

ARCH LINUX PARA INICIANTEs

COMO INSTALAR O SISTEMA PASSO A PASSO!

➤ USB BOOTABLE

- ✓ Para criar um USB bootable usando o comando (dd) no Linux:

dd bs=4M if='/lugar_onde_esta_seu_iso' of='/lugar_para_o_qual_copiar' status=progress oflag=sync

(Substitua o **X** pela letra do seu dispositivo ex: 'sdc' 'sdd') use: **fdisk -l**

- ✓ Windows/Linux use o **Etcher** ou **Rufus**

➤ DOCUMENTAÇÃO

Você pode consulta a documentação no **live cd**, basta alternar entre **ALT+F1(tty1)** e **ALT+F2(tty2)**, seguindo os passos necessários para instalação

É necessário loga como Root: **root > ls > nano install.txt**

❑ TECLADOR, LOCALIZAÇÃO, IDIOMA E RELÓGIO:

1. Definir o layout do teclado para abnt2 (PT-BR) **localectl list-keymaps | grep BR**

loadkeys br-abnt2 ou **localectl set-keymap br-abnt2**

2. Aumentar a fonte do console(Fontes disponíveis: **ls /usr/share/kbd/consolefonts/**)

setfont lat4-19 setfont lat0-16

ou **pacman -Syy terminus-font && setfont ter-132n**

3. Vamos alterar o idioma da instalação:

Edite o arquivo de geolocalização, **nano /etc/locale.gen** , aperte “**Ctrl + W**” para abrir um campo de pesquisa, digite “**pt_BR**” e dê Enter para iniciar pesquisa.

Configure o *locale* (**localização**), descomentando essa linha: **pt_BR.UTF-8 UTF-8** e salve “**Ctrl+o**” depois (**Enter**) e sair “**Ctrl+x**”

4. Após o procedimento de alteração:

locale-gen && export LANG=pt_BR.UTF-8

5. Atualize o relógio do sistema

timedatectl set-ntp true

*** Estas configurações só são **válidas somente para o Modo Live** é necessário reconfigurar quando fizer o **CHROOT**

➤ VERIFIQUE O MODO DE INICIALIZAÇÃO(UEFI)

Se este comando a seguir listar as variáveis **EFI**, isso significa que você iniciou a operação com sucesso no **modo EFI**. Caso contrário, reinicie no menu de boot novamente e selecione o item correto lá, e não o item **legacy-mode**.

ls /sys/firmware/efi/efivars

Se o diretório não existir, o sistema pode ser inicializado no modo **BIOS** ou **CSM**.

➤ CONEXÃO COM A INTERNET

1. Interface de rede:

ip link ou **ip addr** ou **ip a**

2. Internet cabeada, por padrão, temos o DHCP ativado no sistema, se necessário for inicie sua placa de rede.

systemctl start dhcpcd

3. Caso sua rede seja wireless.

iwctl

1. **device list** (liste todos os dispositivos Wi-Fi)
2. **station wlan0 scan** (procurar redes)
3. **station wlan0 get networks** (listar todas as redes disponíveis)
4. **station wlan0 connect "SSID"** (conectar-se a uma rede)
5. **iwctl --passphrase "SENHA" station wlan0 connect "SSID"**

🚦 Teste a conectividade:

ping -c 3 www.google.com

➤ PARTICIONAMENTO DE DISCO

1. Descubri qual disco rígido foi detectado:

dmesg | grep sd ou **lsblk**

Você é livre para definir o particionamento da maneira que for mais conveniente, e terá à sua disposição ferramentas como **fdisk**, **cfdisk**, **gdisk**, **cgdisk** e **parted**, que podem ser acessadas digitando esses nomes.

Escrever/Write as mudanças nas partições.

Escrever/Write — Sim/Yes

Quit/Sair

□ Layout

/dev/sda1 (300MB para o /boot/efi)

/dev/sda2 (45GB para /)

/dev/sda3 (4GB para swap)

/dev/sda4 (todo o resto para o /home)

2. Vamos usar **cfdisk** para fazer o particionamento o disco, **é bem mais intuitivo.**

cfdisk /dev/sda

Vamos ter que criar 3 ou 4 partições (4 no caso e você quiser usar uma partição como **SWAP** ao invés de um **SWAPFILE**). Caso seja necessário, você deve criar uma nova tabela a partição, escolha **GPT** se você usar **UEFI**, se for usar **BIOS-legacy**, pode ser **MBR**.

Lembre-se de fazer o **cfdisk** **escrever** as partições e de marcar a partição que receberá o **GRUB** (no meu caso a **/dev/sda1/** como partição **UEFI** em “**type**”).

