		대기중	
Ξ	4.2. 한아 레포 트 (대 시보 드)	4.2.1. 혈 당 변화 그래프	- 하루 단위로 시간별 혈당 변화 그래프 의자별 혈당변화 그래프 일자별 혈당면화 그래프일자별 혈당면화 그래프일자별 혈당면화 그래프(3순위)	DPRECATED	- 일단 남겨둠	대기중	
Ξ		4.2.2. 운 동 시간 그래프	- 주 단위로 일자별 운동 시간 표시	DPRECATED		대기중	
=		4.2.3. 수 면 시간 그래프	- 주 단위로 일자별 수면 시간 표시	DPRECATED		대기중	
<u>-</u>		4.2.4. 심 박 그래 프	- 하루 단위 로 시간(30 분?)별 심박 변화 그래프	DPRECATED		대기중	

Aa 기 능 명	를 주 기능	를 상세 기능	를 설명	◈ 우선순위	를 비고	▼ 작업상황	∷ 담당자
<u>5.</u> 환 아	5.1. 메인 페이 지	5.1.1. 일 일퀘스트 조회	시스템에서전달받은 퀘스트 조회 버트모달로 확인	1순위	 일일 퀘스트는 다음과 같다. 1. 복약 → 일일 복약 횟수 2. 식사 → 식사 여부에 따라 수행 3. 수면 → 정해진 수면 시간을 지켰는지 4. 운동 → 운동 횟수 및 시간으로 측정 	대기중	<mark>김민진</mark> 유영한
=		5.1.2. 식 사 시작 하기	- 현재 식단을 입력할 수있는 버튼 - 아침/점심/저녁/간식 선택 - 식단(텍스트)과 사진을 입력할 수 있는 입력 폼이모달로 표시	1순위	- 식단이 존재하다면 미리 입력해서 표시, 없다면 공백 - 식단 음식 또는 사진 중 하나 이상 필수 - 저장했다면 식사 타이머 실행	대기중	김민진
=		5.1.3. 식 사 종료 하기	- 식사 중일 때, 식사 시간 표시 ex) "00:01" - 식사 종료 버튼	1순위		대기중	<mark>김민진</mark> 유영한
<u>제</u> 목 없 음		5.1.4. 캐 릭터 알 림(말풍 선)	- 캐릭터 말 풍선에서 알 림 내용을 표 시	2순위	- 알림 내용은 의성어 위주로 캐릭터적 요소	대기중	
Ξ		5.1.5. 운 동 시작 하기	- 운동 시작 여부 확인 - 운동 시작 직전/중/직후 에 혈당을 추 적하여 푸시 알림 전송 - 시작과 종 료 시간을 기 록 (타이머)	1순위	- 운동 카테고리는 추후 논의로 추가	대기중	김민진
=		5.1.6. 일 일퀘스트 완료	- 완료 시 게 임에서 사용 할 수 있는 재 화를 획득	1순위		대기중	<mark>김민진</mark> 변서원
=		5.1.7. 바 텀 바	- 게임적 요 소를 포함한 페이지로 이 동 - 업적 확인 페이지 - 캐릭터 변 경 페이지 - 메뉴 버튼	1순위		대기중	<mark>김민진</mark> 변서원
=		5.1.8. 메 뉴 버튼	- 바텀 바에 위치 - 메인 메뉴 페이지로 이 동	1순위		대기중	<mark>김민진</mark> 변서원
Ξ		5.1.9. 도 감	- 바텀 바에 위치 - 수집한 캐 릭터 및 호칭 을 확인하는	2순위	- 컨셉에 맞춰 도감은 다른 이름으로 수정	대기중	

4

Aa 기 능 명	를 주 기능		를 설명	⊙ 우선순위	를 비고	▼ 작업상황	∷ 담당자
			페이지로 이 동하는 버튼				
=		5.1.10. 기 록	- 바텀 바에 위치	1순위		대기중	<mark>김민진</mark> 변서원
=		5.1.11. 닉 네임	- 설정한 칭 호와 함께 표 시	1순위		대기중	김민진
Ξ		5.1.12. 혈 당 게이 지	- 실시간 혈 당이 표시 - 적/녹색을 기준으로 "적 색"은 위험 혈당, "녹 색"은 안전 혈당 - 가운데 위 치는 "녹색", 양측면은 "적 색"	2순위		대기중	
=		5.1.13. 업 적 이동 버튼	- 업적 현황 을 확인할 수 있는 페이지 로 이동하는 버튼	2순위	- 포켓몬 슬립에서 "미션" 버튼을 참고 - 업적 예시로, 식사 100번, 일일 퀘스트 5회 달성	대기중	
Ξ		5.1.14. 알 림 수신 함	 현재까지 수신한 알림 을 확인할 수 있는 버튼 모달로 확 인 가능 	2순위		대기중	
=		5.1.15. 소 지 코인 표시	- 현재까지 모은 코인의 갯수를 확인	2순위		대기중	
=		5.1.16. 일 과 모음 하단 바	- 식사/운동/ 수면 버튼을 모아놓은 하 단 바	1순위		대기중	<mark>김민진</mark> 유영한
Ξ		5.1.17. 수 면 시작 하기	수면 여부 확인이후 수면시간 측정화면은 켜진 상태에서진행	2순위	- 백그라운드 동작 가능 여부 확인 필요	대기중	
Ξ		5.1.18. 수 면 마치 기	- 슬라이드로 수면 종료	2순위	- 버튼의 경우 잘못 동작 가능	대기중	
=	5.2. 도감 페이 지	5.2.1. 칭 호 및 캐 릭터 전 환 탭		2순위		대기중	
<u>-</u>		5.2.2. 칭 호 리스 트	현재까지얻은 칭호는채색, 못 얻은칭호는 무색으로 표시	2순위		대기중	

