

“历史变体” 额外规则

国家特殊能力

- 德国：打出带有★标记的牌后：可弃牌堆顶的 1 张牌，打出 1 张【状态卡】
- 英国：摸牌阶段结束时：可弃 3 张手牌，打出 1 张【响应卡】或【状态卡】
- 日本：补给阶段开始时：可从手牌中弃置 1 张【响应卡】，打出 1 张【响应卡】
- 苏联：补给阶段开始时：可弃 1 张【建设陆军】，打出 1 张【响应卡】
- 意大利：打出带有★标记的牌后：可减 2 分，打出 1 张【响应卡】或【状态卡】
- 美国：打出带有★标记的牌后，或执行标记了★的动作后：可弃牌堆顶的 1 张牌，打出 1 张【状态卡】

苏联参战规则

- 开局时，苏联对德国和意大利保持中立
 - 中立的苏联不可以对德、意发动战斗或夺取制空权
| 但可以执行卡牌效果中的“消灭”
 - 中立的苏联每有 1 支部队位于或邻接<印度>，在英国的计分阶段扣 1 分
- 满足以下条件其中之一，苏联结束中立：
 - 苏联被德国或意大利攻击
 - 在苏联的回合开始时，有至少 3 支德国或意大利的海军或陆军与苏联部队相邻

美国参战规则

- 开局时，美国对所有轴心国保持中立
 - 中立的美国不可以对轴心国发动战斗或夺取制空权
| 但可以执行卡牌效果中的“消灭”，也可以打出和执行【经济战】
 - 中立的美国不允许在<不列颠群岛>建设或征召部队
 - 中立的美国不允许在<莫斯科>或其相邻地区建设或征召部队
- 满足以下条件其中之一，美国结束中立：
 - 美国被轴心国攻击
 - 轴心国占领了除其自身大本营以外的至少 3 个补给点
| 包括仅对同盟国视为补给点的<波兰><中国西部><非洲南部><西伯利亚>和焦土后的<乌克兰>
 - 进入第 10 回合