

# 자동 Segmentation을 위한 Deep Learning Tool 개발



1 프로젝트 소개

2 개발내용및시연

3 향후확장가능성

4 프로젝트 후기





# Al? Segmentation? Classification?

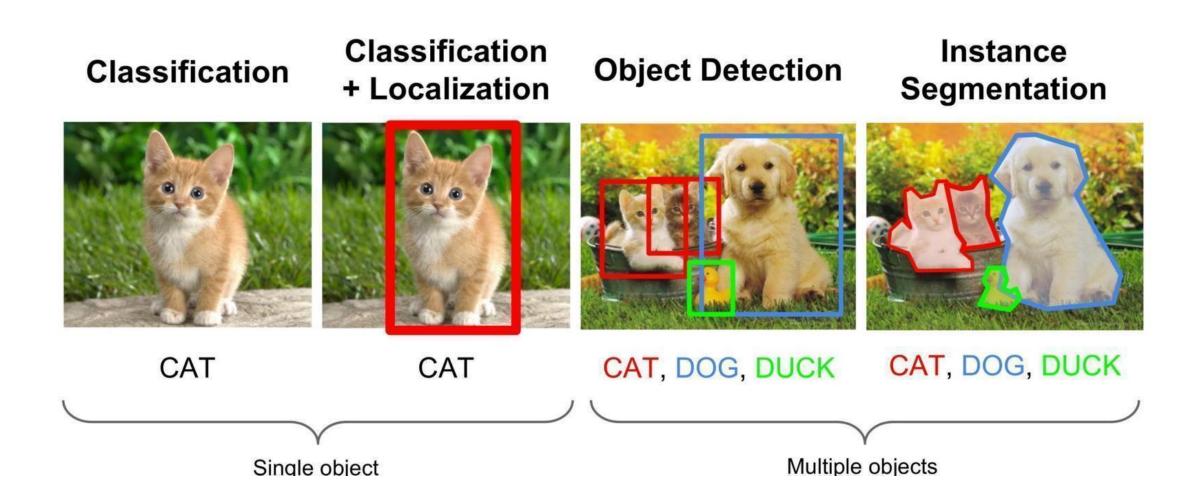
# 시 내가 제일 잘나가

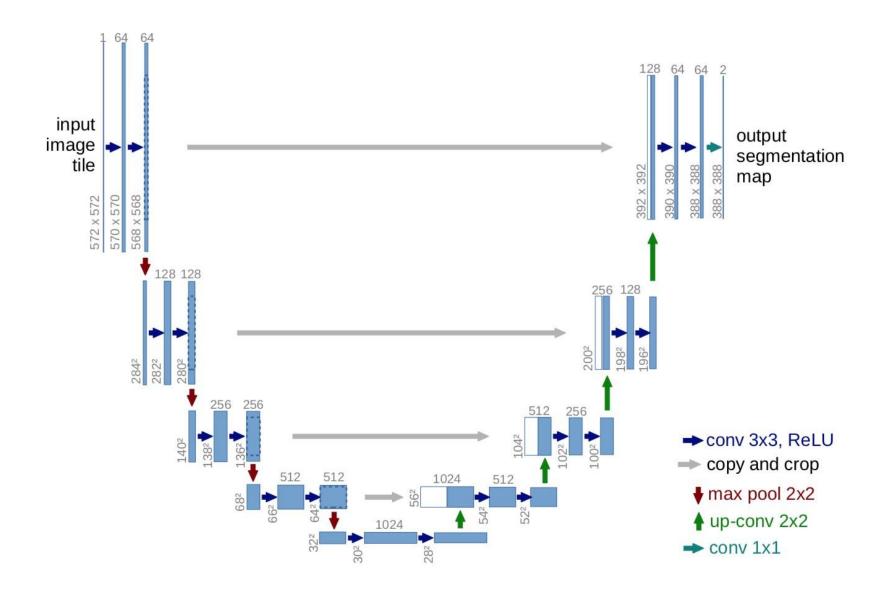


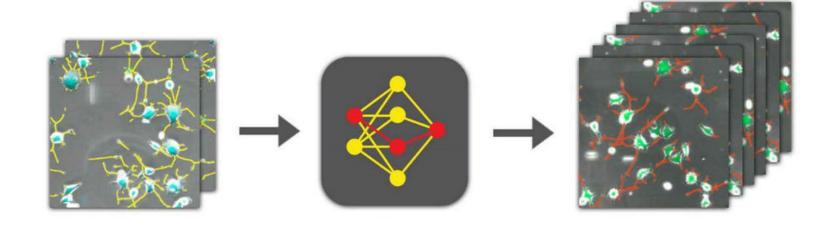




