



## ¿De qué hablamos?

[Ajax](#) (19)  
[BBDD](#) (7)  
[blogger](#) (3)  
[búsqueda](#) (9)  
[ciencia](#) (3)  
[citas](#) (15)  
[cosmos](#) (1)  
[dibujo](#) (2)  
[diseño](#) (28)  
[filosofía](#) (5)  
[flash](#) (1)  
[google](#) (23)  
[Grails](#) (1)  
[Groovy](#) (3)  
[humor](#) (4)  
[imagen](#) (9)  
[Internet](#) (10)  
[Java](#) (43)  
[JavaScript](#) (9)  
[juegos](#) (10)  
[kitesurf](#) (2)  
[magia](#) (3)  
[mapas](#) (9)  
[matemáticas](#) (5)  
[mente](#) (12)  
[modelado](#) (2)  
[móvil](#) (2)  
[música](#) (8)  
[negocios](#) (4)  
[open source](#) (7)  
[php](#) (1)  
[programación](#) (8)  
[proyectos](#) (20)  
[salud](#) (4)  
[SIG](#) (5)  
[sustancias](#) (3)  
[televisión](#) (3)  
[turismo](#) (7)  
[video](#) (4)  
[vivienda](#) (3)  
[web2.0](#) (4)

## Artículos

▼ 2008 (102)

▼ octubre 2008 (3)

Tiempo y dinero  
 Commodities y factorías de  
 software  
 Desarrollar sistemas CSS  
 mantenibles

► septiembre 2008 (8)

► agosto 2008 (17)

► julio 2008 (1)

► junio 2008 (7)

► mayo 2008 (14)

► abril 2008 (11)

viernes 14 de marzo de 2008

# Las funciones de un arquitecto

En [este artículo](#) de "coding the architecture" se muestran las principales funciones de un arquitecto de aplicaciones o de sistemas en un proyecto de desarrollo de software.

El objetivo es el de asesorar en una entrevista de trabajo o también para identificar áreas de desarrollo en la carrera profesional.

Estos son los puntos a evaluar:

- **Arquitectura:** definición de arquitectura, arquitectura de sistemas, vista física, vista lógica, principios de arquitectura, seguridad, etc. ¿La has definido o has contribuido a definirla?
- **Selección de software:** pilas de aplicaciones, bases de datos, librerías, frameworks, estándares tecnológicos, etc. ¿Para un sistema nuevo ([greenfield](#)) o para uno existente?
- **Selección de infraestructura:** sistemas operativos, hardware, redes, sistemas de recuperación, etc. ¿Para un sistema nuevo o para uno existente?
- **Requisitos no funcionales:** rendimiento, escalabilidad, seguridad, etc. ¿Entrega, justificación o pruebas?
- **Liderazgo:** liderazgo técnico, responsabilidad y autoridad, dirección de equipos, etc. ¿Lo has realizado o has contribuido?
- **Coaching y mentoring:** ayuda sobre problemas técnicos, ayuda en la evolución profesional, etc. ¿En el diseño y codificación o en la arquitectura?
- **Metodología de proyectos:** estructura de proyectos, metodologías (Waterfall, Scrum, RUP, XP...). ¿La has definido o has contribuido?
- **Procesos de desarrollo:** control de versiones de código fuente, procesos de construcción, integración continua, automatización de pruebas y otros procesos y herramientas de desarrollo. ¿Los has definido o has contribuido?
- **Prácticas y estándares:** estándares de codificación y libros blancos, selección de herramientas, etc. ¿Los has definido, has contribuido o han sido impuestos?
- **Diseño, desarrollo y pruebas:** diagramas UML, codificación, pruebas unitarias, etc.
- **Experiencia:** Conocimiento sobre tecnologías y arquitecturas.
- **Desarrollo de software y tendencias tecnológicas:** Agile, Web 2.0, SOA, lightweight Java EE, etc. ¿Estás al día, opiniones?

¿Cuál tienes que mejorar?

Publicado a las 20:09

Temas: [proyectos](#)

0 comentarios

[Publicar un comentario en la entrada](#)

- ▶ marzo 2008 (15)
- ▶ febrero 2008 (10)
- ▶ enero 2008 (16)
- ▶ 2007 (136)

[<< Más nuevos](#)

[Página principal](#)

[Más antiguos >>](#)

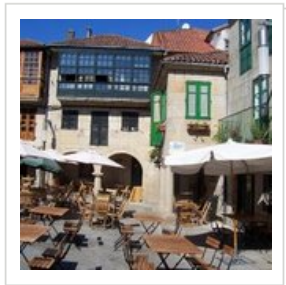
## Suscríbete

 [Feed RSS](#) (¿qué es esto?)

124 readers  
BY FEEDBURNER

Por email. Indica tu dirección:

## Lugares con encanto



[Nuestras fotos en Picasa Web](#)  
[Mapas de Google](#)

## Sitios recomendados

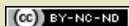
[Consultar todas nuestras](#)  
[suscripciones en Bloglines](#)

## Acerca de

el holgazán  
perfil Blogger



[Página principal](#) | [Acerca de](#) | [Sindicación web](#) | [Suscripción por email](#)



Nuestros contenidos están bajo licencia [Creative Commons](#) mientras no se indique lo contrario.  
Pueden reproducirse sin más que mencionar fuente y URL.