양과 늑대

변수

- lamb → 양 숫자
- wolf → 늑대 숫자

입력

- info → 차례로 양/늑대 정보
- edges → 인접 정보

출력

• 정수 결과값 → 양 최대치

Idea

- 조건부 dfs를 하면 될 것 같고 다음좌표를 저장하는 리스트나 무언가가 필요
- 인접 정보를 받아온 edges를 재가공

첫번째는 부모노드, 자식노드 정보 둘다 저장

두번째는 자식노드의 정보만 저장

이 문제는 부모노드를 지나쳐오면 양이고 늑대고 남지 않기 때문에 <mark>기억할 필요가 없다</mark> 2번째 방법으로 저장하고 갈 수 있는 인덱스를 저장할 다른 무언가가 필요하다.

```
[[1, 2], [0, 3, 4], [0, 5, 6], [1, 7], [1, 8], [2], [2, 9], [3], [4], [6, 10], [9]]
```

```
[[1, 2], [3, 4], [5, 6], [7], [8], [], [9], [], [], [10], []]
```

- set형으로 갈 수 있는(양 늑대 수 상관없이) 인덱스를 저장 해보자
 - → set형은 iteration동안 바뀔수 없다 (처음 암..)

RuntimeError: Set changed size during iteration

- 배열로 저장하고 수동으로 중복 값 제거하는 루틴이 필요할 것 같다.
 - → 했는데 답이 한개는 맞고 한개는 틀림

```
import sys
sys.stdin = open("input.txt", "rt")
input = sys.stdin.readline
info = list(map(int, input().split()))
edges = [list(map(int, input().split())) for _ in range(len(info)-1)]
def solution(info, edges):
    global answer, gblnfo, adj, access, visited
    answer = 0
    gbInfo = info
   size = len(info)
    adj = [[] for _ in range(size)]
    visited = [0]*size
    for node1, node2 in edges:
        adj[node1].append(node2)
    dfs(0, 0, 0, [])
    return answer
def dfs(idx, wolf, lamb, access):
   global answer, gblnfo
    if gblnfo[idx] == 0:
```

```
lamb += 1
        answer = max(answer, lamb)
    elif gblnfo[idx] == 1:
        wolf += 1
    if wolf >= lamb:
        return
    for ad in adj[idx]:
        access.append(ad)
    print(access, lamb, wolf, idx)
    for ac in access:
        if not visited[ac]:
           visited[ac] = 1
           dfs(ac, wolf, lamb, access)
           visited[ac] = 0
        else:
            access.remove(ac)
print(solution(info, edges))
```