

# 白鹭引擎2.5 新特性解析

---

白鹭引擎

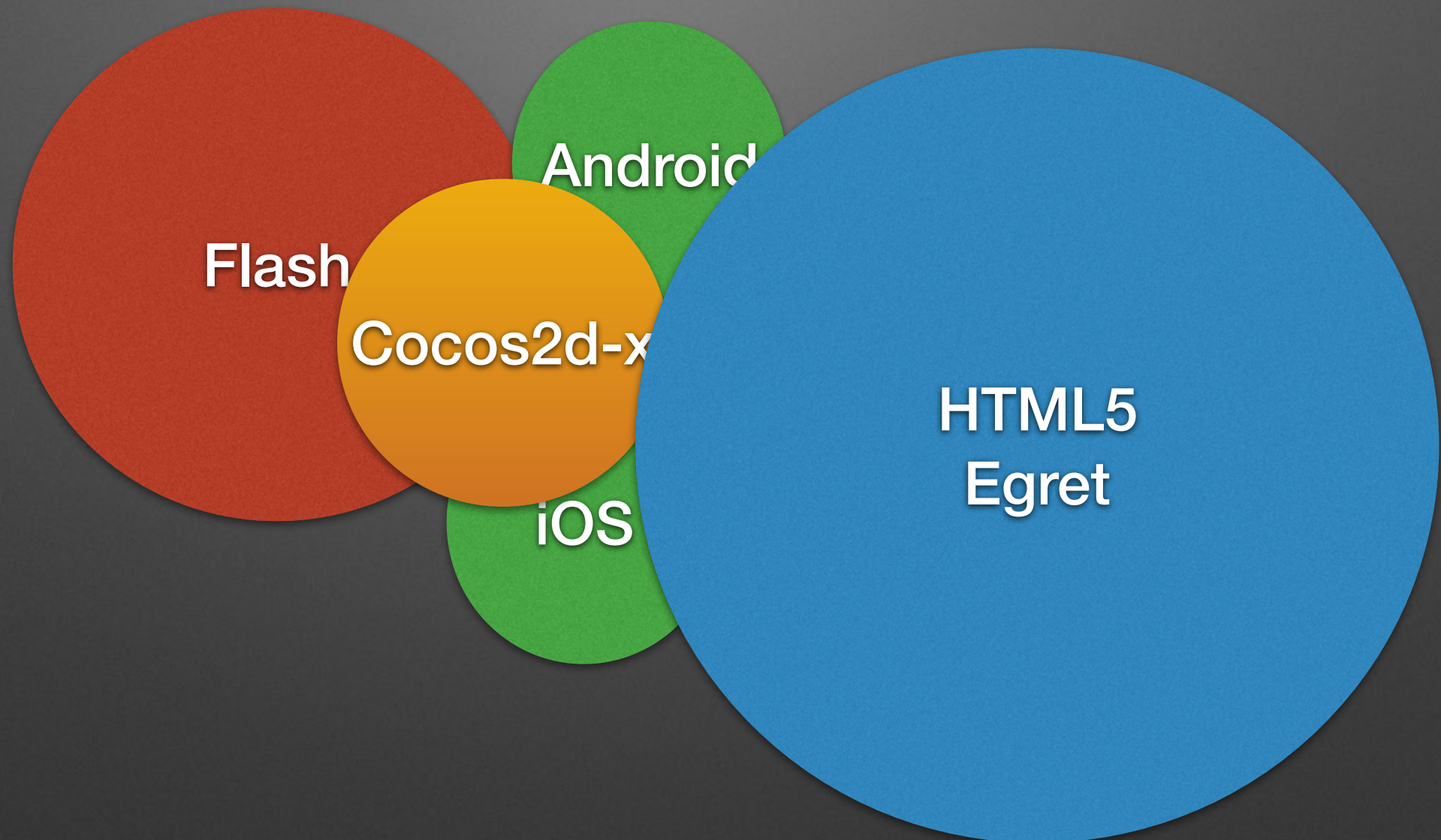
首席架构师

王泽

# 自我介绍

2006.9 - 2010.6	北京工业大学软件学院 本科生
2009.12 - 2013.12	奇矩互动（北京）科技有限公司 研发工程师 / 技术经理 / 技术总监
2014.1 - 至今	北京白鹭时代信息技术有限公司 首席架构师