➤ FORMATAR AS PARTIÇÕES

1. Na sequencia formate o **EFI**, **Raiz**, **Swap** e **Home**

mkfs.fat -F32 -n EFI /dev/sda1 (Caso não exista uma paratição ESP) **&& mkfs.ext4 -L RAIZ /dev/sda2 && mkswap -L SWAP /dev/sda4 && mkfs.ext4 -L HOME /dev/sda3**

2. Verificando as UUID(s) e as Label(s) das partições recém formatadas: **blkid**

➤ CRIAR PONTOS DE MONTAGEM E MONTAR AS PARTIÇÕES

O próximo passo é fazer a montagem das partições do sistema, atente-se que será necessário criar algumas pastas para poder fazer a montagem.

1. Primeiro, monte a partição **raíz** em **/mnt** e depois ative a **swap**:

mount /dev/sda2 /mnt && swapon /dev/sda4

Para verificar se a partição **swap** está funcionando: **free -h** ou **swapon -s**

🚀 Criando todos os diretórios com único comando, depois é só montagem:

mkdir -p /mnt/{home,boot}

2. Crie e monte o diretório **/home**:

mkdir /mnt/home && mount /dev/sda3 /mnt/home

3. No caso de uma instalação em **DualBoot** com o **Windows**, so necessita montar a partição **EFI System**):

mkdir -p /mnt/boot && mount /dev/sdaX /mnt/boot (se for usar **UEFI**)

4. Verificar o layout de particionamento atual: **lsblk /dev/sdX** ou **lsblk -fm** ou **df -h**

➤ ESCOLHER O ESPELHO DE DOWNLOAD

Alterar os mirros do Arch para quem sabe, fazer o download mais rápido, esse passo é opcional, mas pode ser feito editando o arquivo (estou usando o editor ‘nano’ nesse caso):

nano /etc/pacman.d/mirrorlist

Você pode mover o mirror desejado para cima, ou simplesmente comentar com um **#** os que você não quiser que sejam usados.

Pressione "**Ctrl + W**" para pesquisarmos os espelhos. Digite **BRAZIL** e dê um **Enter**.

Recorte e cole no topo da lista, as linhas com os endereços dos servidores brasileiros com o "**Ctrl+K**" e "**Ctrl+U**" respectivamente.

Dê um "**Ctrl+O**" para salvar e "**Ctrl+X**" para fechar o arquivo. Depois **pacman -Sy**

Se desejar classifica e ordenar de forma detalhada os cinco espelhos sincronizados mais recentemente pela velocidade do download e **sobrescreve** o arquivo **/etc/pacman.d/mirrorlist**:

```
sudo pacman -Sy reflector && sudo reflector --verbose --latest 5 --sort rate --save /etc/pacman.d/mirrorlist
```

```
reflector -c Brazil -a 5 --sort rate --save /etc/pacman.d/mirrorlist && pacman -Sy
```

Ou

1. Instalação & Backup:

```
pacman -S pacman-contrib && cp /etc/pacman.d/mirrorlist /etc/pacman.d/mirrorlist.backup
```

2. Descomentar todos os espelhos

```
sed -i 's/^#Server/Server/' /etc/pacman.d/mirrorlist.backup
```

3. Classificando apenas os 5 espelhos mais rápidos: (Isso pode demorar um pouco)

```
rankmirrors -n 5 /etc/pacman.d/mirrorlist.backup > /etc/pacman.d/mirrorlist
```

➤ INSTALAR OS PACOTES BASE DO ARCH LINUX

O próximo passo é a instalação dos pacotes **base** do Arch nas partições que criamos para instalar o sistema no diretório **sda2(RAIZ)**, como também alguns programas necessários.

```
pacstrap /mnt base base-devel linux  
linux-firmware linux-headers sudo  
nano git reflector xdg-utils xdg-user-  
dirs bash-completion man-db  
terminus-font sshfs openssh
```

☐ **Escolha do Kernel:**

```
pacman -S linux (default, stable)
```

```
pacman -S linux-lts (long term support)
```

```
pacman -S linux-hardened (security features)
```

```
pacman -S linux-zen (base Zen Debian)
```

Para conferir se tudo está ok? Verifique com um **ls** se as pastas foram criadas em **/mnt**.

➤ CONFIGURAR O FSTAB

Feita essa parte, vamos gerar a nossa tabela FSTAB, que vai dizer para o sistema onde estão montadas cada uma das partições, faremos isso usando este comando:

genfstab -U /mnt >> /mnt/etc/fstab (Gerando)

- Esse “-U” ali “no meio da turma” é para que sejam usados os **IDs** dos discos no **FSTAB**, ao invés dos rótulos.

