**네이밍 룰** ( 작성자 : 서승현 )

**1. 클래스 이름 ( 파스칼 표기법 )**

- 클래스 이름은 대문자로 시작한다

- 역할에 따라 이름 뒤에 Controller, Service, DAO, VO 등을 추가한다.

**2. 함수 이름 ( 카멜 표기법 )**

- 함수 이름은 소문자로 시작한다.

- 단어와 단어의 사이의 구분을 대문자로 한다.

- 함수는 역할이 있기 때문에 “동사”, “동사+목적어”의 표현으로 한다.

**3. 변수 이름 ( 카멜 표기법 )**

- 변수 이름은 소문자로 시작한다.

- 단어와 단어의 사이의 구분을 대문자로 한다.

- 변수 이름은 명사로 한다.

- boolean 변수 : is변수이름으로 사용한다.

**4. Mapper Xml 파일 이름 ( 카멜 표기법 )**

- xml 파일 이름은 소문자로 시작한다.

- 단어와 단어 사이의 구분을 대문자로 한다.

- 이름 뒤에 Mapper 추가한다.

**5. 패키지 및 파일명 ( 카멜 표기법 )**

- 이름 앞글자는 소문자로 시작한다.

- 단어와 단어 사이의 구분을 대문자로 한다.

- 패키지는 역할별로 나눈다.

Ex) controller, service, dao, vo, css, js, view

**6. 주석**

- 주석은 기능 설명과 자신의 이니셜, 날짜를 입력한다.

Ex) //아이디 체크 기능을 추가함. ssh. 17.11.03

- 유지보수를 용이하게 하기 위해서 함수명 상단에 주석을 추가한다.

- 다른 작업자의 작업한 공간에 기능을 추가할 시 주석을 추가한다.

**7. 문서명( Underscore 표기법 )**

- 날짜\_제목\_작업자이름 순으로 한다.

Ex) 171103\_네이밍룰\_서승현

**8. DB 관련 네이밍 룰**

- Table의 컬럼명은

예) 어떤 Table이던 컬럼명은 그냥 단순 no나 id 이런 식으로 표기

**외래키**

- 외래키인 경우 Table의 앞글자만 따옴

예) ContentTable의 no가 replyTable의 cno로 외래키로

Content의 C를 앞에 따와준다.

**Procedure**

- 프로시져의 이름은 앞에 ‘proc’를 붙여준다.

예) procTest

**Function**

- Function의 이름은 앞에 ‘func’를 붙여준다.

예) funcTest

**Scheduler**

- Scheduler의 이름은 앞에 sc를 붙여준다.

예) scTest