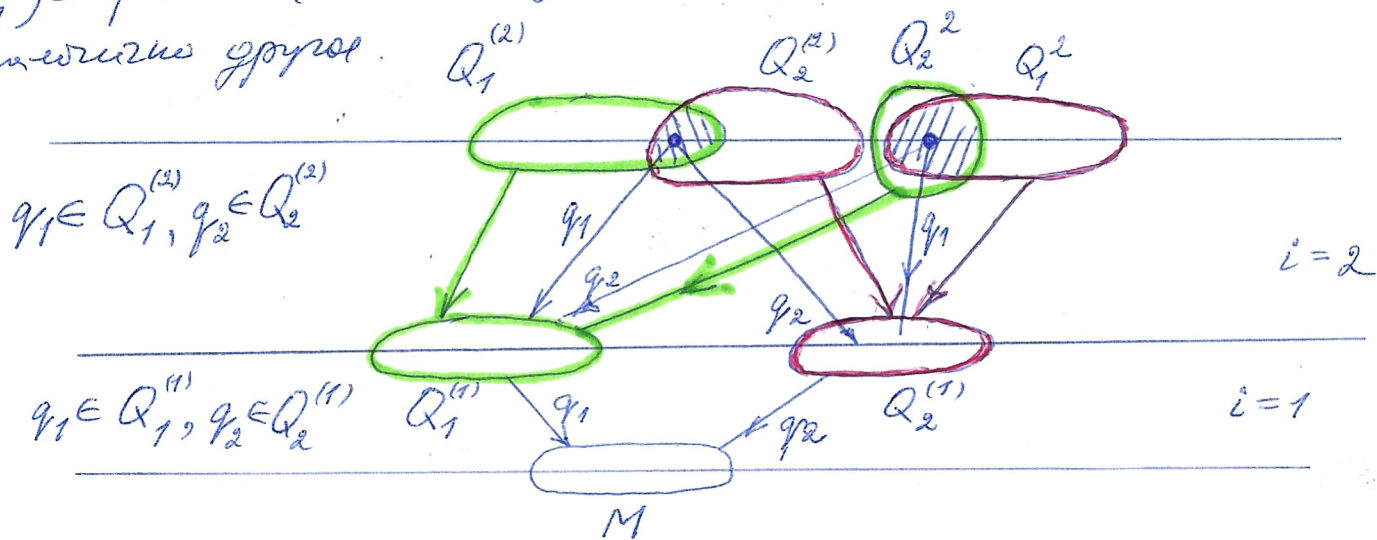


На каждом шаге попыткой процедуры можем представить множество Q в виде объединения $Q_1^{(i)} \cup Q_2^{(i)} = Q$. Т.е. у нас возникают многозначные функции $i \rightarrow Q_1^{(i)}$, $i \rightarrow Q_2^{(i)}$ такие, что $Q_1^{(i)} \cup Q_2^{(i)} = Q$. В предельном случае i играет время t . В качестве частного случая возникает $Q_1^{(i)} = \text{const}$, $Q_2^{(i)} = \text{const}$.

Требуем \exists таких $Q_1^{(i)}$ и $Q_2^{(i)}$, чтобы были конечными множества в виде пересечений, показываемых на картинке. На каждом шаге $i \geq 2$ имеем два множества в виде пересечений. В одном из них должен находиться первый предельный элемент, во втором — второй.

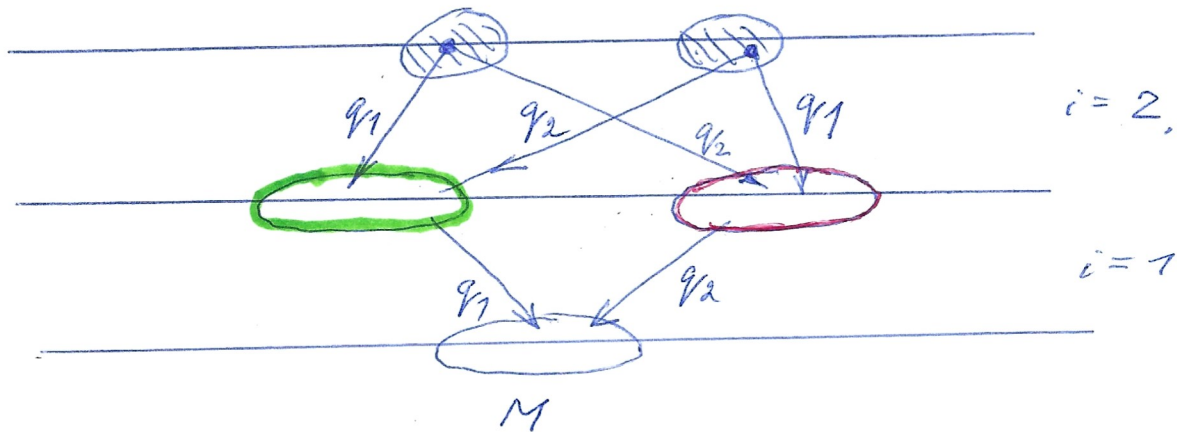
Красное множество на шаге $i=2$ строится от красного мн-ва при $i=1$. Аналогично зеленое. Пересечение зеленого (соответствующего $Q_1^{(2)}$) с красным (соответствующим $Q_2^{(2)}$) даёт одно заштрихованное мн-во. Аналогично другое.



Для построения множеств на шаге $i=2$ берём два множества, которые получились на шаге $i=1$. Для построения множеств на шаге $i=3$ берём два заштрихованных множества, которые получились на шаге $i=2$. Оставшиеся множества заботы нет. Для $i=3$ "выдумываем" новые множества $Q_1^{(3)}$ и $Q_2^{(3)}$.

Стоит отметить, что кодами для нас будут только операции пересечения, которые дают заштрихованные множества. Штрихованные множества получаются стандартными правилами. Например, левое заштрихованное множество на шаге $i=2$ есть пересечение левого зеленого и левого красного. Левое зеленое — результат пометного штрихования от зеленого на шаге $i=1$ при управлении убежищем из $Q_1^{(2)}$. Левое красное — результат пометного штрихования от красного на шаге $i=1$ при управлении убежищем из $Q_2^{(2)}$.

В результате получится следующий граф.



Большую трудность составит описание рекомендаций для $Q_1^{(2)}$ и $Q_2^{(2)}$.