

ADDER	ADD SUBTRACT INCREMENT DECREMENT
LOGIC	NOT OR AND XOR parallel NOT parallel OR parallel AND parallel XOR
COMPARE	COMPARE
A/B REGISTER	LOAD A LOAD B CLEAR A CLEAR B
FLAG REGISTER	LOAD FLAGS CLEAR ADDITION FLAGS CLEAR COMPARISON FLAGS CLEAR ALL FLAGS
SHIFT REGISTER	LOAD SHIFT REG CLEAR SHIFT REG SHIFT RIGHT SHIFT LEFT
OTHER	NOP JUMP JUMP IF – Wenn der letzte Wert am Datenbus eine logische 1 war

Ziele:

- Rechner mit EEPROM programmierbar, Ausgabe über LED
- Bildschirmausgabe
- Einlesen von Programmen über Speichermedium (Diskette, Kassette, ...)

Zu erledigen:

- Rechenoperationen im ALU zusammenfassen
- Interrupts ermöglichen
- Erhältliche Chips finden
- Schaltplan zeichnen
- Leiterplattendesign erstellen
- Schnittstellen für zwischen Leiterplatten finden
- Gehäuse suchen/entwerfen
- Programmiergerät entwerfen
- Testprogramm schreiben
- Simple Grafikkarte entwickeln
- Dekodierung des Speichermediums
- Vorzeigeprogramme entwickeln

Aufgabengebiete:

- Simon: Hardware, Software
- Florian: Simulation, Software