

个人简历

**2015.09-2018.07**

杨爽

**教育背景**

求职意向：Android应用工程师

**电子科技大学 信息与通信工程学院 通信工程 学士**

**2011.09-2015.07**



中共党员



yangshuang\_uestc@163.com



30岁



成都



180-3063-7840

**电子科技大学 信息与通信工程学院 通信与信息系统 全日制硕士**

**工作经历**



**2021.6 - 2023.8 成都欧珀通信科技有限公司(OPPO)·互联网工程系统·应用开发工程**



与美国著名影像设备制造商RED公司合作，为其推出的Red Hydrogen One Phone做ROM定制。负责Camera APP的基本架构和部分功能开发。

**2018.7 - 2019.5 达闼科技成都有限公司·应用开发工程**

OPPO影像部门APP小组核心技术成员之一，主要负责OPPO手机中系统Camera应用的功能需求开发和部分项目维护。

**2019.6 - 2021.5 成都欧珀通信科技有限公司(OPPO)·影像软件部·应用开发工程**

欧加集团产品线内置应用“游戏助手”Android 客户端开发团队成员。与产品沟通协作，完成游戏助手应用的功能迭代和维护。

* **游戏助手应用Android客户端开发**

**责任描述：**

* 负责每个迭代版本的产品需求开发和大部分卖点需求开发和维护。包括：GPU设置 、网络延迟状态显示、手感调节、防误触、游戏插帧、游戏工具箱等功能。
* 负责多个ColorOS大版本升级UI界面和架构优化重构。

**技术亮点：**

* **ColorOS大版本更新UI界面重构适配**

主导了OS升级 游戏助手8.0大版本UI和交互升级开发，严格还原了设计稿中“工具”面板的UI展示和交互动画，并且自定义了多个具有ColorOS风格的自定义View，如网络延迟直方图动画、GPU设计面板控件、自定义面板等。**并且获得2023德国iF设计奖。https://ifdesign.com/en/winner-ranking/project/game-assistant/553619**

* **自定义具有生命感知能力的浮窗公共类**

游戏助手应用UI界面都是以浮窗为载体，通过对lifeCycle源码的解读，封装了一个实现了LifecycleOwner接口的窗口管理类，实现了主面板、二级面板浮窗的加载、拉出、收起、退出游戏消失等操作的生命周期感知。结合LiveData，使得项目各个功能模块的结构更加统一清晰，方便了团队成员维护。

* **部分功能模块MVVM架构改造和新功能开发**

针对部分旧功能比如手感调节，还使用MVC 架构，导致功能维护成本较高，各个功能模块逻辑不统一，有内存泄漏的风险的问题。使用MVVM架构的方式进行改造。实现了View层和Model层的分离。同时，后续开发的功能比如GPU设置等都可以采用和之前功能统一的逻辑，提高了团队成员的开发和维护效率。

**项目经历**

险的问题。使用MVVM架构的方式进行改造。实现了View层和Model层的分离。同时，后续开发的功能比如GPU设置等都可以采用和之前功能统一的逻辑，提高了团队成员的开发和维护效率。

* **OPPO Camera 应用Android客户端开发**

**责任描述：**

* 与产品经理协作，负责部分相机新功能需求架构设计、页面UI和逻辑功能的实现。
* 担任某些项目中的Owner，负责对整个产品开发及出货后OPPO Camera的问题维护。

**技术亮点：**

* **连拍缩略图性能体验优化：**

针对连拍时缩略图显示延迟较高和动画显示不均匀流畅的两个问题进行优化。

1.用NDK方式实现了 YUV NV21->RGB->Scale的转换过程，使得整个过程在高通7250平台上，一张1920\*1080的大图转换为108\*108左右的bitmap控制在10ms以内。较之前java层实现的方式提升了40%以上。

2.设计了一种缓存队列，采用生产者-消费者的模型。解决了两张缩略图间隔不均匀的问题。提升了用户体验。

自己作为唯一发明人，将成果转化为国家发明专利发表。

**2020110343291 拍摄方法、装置、电子设备以及存储介质 CN112135056A**

[**http://www2.soopat.com/Patent/202011034329**](http://www2.soopat.com/Patent/202011034329)

* **视频惯性变焦功能实现**

设计了一种用户可根据固定速率变焦录制视频的算法。根据变焦速率，选择能够平衡变焦平滑度和功耗的合适的变焦频率，计算出变焦步长。使得用户能够以自己需要的固定变焦速率录制视频，实现一种类似于电影镜头推进效果的视频录制。

自己作为唯一发明人，将成果转化为国家发明专利发表。

**2020110780081 变焦控制方法、装置、电子设备和计算机可读存储介质 CN112261287A**

**<http://www2.soopat.com/Patent/202011078008>**

* 大学英语六级证书
* 2013年9月及2014年9月 两次获得电子科技大学人民三等奖学金(专业排名前30%)
* 2016年9月及2017年9月 两次获得电子科技大学人民二等奖学金(专业排名前25%)
* Reno3系列视频双防抖功能技术攻关优秀团队成员，FindX 3项目全链路10bit技术优秀团队成员。
* 获得多次迭代之星称号，2022年度优秀业务交付团队成员。

⯎ 有良好的 Java 和Kotlin语言基础，熟悉常用的数据结构和设计模式；  
⯎ 熟练掌握 Android 开发平台及框架原理，熟悉 Android 的基本组件使用；  
⯎ 熟练掌握 Android 多线程并发及kotlin协程开发，具备客户端性能优化的经验；

⯎ 熟练使用livecycles、liveData、ViewModel等常见组件的使用，并对其源码和实现原理有深入阅读和理解；

⯎ 熟练掌握自定义View，熟悉View绘制流程和事件分发原理；

⯎ 熟悉Android Camera 开发API的使用，有丰富的Camera应用开发的经验；

⯎ 掌握C语言，有NDK的开发经验，并且有实际的落地项目应用；

⯎ 有阅读Framework源码来解决实际问题的经验，对于AOSP有实际的开发调试经验；

⯎ 热爱思考和探索创新，有撰写和发表发明专利的经验；  
⯎ 英语六级水平，具有良好的英文读写能力，能够流畅阅读英文文献；

**奖项证书**

**专业技能**