## Segmentation? Classification?

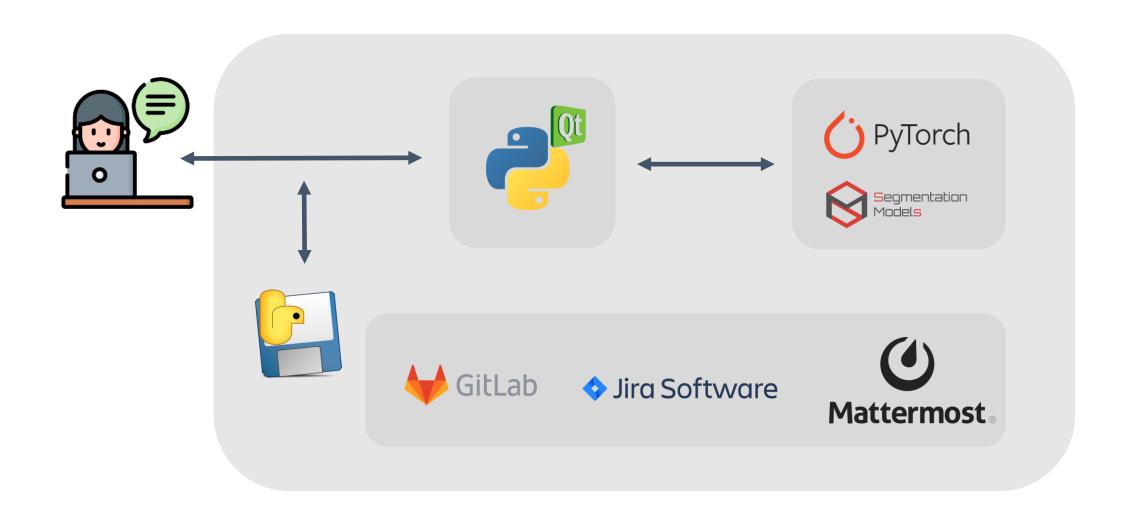






AI를몰라도AI모델학습및개선이가능한Tool개발

# 서비스 구조도











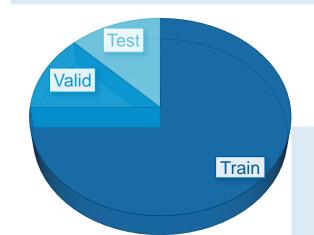


## 데이터 전처리



### 이미지를 컴퓨터가 이해할 수 있도록 하는 작업

### 이미지들 전체적인 사이즈 및 흑백 색상으로 통일



Train: Test: Valid

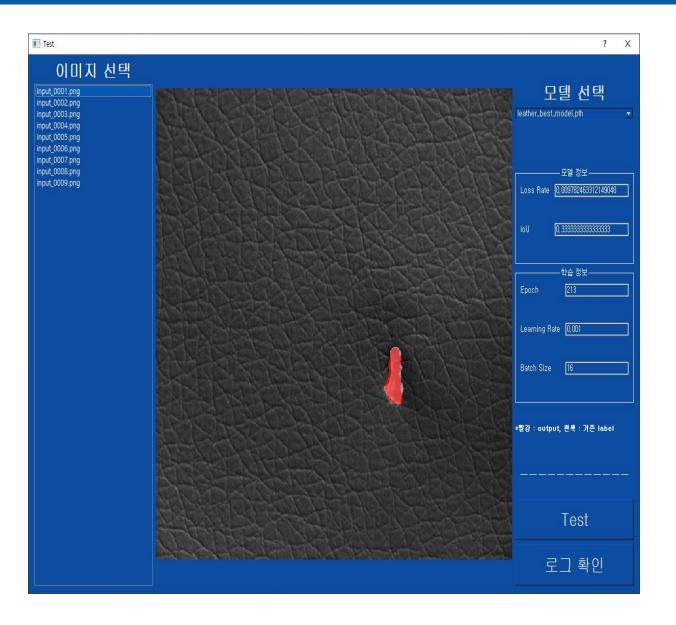
6:1:

