## 主要的想法

因为我们有一些监督起床的微信群,需要拍照打卡证明自己起床了,未打卡的群友需要发一些小红包作为惩罚,以此监督自己早起学习。基于此想到开发一个打卡应用。惩罚措施暂时想到用公告板的形式展示未按时起床的同学,作为一个面子上的惩罚来实现监督功能。

用户:一些想要早起但自制力不强的同学,用户有一定的自觉性和主动性。

## 功能模块

- 1. 登录模块:已注册登录的直接进入主界面,未注册的需要先注册
- 2. 主界面:不同的打卡模块排列(起床打卡,英语打卡,自习打卡。。),可能暂时只完成起床打卡模块?后续再扩展?
- 3. 起床打卡展示模块:可能需要一个圈子模块,未加入圈子的先加入圈子(或者暂时所有人都放一起,所有人都可以看到其他人的打卡情况)。展示模块包括**今日未打卡人员展示**和连续几日未打卡人员展示(名字后面标注天数?)以及**今日已完成打卡人员展示**(还是不要?)以及打卡进入按钮。
- 4. 打卡模块(起床打卡为例): 在规定时间段早6点至8点,点击开始打卡,在1分钟内移动50m或者 100m(基于api提供的定位精度来确定?)即可认为打卡成功。
- 5. 圈子模块(例如软微起床打卡圈子): 同一拨认识的好友加入同一个圈子,打卡信息只在展示给同一圈子的好友? 避免太多不认识的人打卡信息展示在一起难以区分查看,导致失去监督意义? 还是不要圈子,所有的人都可以看到打卡信息,监督性更强?
- 6. 其他补充。。。。

# 一些细节

- 1. 连续7天未打卡的用户直接注销账号,再次使用需要重新注册?(避免资源占用)
- 2. 可能需要服务器来存储用户信息和数据
- 3. 增加打卡提醒, 避免因为已经起床但是忘记打卡而导致未打卡成功
- 4. 基于位置移动判定是否起床的打卡方案是否可行
- 5. 如果有其他打卡模块, 打卡成功的怕判定标准是什么

# ui界面

- 1. 登录界面
- 2. 主界面: 展示不同的打卡模块
- 3. 圈子界面(可能需要):加入圈子,退出圈子
- 4. 某一打卡模块内的打卡信息展示界面
- 5. 打卡界面
- 6. 其他补充。。。。

## 一些问题

- 1. 是否要接着上周的工作继续上周的开发,还是换一个题目? (大家讨论商量一下),如果换题大家有没有什么好的想法创意。如果不换,讨论一下我们的最终产品应该需要实现哪些功能,以及下周的工作安排。
- 2. 这个应用是否可行,是否有受众,打卡监督方案是否可行,应用有没有意义
- 3. 应用开发难度,能否在一个月内完成
- 4. 任务分工

暂时先想到这些,可以再思考讨论一下,大家一起加油。。。。。