FSTAB: Dev, Partuuid(-U) e Label(-L)™

Consulta as UUID(s) das partições: **blkid**

Você pode verificar se o arquivo foi gerado com sucesso e o seu conteúdo com:

cat /mnt/etc/fstab

➤ NOVO SISTEMA (chroot, alterar raiz)

Mude a raiz para novo sistema usando o ambiente **BASH**:

arch-chroot /mnt

Uma vez logado no seu sistema (**repare que o terminal mudou de aparência**), tudo o que você fizer agora, ficará em definitivo no seu Arch Linux.

- Você pode alterar data e hora depois, quando instalarmos uma interface, assim como o fuso horário, mas se você quiser fazer isso agora, manualmente (como manda a ‘bíblia’)

1. Configurar Keymap

echo -e "KEYMAP=br-abnt2\nFONT= Lat2-Terminus16\nFONT_MAP=" > /etc/vconsole.conf

2. Configurações de Idioma e gerar o código do idioma

echo pt_BR.UTF-8 UTF-8 >> /etc/locale.gen && locale-gen

3. Configurar a variável de linguagem em locale.conf, usando este comando:

echo "LANG=pt_BR.UTF-8" >> /etc/locale.conf

4. Consultar os fusos horários disponíveis da América: **ls -a /usr/share/zoneinfo/America**

ou timedatectl list-timezones | grep Recife

ln -sf /usr/share/zoneinfo/America/Recife /etc/localtime --force

5. Sincronização do Relógio com Hardware (BIOS)

hwclock --systohc --utc (UTC padrão) ***Conferindo data, hora e fuso horário: **date**

6. Verificando pendências: **localectl**

➤ DEFINIR HOSTNAME, CONFIGURAR O ARQUIVO HOSTS e DNS

1. Dar um nome para a máquina

echo "hostname" > /etc/hostname

Ou **nano /etc/hostname**

Ou **hostnamectl set-hostname meuhostname**

2. Com o hostname definido, abra o arquivo /etc/hosts:

nano /etc/hosts

Adicione entradas correspondentes aos hosts:

Em "**meuhostname**", nesse caso, seria "**NomedaMaquinaEscolhido**", sem aspas.

```
127.0.0.1    localhost
::1         localhost
127.0.1.1    meuhostname.localdomain  meuhostname
```

▮ Alterar DNS:

```
nano /etc/resolv.conf
nameserver 8.8.8.8
nameserver 8.8.4.4
```

➤ CONFIGURANDO A CONEXÃO

1. Ethernet:

pacman -S networkmanager network-manager-applet

systemctl enable dhcpcd (Escolha entre habilitar **dhcpcd** ou **NetworkManager**)

systemctl enable NetworkManager && systemctl start NetworkManager

systemctl status NetworkManager

2. Wifi:

pacman -S wireless_tools wpa_supplicant dialog net-tools networkmanager network-manager-applet

systemctl enable NetworkManager && systemctl start NetworkManager

systemctl status NetworkManager

➤ ~~INITRAMFS~~

~~Um script bash usado para criar um ambiente disco RAMDISK inicial~~

~~**mkinitcpio -P**~~

➤ SENHA DO ROOT passwd

➤ INSTALAR BOOT-LOADER (GRUB)

- Para que outros sistemas operacionais sejam reconhecidos e apareça na lista do Grub, instale o pacote “**os-prober**” antes de gerar o **grub.cfg** e se você tiver uma **CPU Intel**, instale o pacote **intel-ucode**, vale salientar a importancia de instalar tambem alguns utilitários de sistema de arquivos

```
pacman -S os-prober intel-ucode dosfstools mtools ntfs-3g gvfs-mtp gvfs-gphoto2
```

P **MODOS BIOS**

1. Instale o pacote necessário:

```
pacman -S grub
```

2. Instalando o Grub2 na partição de boot:

```
grub-install --target=i386-pc --recheck /dev/sdX
```

- ~~3. Para evitar uma mensagem de erro (inofensiva) no momento da inicialização:~~

```
mkdir /boot/grub/locale
```

```
cp /usr/share/locale/en\@quot/LC_MESSAGES/grub.mo /boot/grub/locale/en.mo
```

4. Criando o grub.cfg:

```
grub-mkconfig -o /boot/grub/grub.cfg
```

P **MODOS UEFI**

1. Instale os pacotes necessários:

```
pacman -S grub efibootmgr
```

2. Instalando o grub e checando os S.O iniciáveis, substitua \$esp por /boot/efi ou equivalente:

```
grub-install --target=x86_64-efi --efi-directory=/boot/efi --bootloader-id=grub --recheck
```

- ~~3. Para evitar uma mensagem de erro (inofensiva) no momento da inicialização:~~

```
mkdir /boot/grub/locale
```

```
cp /usr/share/locale/en\@quot/LC_MESSAGES/grub.mo /boot/grub/locale/en.mo
```

4. Crie o arquivo de configuração do grub:

```
grub-mkconfig -o /boot/grub/grub.cfg
```

➤ DESMONTAR AS PARTIÇÕES E REINICIAR

Saia do ambiente chroot, desmontando as partições e reiniciando para poder ir para o próximo passo, a pós instalação.