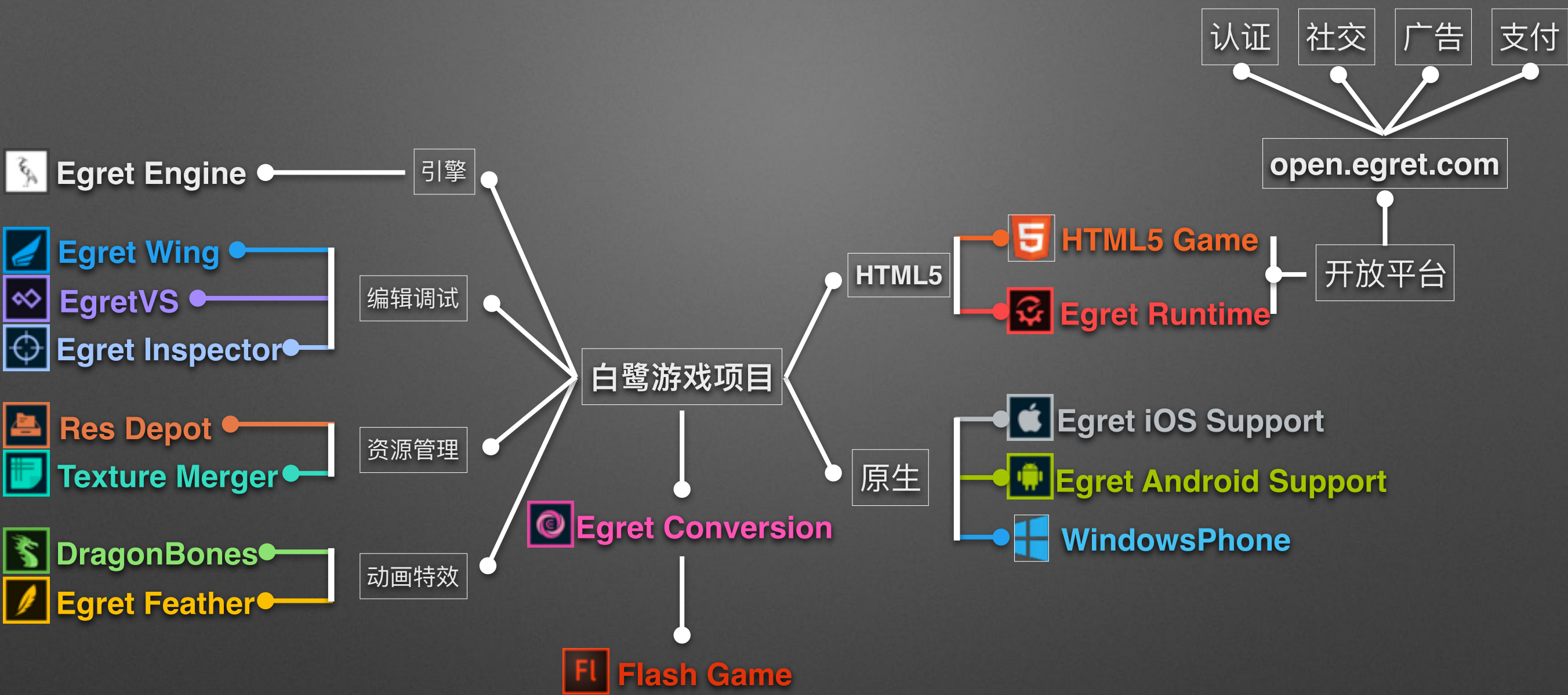
# 自我介绍

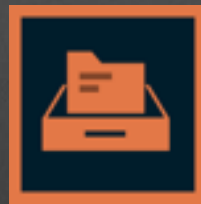






**Egret Engine**







# 课程目标

课程名称：游戏引擎分析

授课人群：北京工业大学软件学院 数字媒体技术专业 本科生

授课目标：分析游戏引擎的核心技术原理

了解游戏行业的现状和努力方向

# 非课程目标

特定游戏引擎使用方法

白鹭引擎技术推广



# 课程考核

平时成绩：20分

平时作业：60分

结课作业：20分

# 课程内容

游戏引擎介绍

GitHub 版本控制系统

游戏渲染引擎分析

游戏动画引擎分析

游戏物理引擎分析

游戏 AI 分析