

제6장 배열(Array)



```
public static void main(String[] args)
   int[] ball = new int[5];
   for(int i=0;i<ball.length;i++) {
        ball[i] = (int)(Math.random()*45) + 1;
    System.out.println("점렬 전");
   for(int i=0;i<ball.length;i++) {
        System.out.println(ball[i]);
   for(int i=0;i<ball.length;i++) {
        for(int j=0; j<ball.length-1; j++) {
           //버블 소팅(정렬)
           if(ball[i] < ball[i+1]) {
                int temp = ball[j];
               ball[i] = ball[i+1];
                ball[i+1] = temp;
    System.out.println("정렬 후");
    for(int i=0;i<ball.length;i++) {
        System.out.println(ball[i]);
```

좌측 예제는 배열, 반복문, 조건문을 이용하여 정렬(소 팅)하는 예제이다.



7. 2차원 배열

- []의 개수가 차원의 수를 의미한다.

선언방법	선언에
타입[][] 변수이름;	int[][] score;
타입 변수이름[][];	int score[][];
타입[] 변수이름[];	int[] score[];

[표5-3] 2차원 배열의 선언

- 초기화 방법

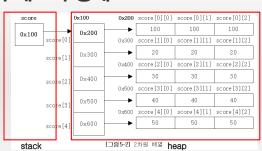
```
int[][] array = new int[5][5]; <mark>자측 코드는 5행 5열 2차원 배열을 생성</mark>함.
```

25개의 방이 생성되고 메모리에 총 100바이트 생성함.

7. 2차원 배열의 메모리 형태

국어	영어	수학
100[0,0]	100[0,1]	100[0,2]
20[1,0]	20[1,1]	20[1,2]
30[2,0]	30[2,1]	30[2,2]
40[3,0]	40[3,1]	40[3,2]
50[4,0]	50[4,1]	50[4,2]

위의 표는 5행 3열의 표이다. 좌측 부분은 인덱스를 나타내고 있으며, <mark>마지막 인덱스가 [n-1][m-1]의 공식이 성립함</mark>을 알 수가 있다.



for(int i=0; i<score.length; i++) {
 for(int j=0; j<score[i].length; j++) {
 score[i][j] = 20;
 }
}

좌측 코드는 위의 메모리 공간에 활당되어 있는 값에 접 근하여 모두 20으로 대입하고 있는 코드이다. 여기서 중 요한 것은 2차원 배열에서는 score도 주소 값이며 score[i]값 조차도 주소 값이란 것이다.(매우 중요)

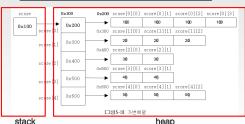


```
| //선언과 동시에 초기화
| int[][] score = {
| \{100,100,100\}, \{20,20\}, \{30,30,30\}, \{40,40\}, \{50,50\}, \};
```

```
score[0][0] score[0][1] score[0][2]
score
                 0x100
                                                      100
                                                                   100
0 \times 100
                   0×200
                                     score[1][0] score[1][1]
                                                              score[1][2
        score
                   0×300
        scorei
                               0x400 score[2][0] score[2][1] score[2][2]
                                                                    30
                   0×400
        score
                               0x500 score[3][0] score[3][1] score[3][2]
                   0x500
                                                                    40
        score
                                     score[4][0] score[4][1] score[4][2]
                   0x600
        score
```

stack

[그림5-2] 2차원 배열 heap





감사합니다.