Exit ou CTRL+D

umount -R /mnt ou umount -a

reboot ou shutdown -r now

PÓS INSTALAÇÃO

➤ ACESSO REMOTO(SSH, Instalação por outro PC, facilitando o copiar e colar de comandos)

systemctl enable sshd && systemctl start sshd (Ativando e iniciando o serviço no PC da instalação)

ssh user@ip (acesso em outro PC para dá continuidade a instalação)

➤ MICROCODE (Foi atualizado no boot?)

dmesg | grep microcode

➤ CRIAR USUÁRIO

Você pode criar outros usuários se você quiser agora, mas isso também pode ser feito depois, pela interface, o que acaba sendo mais simples. De toda forma, como exemplo, você pode criar um usuário com o seu nome.

1. Criando usuário:

❑ OPÇÕES DO USERADD

useradd -m -g [initial_group] -G [additional_groups] -s [login_shell] [username]

useradd -m -g users -G wheel,storage,power -s /bin/bash username

-d: caminho completo do diretório **home do usuário**.

-m: Cria o diretório **home** fornecido pela opção **"-d"** com os arquivos e estrutura definidas na configuração de **/etc/skel**

-G grupos: lista de grupos separados por uma virgula

-g grupo padrão

useradd -mG wheel username

2. Em seguida, forneça a senha para este novo usuário executando:

passwd username

3. Depois basta rodar o seguinte comando para criar as pastas de usuário:

xdg-user-dirs-update

4. Permitir que os usuários no grupo wheel, sejam capazes de executar tarefas administrativas com o sudo: **sed -i '%wheel ALL=(ALL) ALL/s/^#/' /etc/sudoers**

Ou pelo **nano /etc/sudoers** , descomentando(#) a declaração do grupo **wheel** como mostrado a seguir:

Uncomment to allow members of group wheel to execute any command

%wheel ALL=(ALL) ALL

Ou **EDITOR=nano visudo**

➤ REDE

Conexão **Wired** é reconhecida automaticamente. já **Wireless**:

1. Logue com seu username e senha (SuperUsuário #)

su

2. Conecte a sua rede **Wi-Fi** (Caso tenha)

nmtui

3. Verificar a conectividade com a net:

ping -c 3 www.google.com

➤ INSTALAR DISPLAY SERVER (Sistema de janelas X)

Um **display server** ou **servidor de janela** é um programa cuja principal tarefa é coordenar a entrada e saída de seus clientes para o sistema operacional, o hardware e entre eles. Em outras palavras, o **display server** controla e gerencia os recursos de baixo nível para ajudar a integrar as partes da **GUI**. Por exemplo, os **display server** gerenciam o mouse e ajudam a combinar os movimentos do mouse com o cursor e os eventos **GUI** causados pelo cursor. Mas não se confunda, o servidor de exibição não desenha nada. Eles apenas gerenciam a interface, as bibliotecas, os toolkits e, como você pode ver, eles se comunicam diretamente com o **kernel**.

pacman -S xorg xorg-xinit mesa

➤ INSTALAR DRIVERS GRÁFICOS

É hora de instalar drivers de vídeo. Eu suponho que você sabe qual GPU você está usando. Se você não sabe qual drive de vídeo você possui, descubra com esse comando:

lspci -k | grep -A 2 -i "VGA"

Instale o que for referente ao seu **pacman -S xf86-video- ?** :

pacman -S virtualbox-guest-utils xf86-video-vesa xf86-video-fbdev (para VirtualBox)

pacman -S xf86-video-vmware (para VMware)

pacman -S xf86-video-qxl (para Qemu)

pacman -S xf86-video-intel (para placas da Intel)

pacman -S xf86-video-amdgpu (para placas Amd Radeon)

pacman -S nvidia nvidia-utils (para placas Nvidia)

pacman -S xf86-video-nouveau (para placas Nvidia) #OpenSource

➤ **INSTALAR DESKTOP ENVIRONMENT OU WINDOW MANAGER**

Depois de instalar o **SERVIDOR X** você precisa de um **AMBIENTE** seja ele um **Desktop Environment**(Ambiente de Trabalho) ou um **Window Manager**(Gerenciador de Janelas) para fazer seus trabalhos diários!

