

Android Framework를 확장한 S-Cloud System

23-2 윤재석, 23-2 장정규, 23-2 최현빈(PL)

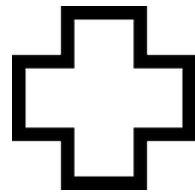
Samsung Software Membership



INDEX

1. 주제
2. 선정 배경
3. 개발 목적
4. 개발 환경
5. 개발 방법

1. 주제



2. 선정 배경

현재의 클라우드 서비스

Daum 클라우드

NAVER
N드라이브



Google Drive

2. 선정 배경

현재의 클라우드 서비스

1. 동기화 방식 사용 -> 파일을 불러올 때 결국은 PC 혹은 Android에 다운로드 후 Open
2. 궁극적인 Cloud Service -> 개인이 가진 단말기를 통해서만 I/O 작업만 이루어지고, 정보분석 및 처리, 저장 등의 작업은 제 3 의 공간인 Cloud(Server)에서 이루어진다.

└→ S-Cloud 개발

3. 개발 목적

Android에서 Cloud Server 이용

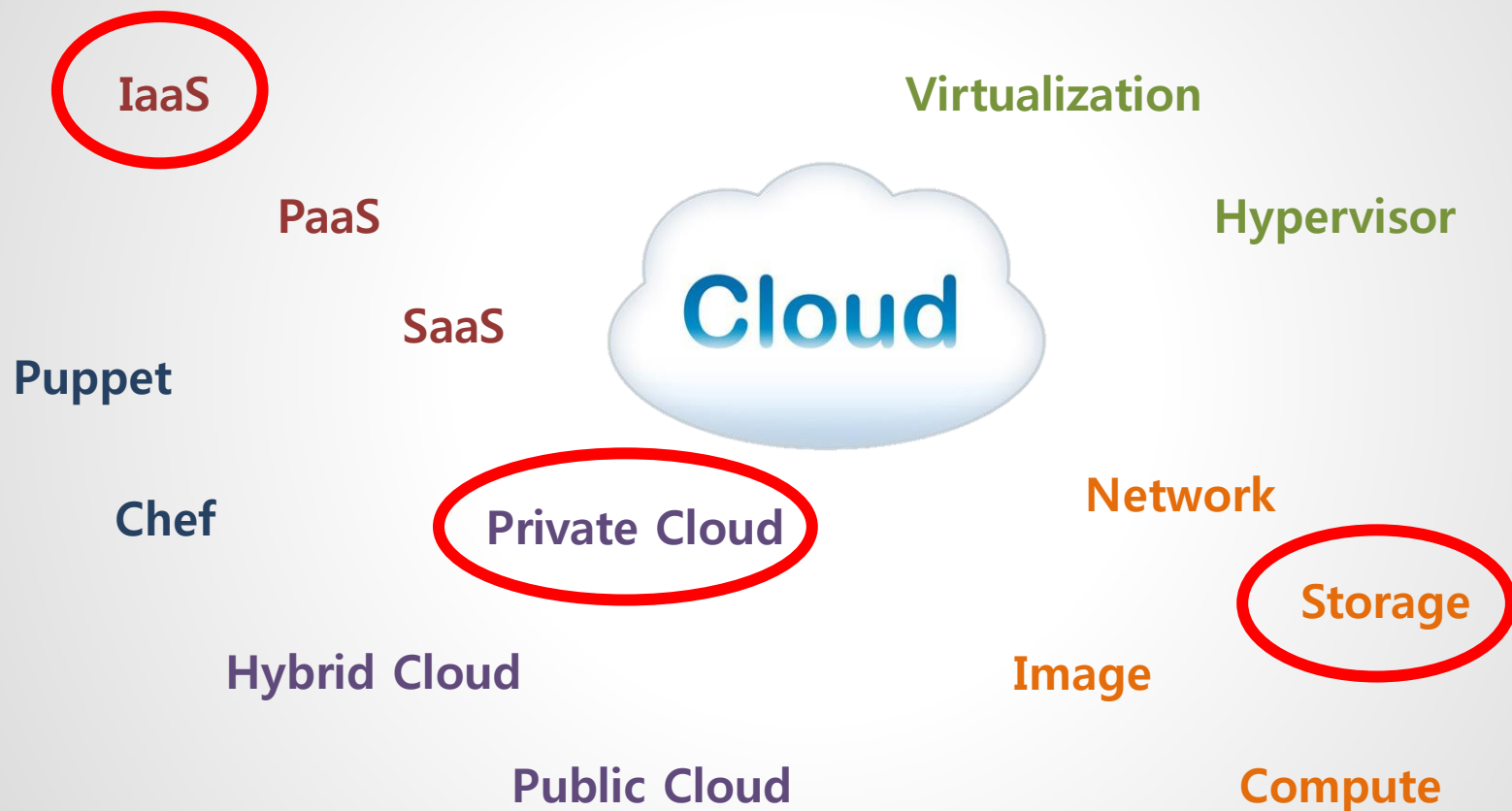
- 데이터는 서버에 저장 – Android에서는 바로 확인 가능
ex) 사진을 찍으면 바로 서버에 전송, 서버에 파일이 저장

-> 충분한 데이터와 안정된 네트워크 서비스를 가진다는 가정 하에
사용자는 거의 무한대의 용량을 사용 가능

4. 개발 환경

1. Tool : Android Development Kit (Eclipse)
2. OS : Ubuntu 13.04, Windows 7
3. Language : Java, Python, Nginx, Flask (미정)

5. 개발 방법 (Cloud Server)



5. 개발 방법

Android Framework 수정

Application Framework

Activity
Manager

Window
Manager

Content
Providers

View
System

Notification
Manager

Package
Manager

Telephony
Manager

Resource

Location
Manager

Sensor
Manager

6. 시나리오

• Before S-Cloud

평소에 셀카 찍기를 좋아하는 26살 J모씨...

그의 스마트폰에는 핸드폰을 산 후 지금까지 찍어왔던 셀카들과 여행갔을 때 찍은 사진, 동영상 등이 저장되어 있다.



6. 시나리오

- Before S-Cloud

그동안에는 N 모사의 Cloud Service를 이용하였는데, 결국은 스마트폰 메모리 용량인 8GB가 꽉차버려서 더 이상 이용할 수 없게 되었다.



6. 시나리오

- After S-Cloud

평소에 셀카 찍기를 좋아하는 24살 K모양...

그녀의 스마트폰에는 핸드폰을 산 후 지금까지 찍어왔던 셀카들과 여행갔을 때 찍은 사진, 동영상 등이 저장되어 있다.



6. 시나리오

- **After S-Cloud**

처음엔 그녀도 하나하나 소중한 사진들을 용량때문에 지우고 싶지 않았다.
하지만 S-Cloud 서비스를 사용하고 난 뒤부터는 더 이상 스마트폰 용량을 걱정
하지 않고 얼마든지 사진을 찍을 수 있게 되었다.



THANK YOU!!!