왜 사진에서 세 점을 찍어야 하는가?

한 사진은 low-pass필터를 거쳐 사진을 blurr 처리하고, 다른 사진은 high-pass필터를 거쳐 sharpen처리한다. 이후 사진을 겹치는데, 서로 위치가 맞지 않으면 얼굴이 합쳐지는 느낌이 나지 않을 것이다. 따라서 각 사진의 두 눈과 코에 세개의 점을 찍어서 affintransformation을 통해 사진의 위치를 조정하여 겹치는 것이다.

점을 반드시 세 개 이상 찍어야 하는 이유는 affine transformation 에서 2*3행렬을 사용하기 때문이다. 수학적으로 하나의 평면을 정의하려면 세 개의 점이 필요하고 affine transformation은 이 평면을 다른 평면으로 옮기는 방식으로 정의되기 때문에 점은 반드시세 개가 필요하다.

T B $I \leftrightarrow \bigoplus \square$ 99 $\trianglerighteq \boxminus - \Psi \circledcirc \blacksquare$

더블클릭 또는 Enter 키를 눌러 수정