P DESKTOP ENVIRONMENT(AMBIENTE DE TRABALHO):

Xfce4 Desktop Environment: # **pacman -S xfce4 xfce4-goodies**

Budgie Desktop Environment: # **pacman -S budgie-desktop**

GNOME Desktop Environment: # **pacman -S gnome gnome-extra**

Cinnamon Desktop Environment: # **pacman -S cinnamon nemo-fileroller**

KDE Desktop Environment: # **pacman -S plasma-desktop kbase**

Mate Desktop Environment: # **pacman -S mate mate-extra**

Deepin Desktop Environment: # **pacman -S deepin deepin-extra**

Enlightenment Desktop Environment: # **pacman -S enlightenment**

LXDE Desktop Environment: # **pacman -S lxde**

LXQt Desktop Environment: # **pacman -S lxqt**

Eles fornecem uma interface de usuário gráfica completa para um sistema, agrupando uma variedade de clientes do servidor de exibição.

P WINDOW MANAGER(GERENCIADOR DE JANELAS):

Os gerenciadores de janela são **CLIENTES X** que controlam a aparência e o comportamento dos quadros ("janelas"), onde os vários aplicativos gráficos são

desenhados. Eles determinam a borda, a barra do título, o tamanho e a capacidade de redimensionar as janelas, e muitas vezes fornecem outras funcionalidades, como áreas reservadas para aderir dockapps como o Window Maker, ou a capacidade para separar janelas como o Fluxbox. Alguns gerenciadores de janela são empacotados com utilitários simples, como menus para iniciar programas ou para configurar o próprio **WM**.

I3WM: **pacman -S i3**

BSPWM: **pacman -S bspwm sxhkd**

DWM: **pacman -S dwm**

AWESOME: **pacman -S awesome**

XMONAD: **pacman -S xmonad**

QTILE: **pacman -S qtile**

HERBSTLUFTWM: **pacman -S herbstluftwm**

➤ DISPLAY MANAGER OU LOGIN MANAGER

Se você estiver instalando o **Desktop Environment(D.E)** de sua escolha, você notará que não existe um ambiente de **login gráfico(Login Manager)**. Então, isso significa que você pode fazer **login usando a linha de comando** e, em seguida, iniciar o **D.E** ou instalar um **gerenciador de login**, que após um **login** bem-sucedido, iniciará automaticamente o **D.E** para você.

Vale salientar a importância do arquivo **XINIT**, tendo em vista que o servidor de exibição **XORG** vai ser iniciado automaticamente.

- ✓ Instalar, Iniciar & Habilitar LightDM Display Manager

sudo pacman -S lightdm lightdm-gtk-greeter lightdm-gtk-greeter-settings

systemctl start lightdm && systemctl enable lightdm

- ✓ Instalar, Iniciar & Ativar lxdm Display Manager

sudo pacman -S lxdm

sudo systemctl start lxdm && sudo systemctl enable lxdm

- ✓ Instalar, Iniciar & Ativar GDM Display Manager

sudo pacman -S gdm

sudo systemctl start gdm && sudo systemctl enable gdm

- ✓ Instalar, Iniciar & Ativar SDDM Display Manager

sudo pacman -S sddm sddm-kcm

sudo systemctl start sddm && sudo systemctl enable sddm

➤ LOGIN MANAGER + CONFIG FILE XINIT

✓ XFCE

```
pacman -S xfce4 lightdm lightdm-gtk-greeter  
echo "exec startxfce4" > ~/.xinitrc  
systemctl enable lightdm
```

✓ PLASMA 5

```
echo "exec startkde" > ~/.xinitrc  
sudo pacman -S plasma-desktop  
sudo pacman -S sddm && systemctl enable sddm
```

✓ GNOME

```
echo "exec gnome-session" > ~/.xinitrc  
sudo pacman -S gnome
```

✓ Cinnamon

```
echo "exec cinnamon-session" > ~/.xinitrc  
sudo pacman -S cinnamon mdm  
systemctl enable mdm
```

✓ Mate

```
echo "exec mate-session" > ~/.xinitrc  
sudo pacman -S mate lightdm lightdm-gtk-greeter  
systemctl enable lightdm
```

✓ Unity

A instalação do Unity é complicada - consulte o [Arch Linux Wiki](#) .

✓ Budgie

```
echo "export XDG_CURRENT_DESKTOP=Budgie:GNOME" > ~/.xinitrc  
echo "exec budgie-desktop" >> ~/.xinitrc  
sudo pacman -S budgie-desktop lightdm lightdm-gtk-greeter  
systemctl enable lightdm
```

✓ Openbox

```
echo "exec openbox-session" > ~/.xinitrc  
sudo pacman -S openbox lightdm lightdm-gtk-greeter  
systemctl enable lightdm
```

✓ Deepin

```
echo "exec startdde" > ~/.xinitrc
```

```
sudo pacman -S deepin deepin-extra
```

Além disso, edite o arquivo /etc/lightdm/lightdm.conf para ter esta linha:

```
greeter-session=lightdm-deepin-greeter
```

✓ LXDE

```
echo "exec startlxde" > ~/.xinitrc
```

```
sudo pacman -S lxdm-gtk3 lxdm
```

