这个模块提供了堆队列算法的实现,也称为优先队列算法。

Heapq

堆是一个二叉树,它的每个父节点的值都只会小于或等于所有孩子节点(的值)。它使用了数组来实现:从零开始计数,对于所有的 k ,都有 heap[k] <= heap[2*k+1] 和 heap[k] <= heap[2*k+2]。为了便于比较,不存在的元素被认为是无限大。 堆最有趣的特性在于最小的元素总是在根结点:heap[0]。

这个API与教材的堆算法实现有所不同,具体区别有两方面: (a) 我们使用了从零开始的索引。这使得节点和其孩子节点索引之间的关系不太直观但更加适合,因为 Python 使用从零开始的索引。 (b) 我们的 pop 方法返回最小的项而不是最大的项(这在教材中称为"最小堆";而"最大堆"在教材中更为常见,因为它更适用于原地排序)。

基于这两方面,把堆看作原生的Python list也没什么奇怪的: heap [0]表示最小的元素,同时 heap sort()维护了堆的不变性!

要创建一个堆,可以使用list来初始化为[],或者你可以通过一个函数 heapify(),来把一个list转换成堆。

定义了以下函数:

heapq. heappush(heap, item) O(logN)

将 item 的值加入 heap 中,保持堆的不变性。

heapq. heappop(heap) ¶

O(logN)

弹出并返回 *heap* 的最小的元素,保持堆的不变性。如果堆为空,抛出 IndexError 。使用 heap [0] ,可以只访问最小的元素而不弹出它。

heapq. heappushpop(heap, item)

将 item 放入堆中,然后弹出并返回 heap 的最小元素。该组合操作比先调用 heappush() 再调用 heappop() 运行起来更有效率。

heapq. **heapify**(x) O(N)

将list x 转换成堆, 原地, 线性时间内。

heapq.heapreplace(heap, item)

弹出并返回 heap 中最小的一项,同时推入新的 item。 堆的大小不变。 如果堆为空则引发 IndexError。

这个单步骤操作比 heappop() 加 heappush() 更高效,并且在使用固定大小的堆时更为适宜。 pop/push 组合总是会从堆中返回一个元素并将其替换为 *item*。

返回的值可能会比添加的 *item* 更大。 如果不希望如此,可考虑改用 heappushpop()。 它的 push/pop 组合会返回两个值中较小的一个,将较大的值留在堆中。

该模块还提供了三个基于堆的通用功能函数。

heapq.merge(*iterables, key=None, reverse=False)

将多个已排序的输入合并为一个已排序的输出(例如,合并来自多个日志文件的带时间戳的条目)。 返回已排序值的 iterator。

类似于 sorted(itertools.chain(*iterables)) 但返回一个可迭代对象,不会一次性地将数据全部放入内存,并假定每个输入流都是已排序的(从小到大)。

具有两个可选参数,它们都必须指定为关键字参数。

key 指定带有单个参数的 key function, 用于从每个输入元素中提取比较键。 默认值为 None (直接比较元素)。

reverse 为一个布尔值。 如果设为 True,则输入元素将按比较结果逆序进行合并。要达成与 sorted(itertools.chain(*iterables), reverse=True) 类似的行为,所有可迭代对象必须是已从大到小排序的。

在 3.5 版更改:添加了可选的 key 和 reverse 形参。

heapq.nlargest(n, iterable, key=None)

从 *iterable* 所定义的数据集中返回前 *n* 个最大元素组成的列表。 如果提供了 *key* 则其应指定一个单参数的函数,用于从 *iterable* 的每个元素中提取比较键 (例如 key=str.lower)。 等价于: sorted(iterable, key=key, reverse=True) [:n]。

heapq.nsmallest(n, iterable, key=None)

从 *iterable* 所定义的数据集中返回前 *n* 个最小元素组成的列表。 如果提供了 *key* 则其应指定一个单参数的函数,用于从 *iterable* 的每个元素中提取比较键 (例如 key=str.lower)。 等价于: sorted(iterable, key=key)[:n]。

后两个函数在 n 值较小时性能最好。 对于更大的值,使用 sorted() 函数会更有效率。 此外,当 n==1 时,使用内置的 min() 和 max() 函数会更有效率。 如果需要重复使用这些函数,请考虑将可迭代对象转为真正的堆。