학습을 위한 하이퍼 파라미터 설정

학습용 이미지와 라벨이 대응하는지 확인

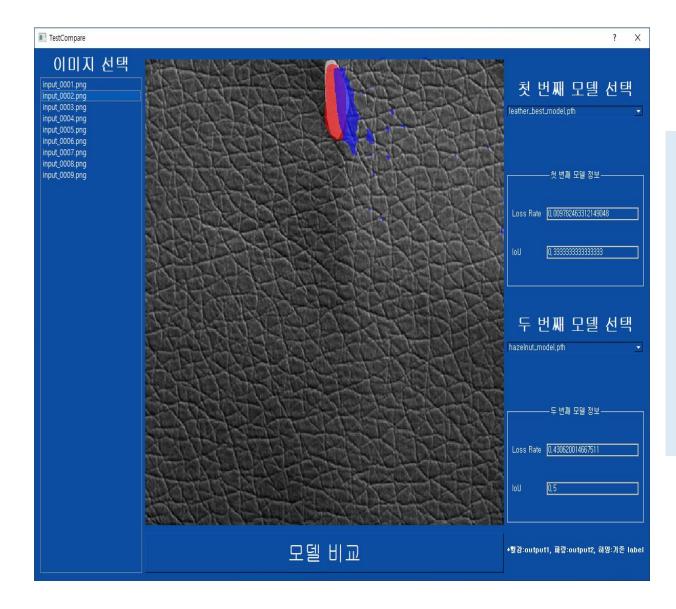
실시간으로 학습 결과를 확인

# Part2 모델테스트



학습한 모델 테스트

모델의 평가 정보 확인



하이퍼파라미터 수정을 통해 만들어진 서로 다른 학습모델 비교



# 



## 향후확장가능성

#### 네트워크의모듈화

모듈화를 통해 새로운 모델이 나오면 쉽게 tool에 적용시킬 수 있도록 만드는 것

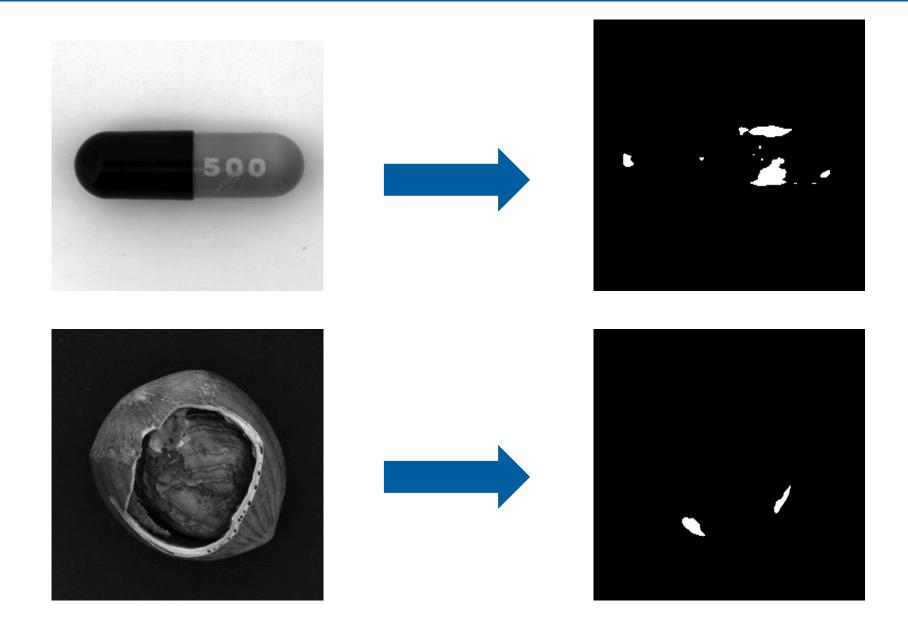
#### **Testsets**

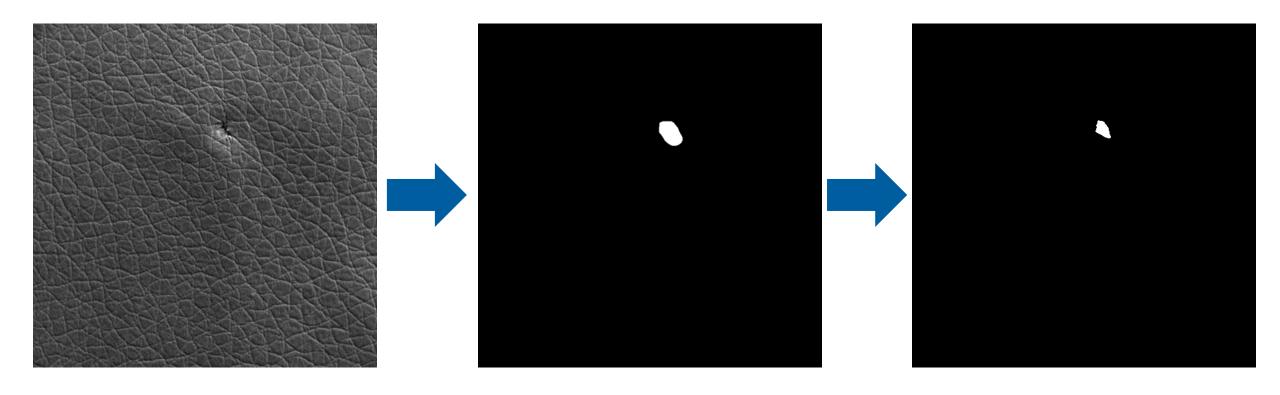
모델 test시 좀 더 다양한 test 데이터 활용

#### 다양한분야확장

현재 산업 분야에서 많이 사용하기 때문에 관련 데이터셋이 산업 세포등에 편중되어 있음 Part 5, 프로젝트 후기







## 프로젝트 후기

#### 김다윗



팀장, AI 모델구현+ GUI 구현

Segmentation 관련 AI 학습 데이터셋 선정시 정상으로 판별되는 데이터는 오히려 학습의 질을 떨어뜨린다.

#### 권도엽



AI 모델구현

신경망의 층이 깊어진다고 학습의 결과가 올라가진 않 는다. 오히려 방해되는 경우 가 많다.

#### 박형민



GUI 구현

기본이 항상 중요하다. 변수명이 겹쳐서 오류가 발생했다. 변수 작성 규칙의 중요성을 깨달았다. 파이썬 GUI와 AI에 대해 흥미를 가질 수 있었다.

## Thanks to...



안병진

팀장, AI



육승준 GUI



김재민 GUI



정성학 Al 감사합니다