

"DETECÇÃO DE PADRÕES DE LEGENDAS EM IMAGENS DE RITMO VISUAL A PARTIR DO
DETECTOR DE HARRIS"?

Relatório do segundo de MC920

Aluno: Carlos Eduardo Rosa Machado **RA:** 059582

Aluno: Tiago Chedraoui Silva **RA:** 082941

Aluno: William Marques Dias **RA:** 065106

Resumo

A consistência de um filtro de bordas é de suma importância para interpretações de sequências de imagens 3D para recursos que utilizam algoritmos rastreamento.

Para abranger as regiões da imagem que contém textura e características isoladas, uma combinação de detector de bordas e cantos baseados na função de auto-correlação local é utilizado.

A partir do detector de Harris, avaliou-se a detecção de padrões de legendas em imagens de ritmo visual.

Sumário

1	Introdução	1
2	Métodos	1
3	Detecção de contornos em imagens	2
3.1	Resultados	2
4	Conclusão	2

1 Introdução

Baseado no detector de cantos de Moravec, Chris Harris e Mikes Stephens [1] desenvolveram melhorias no algoritmo e implementaram-na de modo que parefeçoaram a detecção de cantos.

2 Métodos

Desenvolveu-se em python [2] um programa para aplicar o detector de cantos de Moravec.

Dado uma imagem I retorna-se a imagem com os cantos realçados. Para isso aplica-se a fórmula:

$$E_{x,y} = \sum_{u,v} w_{u,v} |I_{x+u,y+v} - I_{u,v}|^2 \quad (1)$$

No entanto, o operador de Moravec sofre de alguns problemas cujas soluções são apresentados no paper de Chris Harris e Mikes Stephens [1]. Abaixo estão listadas as que serviram de base para uma implementação em nossa pesquisa.

1. **A resposta é anisotrópica, porque somente um conjunto discreto de deslocamentos a cada 45 graus é considerado** - Todos os pequenos deslocamentos são cobertos realizando uma expansão analítica sobre a origem do deslocamento. Assim:

$$E_{x,y} = \sum_{u,v} w_{u,v} |xX + yY + O(x^2, x^2)|^2 \quad (2)$$

Em que:

$$X = 1 \otimes (-1, 0, 1) = \delta I \delta x$$
$$Y = 1 \otimes (-1, 0, 1)^T = \delta I \delta y$$

Para pequenos deslocamentos, E pode ser escrito como:

$$E_{x,y} = Ax^2 + 2Cxy + By^2 \quad (3)$$

Em que

$$A = X^2 \otimes w$$
$$B = Y^2 \otimes w$$
$$C = (XY) \otimes w$$

2. **A resposta é ruidosa devido ao fato de a janela ser binária e retangular** - Usar uma janela suave circular, como por exemplo uma Gaussiana.

$$w_{x,y} = \exp -(u^2 + v^2)/2\sigma^2 \quad (4)$$

3. O operador responde muito rapidamente à bordas porque somente o mínimo de E é levado em conta - reformular a medida do canto para fazer uso da variação de E com a direção da mudança.

A mudança, E para o pequeno deslocamento (x, y) pode ser escrita como:

$$E_{x,y} = (x,y)M(x,y)^T \quad (5)$$

Em que a Matrix simétrica 2x2 é dada por:

$$M = \begin{bmatrix} A & C \\ C & B \end{bmatrix}$$

Usando a matrix M calculamos:

$$Tr(M) = A + B$$

$$Det(M) = AB - C^2$$

Para realizar um avaliar os cantos, fazemos:

$$R = Det - kTr^2 \quad (6)$$

Em que se $R > 0$, temos uma região de canto, se $R < 0$ é uma região e borda, se $R \approx 0$ temos uma região plana.

3 Detecção de contornos em imagens

Aplicando as melhorias propostas no paper de Harris e Stephens, fez-se uma sequência de experimentos imagens de ritmo visual, que podem ser encontradas no site da disciplina [3].

3.1 Resultados

A partir do detector de Harris, conseguiu-se para um alto limiar, possuir, na maioria das vezes, todos os padrões de legendas. Alguns pontos apesar de estarem foram de uma possível legenda, por estarem isolados de qualquer outro ponto, podem ser facilmente descartados. Abaixo encontram-se diversos resultados nos quais os pontos de contorno podem ser vistos (devido a mudança somente de um pixel, é aconselhado que a imagem seja aproximada):

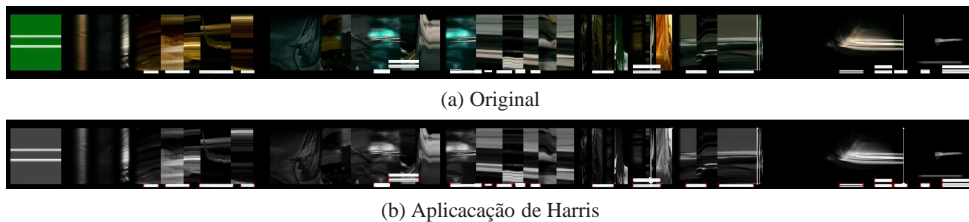


Figura 1: Encontrando legendas - pontos de contornos das legendas realçados em vermelho

4 Conclusão

Pode-se dizer que o detector de contornos de Harris pode ser usado para a detecção de padrões de legendas em imagens de ritmo visual a partir do detector de Harris.

Referências

- [1] Chris Harris e Mike Stephens *A COMBINED CORNER AND EDGE DETECTOR*. Disponível em <http://www.ic.unicamp.br/neucimar/cursos/MO443/2011-s01/tp2.zip>, [Último acesso: 17/04/2011].
- [2] *Python Programming Language – Official Website*. Disponível em <http://www.python.org/>.
- [3] *Imagens para avaliação*. Disponível em <http://www.ic.unicamp.br/neucimar/cursos/MO443/2011-s01/tp2.zip>, [Último acesso: 17/04/2011].