Aa							
기 능 명		를 상세 기능	를 설명	◈ 우선순위	를 비고	▼ 작업상황	∷ 담당자
=		5.2.3. 칭 호 디테 일 모달	- 칭호 클릭 시 획득 조건 내용 확인	2순위		대기중	
Ξ		5.2.4. 대 표 칭호 설정	- 칭호 모달 에서 버튼으 로 대표 칭호 설정	2순위		대기중	
=		5.2.5. 대 표 칭호 표시	- 현재 적용 중인 칭호 (왕 관)	2순위		대기중	
Ξ		5.2.6. 캐 릭터 리 스트	캐릭터 이름은 항상 표시캐릭터 획득 전에는 그림자로 표시	2순위		대기중	
_		5.2.7. 캐 릭터 디 테일	캐릭터 클 릭 시 모달로 확인캐릭명, 서 사 정보	2순위		대기중	
_		5.2.8. 메 인 캐릭 터 변경	- 캐릭터 디 테일 모달 창 에서 변경 버 튼으로 메인 캐릭터 변경 가능	2순위		대기중	
Ξ		5.2.9. 대 표 캐릭 터 표시	- 대표 캐릭 터 표시(왕 관)	2순위		대기중	
=		5.2.10. 새로운 캐릭터 표시	- 모달 확인 전까지 새로 얻은 캐릭터 는 new 표시	2순위		대기중	
=		5.2.11. 바텀바	- 돌아가기 버튼	2순위		대기중	
_	5.3. 기록 페이 지	5.3.1. 캘 린더	캘린더 제공일자를 클릭하면 해당일자의 일일기록 확인	1순위		대기중	권대호 변서원
Ξ		5.3.2. 식 사 정보 토글	- 디폴트는 펼쳐짐 - 조/중/석식 의 기록을 확 인	1순위		대기중	<mark>권대호</mark> 유영한
Ξ		5.3.3. 식 사 수정 모달	- 식사 정보 내 수정 버튼 클릭시 표시 - 이미지 입 력(수정) 및 텍스트 입력 (수정) 가능	2순위		대기중	
<u>-</u>		5.3.4. 식 사 이미 지 및 내 용		1순위		대기중	권대호

Aa							
기 능 명	를 주 기능		블 설명	◈ 우선순위	≣ 비고	▼ 작업상황	∷ 담당자
Ξ		5.3.5. 혈 당 그래 프	- 식사 전/후 시간 혈당 변화 - 조/중/석/간 식 모두 한 그 래프로 표시 - 식사(조/중/ 석/간식) / 운 동 / 수면 / 복 약 이벤트를 그래프에 표 시	1순위	- 시작 시, 종료 시 서버에 각 시점 시각을 전달한 정보들 활용	대기중	권대호 나혜림
Ξ		5.3.6. 운 동 정보 토글	- 운동 정보 를 모아보는 토글 - 운동 시간 (시작/종료 시각, 총 00 분) 리스트를 표시	1순위		대기중	권대호 나혜림
Ξ		5.3.7. 수 면 정보 토글	 수면 정보를 모아보는 토글 수면 시간 (시작/종료시각, 총 00분) 리스트를 표시 	2순위	- 처방약 중 추가 복용이 가능한 약 섭취를 고려하여 복 용량 입력 추가	대기중	
=		5.3.8. 복 약 정보 토글	복약 정보를 모아보는토글먹은 시각,복용량 정보리스트를 표시	1순위	- 처방약 중 추가 복용이 가능한 약 섭취를 고려하여 복 용량 입력 추가	대기중	권대호 나혜림
=		5.3.9. 바 텀바	- 돌아가기 버튼	1순위		대기중	<mark>권대호</mark> 유영한
Ξ	5.4. 메뉴 페이 지	5.4.1. 복 약 관리	- 복약 관리 페이지로 이 동	1순위		대기중	<mark>김민진</mark> 유영한
=		5.4.2. 급 식표 등 록	- 급식표 등 록 페이지로 이동	1순위		대기중	김민진
Ξ		5.4.3. 레 포트 페 이지(대 시보드)	- 레포트 페 이지로 이동	1순위		대기중	<mark>김민진</mark> 유영한
=		5.4.4. 마 이페이지	- 유저의 개 인정보 확인	2순위		대기중	
=		5.4.5. 바 텀바	- X로 이전 페이지(게임 화면)로 돌아 가기	1순위		대기중	<mark>김민진</mark> 유영한
Ξ	5.5. 복약 관리 페이 지	5.5.1. 복 약 추가 버튼	- 약을 추가 할 수 있는 버 튼	1순위		대기중	<mark>김민진</mark> 변서원

