# xv6 console 的改良——用户手册

# 周展平、周宸宇、吾尔拉、王述熠

## 一、环境配置:

不需要qemu之外的配置,在源代码目录下打开终端,直接make qemu即可。

### 二、使用说明:

- 1. shell 变量:
- 赋值:

double类型: %name = `math equation `, math equation 中用到的变量格式为 \${var\_name} string类型: %name = "string content"

• 打印: echo text \${var\_name} text

例如:

```
%a = `2+3`

%b = `${a}*${a}`

%c = "5*5"

xvecho ${c}=${b}
```

2. xvecho 控制颜色:

格式: xvecho -foreground -background text

其中,颜色选项为:-r(red),-g(green),-b(blue),-y(yellow),-p(purple),-c(cyan),-w(white),-B(Black) 例如:

```
xvecho -r-b red foreground color and blue background color
```

3. 命令别名:

格式: alias command\_name = alias\_name unalias alias\_name

4. 关键词补全: ctrl+F

#### 5. 文本编辑器:

- o 格式: vi filename
- o 如果当前目录下该文件存在,则直接打开;若不存在,则创建新文件进入;
- o 默认为阅读模式,该模式下方向键和h,j,k,l四个按键可以控制光标位置。按 "e" 可以在光标位置进入编辑模式,按 ":" 可以进入控制模式;
- o 控制模式下面输入"w"、"q"、"wq"后按回车可以分别执行保存、退出和保存并退出的操作
- o 编辑模式和控制模式下使用ESC键可以返回阅读模式。
- 6. 历史命令查询与执行: 上、下方向键