✓ i3

```
echo "exec i3" > ~/.xinitrc
```

```
sudo pacman -S i3-wm
```

✓ Awesome

```
echo "exec awesome" > ~/.xinitrc
```

```
sudo pacman -S awesome
```

➤ TESTAR SERVIDOR X(Iniciar GUI)

Agora para ver se tudo está dando certo digita: **startx** ou **startx /usr/bin/(Desktop Environment Ou Window Manager)**

Agora pressione **CTRL+D** para sair

➤ SERVIÇO DE IMPRESSÃO

```
pacman -S ghostscript cups gsfonts gutenprint libcups hplip print-manager system-config-printer simple-scan skanlite
```

```
systemctl enable cups.service && systemctl start cups.service
```

```
systemctl list-unit-files | grep cups (status de serviços do cups)
```

➤ ADVANCED LINUX SOUND ARCHITECTURE (ALSA)

```
pacman -S alsa-utils alsa-lib alsa-firmware alsa-plugins pulseaudio pulseaudio-bluetooth pulseaudio-alsa pavucontrol
```

➤ BLUETOOTH

1. Bluetooth é necessário instalar em alguns pacotes e iniciar o serviço de Bluetooth:

```
pacman -S bluez blueman bluez-utils && modprobe btusb
```

2. Habilitar e iniciar o serviço de bluetooth:

```
systemctl enable bluetooth && sudo systemctl start bluetooth
```

➤ LAPTOP?

1. Instale o **ACPI** gerenciamento inteligente de energia em seu sistema:

```
pacman -S acpi acpid
```

2. Drivers do seu touchpad, mouse e teclado, respectivamente:

```
pacman -S xf86-input-libinput xf86-input-synaptics xf86-input-mouse xf86-input-keyboard
```

➤ USANDO FONTES DO WINDOWS

```
sudo mkdir /usr/share/fonts/WindowsFonts
```

```
sudo cp /windows/Windows/Fonts/* /usr/share/fonts/WindowsFonts/
```

```
sudo chmod 644 /usr/share/fonts/WindowsFonts/*
```

```
fc-cache -f
```

Ou **yay -S tty-ms-fonts**

➤ SSD

```
sudo systemctl enable --now fstrim.timer
```

➤ REFLECTOR

```
sudo pacman -S reflector && sudo reflector -c Brazil -a 5 --sort rate --save /etc/pacman.d/mirrorlist && sudo pacman -Syy  
sudo systemctl enable --now reflector.timer
```

➤ SWAP FILE

Não criou partição de swap, porque prefere usar Swap File

1. Crie um arquivo de swap do tamanho(X) da sua RAM:

```
dd if=/dev/zero of=/swapfile bs=1M count=512 status=progress
```

As opções são:

if: O arquivo de entrada. Neste exemplo, estamos usando o **/dev/zero** qual fornecerá um fluxo de zero bytes.

of: O arquivo de saída. Vamos criar um arquivo no diretório raiz, chamado **swapfile**.

bs: o tamanho do bloco em bytes. Isso especifica quantos bytes ler do arquivo de entrada e gravar no arquivo de saída de cada vez.

count: quantos blocos ler e escrever. Multiplique este número pelo **bs** valor para obter o tamanho do arquivo.

2. Altere suas regras de acesso, formate e habilite:

chmod 600 /swapfile && mkswap /swapfile && swapon /swapfile

3. Adicione a Swap File ao /etc/fstab:

echo '/swapfile none swap defaults 0 0' >> /etc/fstab

4. E verifique se o arquivo Swap está funcionando:

free -m ou **swapon --show** ou **swapon -s**

5. Para remover um arquivo swap, ele deve primeiro ser desligado:

swapoff /swapfile && rm -f /swapfile

➤ **WALLPAPER** (/usr/share/backgrounds) **sudo pacman -S archlinux-wallpaper**

➤ **REPOSITÓRIO MULTILIB**

1. Habilitando

sed -i '/multilib\]/,+1 s/^#/' /etc/pacman.conf && pacman -Sy

OU pelo nano **/etc/pacman.conf** , descomentando essas linhas:

```
[multilib]
Include = /etc/pacman.d/mirrorlist
```

2. Removendo Pacotes Multilib, que foram instalados do **multilib**:

pacman -R \$(comm -12 <(pacman -Qq | sort) <(pacman -Slq multilib | sort))

➤ **AUR (Arch User Repository)**

1. Inserir o repo AUR em **pacman.conf**:

echo -e "[archlinuxfr]\nSigLevel = Never\nServer=http://repo.archlinux.fr/\$arch" >> /etc/pacman.conf

2. Depois verifique se tudo está OK com o comando **cat**:

cat /etc/pacman.conf

3. Depois atualize o seu sistema pelo seguinte comando:

pacman -Sy

➤ **PAMAC (Gerenciador de pacotes GUI)**

Instalação via interface gráfica dos programas disponíveis nos repositórios oficiais do **Arch Linux**, bem como do **AUR (Arch User Repository)**.