Aa 기 능 명	를 주 기능	를 상세 기능	를 설명	◈ 우선순위	를 비고	▼ 작업상황	∷ 담당자
_		5.5.2. 복 약 입력 폼	- 약명, 용량,투약 경로, 반복이보복의- 반복의가간은YYYY-MM-DD- 반복의- 사용- 반복의- 사용- 사용	1순위	- 캘린더 라이브러리에 따라 캘린더 수정할 여지 있음 - 일자 표기법은 다음을 참고 https://momentjs.com/docs/#/displaying/format/	대기중	<mark>김민진</mark> 변서원
=		5.5.3. 복 약 알람	- 투여 시각 설정 - 반복 설정	1순위		대기중	<mark>김민진</mark> 변서원
=		5.5.4. 복 약 리스 트	- 추가한 약 들을 리스트 로 확인	1순위		대기중	<mark>김민진</mark> 변서원
=		5.5.5. 바 텀바	- 돌아가기 버튼	1순위		대기중	<mark>김민진</mark> 유영한
=	5.6. 레포 트 페 이지 (대시 보드)	5.6.1. AI 요약 보 고서	- AI가 전달 받은 데이터 를 기반으로 요약문을 작 성	2순위	- 데이터는 식전/중/후의 혈당, 운동 전/후 혈당 - 식사 데이터의 경우 특이점(스파이크)도 같이 전달	대기중	
=	5.7. 급식 표 등 록 페 이지	5.7.1. 급 식표 등 록	- 사진기능 실행 - Text OCR 로 내용 추출	1순위	- 수정은 3순위로 일단 기록	대기중	권대호 변서원
=		5.7.2. 등 록 후 이 동	- 등록 후 메 인 페이지 혹 은 (해당 월) 기록 페이지 로 이동	1순위		대기중	권대호 나혜림
Ξ	5.8. 프로 필 페 이지	5.8.1. 초 대코드	- 타 계정이 현재 계정을 등록할 수 있 는 초대코드 표시	1순위	- 표시 안 하고 버튼만 노출?	대기중	변서원 조선미
=		5.8.2. 초 대코드 복사	- 초대코드 복사 버튼	1순위		대기중	변서원 조선미
=		5.8.3. 닉 네임 수 정	- 닉네임 수 정 버튼	2순위		대기중	

Aa 기 능 명	를 주 기능	글 상세 기능	를 설명	◈ 우선순위	를 비고	작업상황	∷ 담당자
=		5.8.4. 로 그아웃	- 로그아웃 버튼	2순위		대기중	
_		5.8.5. 보 호자 목 록	환아와 등록된 보호자를 리스트로확인	1순위		대기중	변서원 조선미
_	5.9. 게이 미케 이션 요소	5.9.1. 칭 호	- 일일 퀘스 트를 수행 시 업적 횟수를 채워 줌 - 칭호는 업 적이 달성되 면 보상으로 수령 - 목록에서 칭호를 선택 하여 메인 화 면에 적용	2순위	- 닉네임 앞에 붙는 수식어 - e.g. 우사인볼트 보다 빠른 [닉네임], 요가 마스터 [닉 네임]	대기중	
Ξ		5.9.2. 코 인	- 일일 퀘스 트를 수행 시 10 coin 을 보상으로 수 령	2순위	- 재화명은 추후 논의	대기중	
=		5.9.3. 캐 릭터	- 캐릭터 페 이지에서 캐 릭터 변경	2순위		대기중	
=		5.9.4. 업 적 시스 템	-	2순위		대기중	
=		5.9.5. 서 사	-	3순위		대기중	

복약에 대해서...

사용자 설정에서 복약 정보를 메모할 수 있는 기능 추가 필요 기록된 약 리스트 중에서 선택하여 복약 기록을 추가할 수 있도록 함

- 약명
- 용량
- 투약 경로(구강, 주사)
- 알람 여부
- 반복 여부
 - 。 반복 NO → 직접 시각을 작성
 - 。 반복 YES → 반복해서 푸쉬알림을 받을 시각을 지정

혈당도 마찬가지로 무언가 조치를 해야만 서비스를 이용할 수 있도록 한다.