

## 行动顺序

德国 → 英国 → 日本 → 苏联 → 意大利 → 美国

## 回合

- 资源再分配：可以 {弃三张手牌，从牌堆中挑选一张基本卡置入手牌}
- 出牌阶段：{使用一张手牌} 或 {弃置一张手牌} 或 {减 1VP}
- 空军阶段：可以执行以下其中之一
  - 使用【空军力量】，即 [部署空军] 或 [夺取制空权]
  - 弃一张手牌，调度一支空军
- 补给阶段：将当前回合者不处于补给状态的部队移除
- 计分阶段：计算当前回合者的 VP
  - 如果大本营被敌方军队占领，跳过此阶段
  - 在英国的计分阶段也计算法国的 VP
  - 在美国的计分阶段也计算中国的 VP
- 弃牌阶段：{弃至少一张手牌} 或 {减 1VP}
- 摸牌阶段：将手牌摸至 7 张，除非牌堆被摸空

## 补给

- 陆军，满足以下其一，则处于补给状态：
  - 位于本国大本营
  - 与处于补给状态的本国部队相邻
- 海军，满足以下全部，则处于补给状态：
  - 与处于补给状态的本国部队相邻
  - 与本国或友军的陆地部队相邻

## 卡牌种类

- 基本卡：没有文本框的牌。除【空军力量】外均在出牌阶段使用。
- 事件卡：出牌阶段使用，执行对应效果。
- 经济战卡：出牌阶段使用，执行对应效果。
- 状态卡：出牌阶段使用，正面向上放置于桌面；持续生效。
- 响应卡：出牌阶段使用，背面向上放置于桌面；在对应时机可以令之触发。
- 增强卡：在对应时机可以使用，无论是谁的回合。