1. Dependências necessárias

sudo pacman -S --needed base-devel git wget yay

A opção **--needed** serve para ignorar pacotes que você já tem instalados, em vez de reinstalá-los.

2. O próximo passo é instalar o **YAY** (Compilando um pacote do AUR, ou pode ser instalado também via repositório)

```
cd /tmp && git clone https://aur.archlinux.org/yay.git && cd yay && makepkg -si  
# makepkg -sri --skipgpcheck(força instalação)
```

A opção **-s**, resolve automaticamente e instala quaisquer dependências com o pacman antes de compilar, ele usa o pacman para isso.

A opção **-i** instala o pacote se ele foi compilado com sucesso.

3. Uma vez que **YAY** esteja instalado, agora vamos instalar o **Pamac**:

```
yay -S pamac-aur
```


POSSÍVEIS CONFIGURAÇÕES

Configuração

Arquivos

Locale	/etc/locale.conf /etc/locale.gen
Console fonts and Keymap	/etc/vconsole.conf
Timezone	/etc/timezone /etc/localtime
Hardware clock	/etc/adjtime
Hostname	/etc/hostname /etc/hosts
Lista branca (modules)	/etc/modules-load.d/
Lista negra (modules)	/etc/modprobe.d/

+ ALGUNS ATALHOS PARA NANO

CTRL+ W <PALAVRA> <ENTER>- procurar por string. palavras Ex. .br/

ALT+ \ e ALT+ / - Levar o cursor para o início e para o final do documento

PageUp e PageDown - chave para subir e descer (pode utilizar as setas)

CTRL+V e CTR+Y - Rolar uma página para frente e para trás

CTRL+C - Mostrar a posição atual do cursor dentro do texto, incluindo linha, coluna e número do caractere

ALT+A - Ativar a marcação de textos (modo de seleção), efetuar a seleção usando as setas de direção do teclado

CTRL+K - Recortar a linha toda onde se encontra o cursor e guarda

CTRL+U - Colar o conteúdo do buffer de transferência no local está o cursor:.

CTRL+X - para sair, se foi modificado, irá perguntar se quer salvar, responda y ou n.

➤ PROBLEMAS? CHROOT MODO LIVE DO ARCH (VIA USB OU CD/DVD)

Baixar a ISO: <https://www.archlinux-br.org/download/>

Dê o Boot pelo Live Cd e monte as partições existentes:

- ✓ **mount /dev/sdaX /mnt**
- ✓ **mount /dev/sdaX /mnt/home**
- ✓ **mount /dev/sdaX /mnt/boot**
- ✓ **swapon /dev/sdaX**
- e etc....**

Confirme os pontos de montagem: **lsblk**

Entre no arch-chroot: **arch-chroot /mnt** ...e faça os procedimentos...

COMANDOS BÁSICOS DO PACMAN & YAY

□ PACMAN

P ATUALIZAR O SISTEMA

`sudo pacman -Sy` = sincroniza os repositórios.

`sudo pacman -Su` = procura por atualização.

`sudo pacman -Syu` = sincroniza os repositórios/procura por atualização.

`sudo pacman -Syy` = sincroniza os repositórios do Manjaro Linux.

`sudo pacman -Syyu` = sincronização total/procura por atualização.

`sudo pacman -Syu --ignoregroup pacote1 , pacote2...` = sincroniza os repositórios/procura por atualização e ignora os grupos dos pacotes solicitados

P INSTALANDO PACOTES

`sudo pacman -S pacote` = instala um pacote.

`sudo pacman -S pacote --nonconfirm` = Instala o pacote sem precisar confirmar com “yes/no ,S/N”...

`sudo pacman -Sdd` = instala ignorando as dependências.

`sudo pacman -Se pacote` = instala apenas as dependências.

`sudo pacman -Sg pacote` = Instala pacotes pertencem a um determinado grupo

`sudo pacman -S --overwrite * pacote` = Força a instalação de um pacote

`sudo pacman -Syu $(pacman -Qnq)` = para atualizar tudo

`sudo pacman -Sw pacote` = apenas baixa o pacote e não o instala.

