제2강

변수와 벡터

Section 01

R의 기본 연산

1. 산술연산과 주석

```
코드 2-1
2+3
(3+6)*8
2^3
                          # 2의 세제곱
> 2+3
[1] 5
> (3+6)*8
[1] 72
> 2^3
                         # 2의 세제곱
[1] 8
```

- 일반적으로 R에서는 한 줄에 하나의 명령문을 입력한다.
- 한 줄 내에서 # 이후의 내용은 주석으로 간주하여 실행하지 않는다.

연산자	의미	사용 예
+	덧셈	3+5+8
-	뺄셈	9-3
*	곱셈	7*5
1	나눗셈	8/3
%%	나눗셈의 나머지	8%%3
*	제곱	2^3

코드 2-2

7+4 # 2^3

> # 2^3

표 2-1 산술연산자

2. 산술연산 함수

```
코드 2-3
log(10) + 5
                                     # 로그함수
sqrt(25)
                                     # 제곱근
                                     # 가장 큰 값
\max(5,3,2)
> log(10) + 5
                          # 로그함수
[1] 7.302585
> sqrt(25)
                          # 제곱근
[1] 5
> \max(5,3,2)
                         # 가장 큰 값
[1] 5
```



함수	의미	사용예	
log()	로그함수	log(10), log(10, base=2	
sqrt()	제곱근	sqrt(36)	
max()	가장큰값	max(3,9,5)	
min()	가장 작은 값	min(3,9,5)	
abs()	절대값	abs(-10)	
factorial()	팩토리얼	factorial(5)	
sin(), cos(), tan()	삼각함수	sin(pi/2)	

표 2-2 함수

Section 02

변수

a <- 10 b <- 20 c <- a+b print(c)

> a <- 10 > b <- 20 > c <- a+b > print(c) [1] 30

1. 변수의 개념

■ 프로그램에서 어떤 값을 저장하는 저장소나 보관 박스

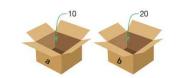


그림 2-1 변수의 개념: 변수, 변수명, 값



그림 2-2 c < - a + b 의 실행 과정

- a ← 10
 10을 변수 a에 저장
- b ← 20
 20을 변수 b에 저장
- c ← a+b
 변수 a의 값과 변수 b의 값을 더하여 변수 c에 저장
- print(c)
 변수 c의 값을 출력('c'만 입력해도 출력)

2. 변수명 지정

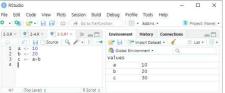
- ❶ 첫 글자는 영문자(알파벳)나 마침표(.)로 시작하는데, 일반적으로 영문자로 시작
 - ex) avg, .avg
 - ex) 12th는 숫자로 시작했기 때문에 변수명 사용 불가
- ❷ 두 번째 글자부터는 영문자, 숫자, 마침표(.), 밑줄(_) 사용 가능
 - ex) v.1, a_sum, d10
 - ex) this-data, this@data은 변수명 사용 불가(@과 같은 특수문자 사용 불가)
- ❸ 대문자와 소문자를 구분
 - ex) var_A 와 var_a는 서로 다른 변수
- 4 변수명 중간에 빈칸을 넣을 수 없음
 - ex) first ds는 변수명 사용 불가
- 3. 변수에 값 저장 및 확인
 - a <- 10

권장

b = 20

권장하지 않음

```
코드 2-5
a <- 125
print(a)
> a <- 125
> a
[1] 125
> print(a)
[1] 125
RStudio
                                                          D X
                                                       R Projecti (None) •
2-3.R = 0 2-4.R = 0 2-5.R* = >> ____ Environment History Connections
```



Alt와 - 를 누르면 '<-'가 입력

그림 2-3 R 스튜디오의 환경 창에서 변수의 내용 확인하기

4. 변수의 자료형

자료형	사용 예	비고
숫자형	1, 2, 3, -4, 12-8	정수와 실수 모두 가능
문자형	'Tom', "Jane"	작은 따옴표나 큰 따옴표로 묶어서 표현
논리형	TRUE, FALSE	반드시 따옴표가 없는 대문자로 표기하며, T나 F로 줄여서 사용하는 7 도 가능
특수값	NULL	정의되어 있지 않음을 의미하며, 자료형도 없고 길이도 0임
	NA	결측값(missing value)
	NaN	수학적으로 정의가 불가능한 값 Sqrt(-3)
	Inf, -Inf	양의 무한대(Inf), 음의 무한대(-Inf)

표 2-3 R에서 사용할 수 있는 값들의 자료형

5. 변수의 값 변경

- 변수에 저장된 값은 언제라도 변경 가능
- 변수의 자료형은 어떤 값을 저장하는가에 따라 유동적으로 바뀜

코드 2-6

a <- 10 # a에 숫자 저장 b <- 20 a+b # a+b의 결과 출력 a <- "A" # a에 문자 저장 a+b # a+b의 결과 출력, 에러 발생

> a <- 10 # a에 숫자 저장 > b <- 20 > a+b # a+b의 결과 출력 [1] 30 > a <- "A" # a에 웃자 저장

> a+b # a+b의 결과 출력. 에러 발생 Error in a + b : non-numeric argument to binary operator A STATE OF THE STA