Pacman irá baixar o pacote como arquivo **<package_name> .tar.xz** e armazená-lo no diretório **“/var/cache/pacman/pkg”**. Na verdade, todos os pacotes do Arch Linux estão disponíveis no formato **.TAR.XZ**

Todos os pacotes que você baixar com o pacman sempre estarão lá. Verifique quais pacotes estão lá.

ls /var/cache/pacman/pkg

Precisa descobrir pacotes específicos? Use “grep” para pesquisar um pacote específico.

ls /var/cache/pacman/pkg | grep < package_name >

sudo pacman -A pacote.pkg.tar.gz = instala um pacote local.

sudo pacman -U home/user/arquivo.tar.xz = instalar pacotes baixados no pc

sudo pacman -U http://www.site.com/arquivo.tar.xz = instalar pacotes baixados via download

yes | sudo pacman -Syu = responde sim

P REMOVENDO PACOTES

sudo pacman -R pacote = remove um pacote.

sudo pacman -Rs pacote = remove o pacote junto com as dependências não usadas por outros pacotes.

sudo pacman -Rsn pacote = remove o pacote junto com as dependências não usadas por outros pacotes e junto com os arquivos de configuração.

sudo pacman -Rscn = Desinstala pacotes e suas dependências e seus registros, tudo.

sudo pacman -Rns \$(pacman -Qqdt) = apaga pacotes desnecessários, sem dependências(órfãos)

sudo pacman -Rdd = elimina um pacote ignorando as dependências.

P LIMPANDO O CACHE DE PACOTES

sudo pacman -Sc = deleta do cache todos os pacotes antigos que não estão instalados atualmente e a base de dados de sincronização não utilizada

sudo pacman -Scc = limpa o cache, removendo todos os pacotes existentes no

/var/cache/pacman/pkg/.

P CONSULTANDO BASE DE DADOS DOS PACOTES

`sudo pacman -Ss pacote` = pesquisar por pacotes na base de dados, pesquisando nomes e descrições

`sudo pacman -Si pacote` = mostra informações de um pacote não instalado.

Este método não possui realce de cor. Vadio! Não se preocupe; pacman já sabe como colorir a saída, mas a função está desabilitada por padrão. Quer ver a saída colorida? Edite o “pacman.conf” e descomente a opção “Color”.

`sudo nano /etc/pacman.conf`

`sudo pacman -Qi pacote` = mostra informações do pacote já instalado.

`sudo pacman -Ql pacote` = mostra todos os arquivos pertencentes ao pacote.

`sudo pacman -Qo arquivo` = mostra a qual pacote aquele arquivo pertence.

`sudo pacman -Qu` = mostra os pacotes que serão atualizados.

`sudo pacman -Q` = lista todos os pacotes instalados.

`sudo pacman -Q | grep pacote` = Se você está procurando por algum pacote específico, use “grep”.

`sudo pacman -Qdt` = lista pacotes desnecessários, sem dependências (órfãos)

`sudo pacman -Qet` = lista pacotes explicitamente instalados e que não são necessários como dependências

`sudo pacman -Qem` = lista pacotes instalados do repo AUR

`sudo pacman -Qs pacote` = procurar os pacotes já instalados

P COMANDOS ADICIONAIS

`sudo pactree pacote` = visualizar a árvore de dependência de um pacote

`sudo pacman-optimize` = otimiza a base de dados do pacman.

`sudo pacman-mirrors.conf` = para gerenciar `pacman.conf`

`sudo pacman-mirrors -g` = para gerar um novo `mirrorlist`

□ YAY

`yay -S <package-name>` = Instalar um pacote ou aplicativo no AUR

`yay -Ss <package-name>` = Encontrar uma aplicação nos repôs. oficiais e AUR de cada vez

`yay -Si <package-name>` = Conhecer as informações de um determinado pacote

`yay -U ruta-del-paquete` = Instalar um pacote local

`yay <package-name>` = Apenas o nome do pacote e ele fará uma pesquisa

`yay -Pu` = Quais atualizações temos disponíveis

`yay -Sy` = Sincronizar apenas os pacotes do banco de dados

`yay -Syu` = Executar uma atualização do sistema

`yay -Syua` = Atualizar o sistema, incluindo os pacotes instalados do AUR

`yay -S --noconfirm <package-name>` = Instalar qualquer pacote sem confirmações

`yay -Yc` = Remover dependências indesejadas

`yay -Scc` = Limpar o cache dos aplicativos

`yay -R <package-name>` = Remover "apenas" um pacote ou aplicativo

`yay -Rs <package-name>` = Remover um pacote ou aplicativo junto com suas dependências

`yay -Rnsc <nome do pacote>` = Remover um pacote, suas dependências e configurações

`man yay` = Saber um pouco mais sobre o uso do yay, consulte o manual

```
ermanno@archcrypt ~]$ sudo pacman -S xorg i3 dmenu lightdm lightdm-gtk-greeter lightdm-gtk-greeter-settings ttf-dejavu
ttf-liberation noto-fonts firefox nitrogen picom lxappearance pcmanfm materia-gtk-theme papirus-icon-theme xfce4-termi
1
```