

Guión para documentación de los proyectos - 2ºDAW

Proyecto de desarrollo de aplicaciones web

Este guión os guiará en la creación de la documentación de vuestro proyecto final. Cada sección está diseñada para mostrar tanto vuestros logros técnicos como los desafíos enfrentados. Asegúrate de seguir detalladamente cada parte para proporcionar una visión completa y profesional del proyecto.

1. Portada

Asegúrate de incluir el nombre del proyecto, la fecha, tu nombre y el de tu tutor del proyecto.

2. Índice de contenido

Debe ser detallado, facilitando la navegación por el documento.

3. Introducción, expectativas/objetivos y antecedentes

- Detalla más sobre cómo se originó la idea.
- Explica las expectativas y objetivos específicos del proyecto.
- Incluye un análisis comparativo breve de aplicaciones similares para justificar la relevancia del proyecto.

4. Descripción

- Amplía la descripción de cada funcionalidad principal.
- Menciona la interfaz de usuario y la experiencia del usuario (UI/UX).

5. Instalación y preparación

- Proporciona instrucciones paso a paso claras y verificables.
- Considera incluir scripts de instalación o Dockerfiles si aplica.

6. Guía de estilos y prototipado

- Incluye las guías de estilos y los wireframes o mockups.
- Describe las paletas de colores, tipografías y otros elementos de diseño.

7. Diseño

- Incluye los diagramas de diseño: entidad relación, casos de uso, diagramas de flujo,...
- Asegúrate de que los diagramas UML estén bien detallados y sean legibles.
- Explica cómo cada elemento del diseño contribuye al funcionamiento general de la aplicación.

8. Desarrollo

- Explica la secuencia de desarrollo y detalla las dificultades encontradas, como fueron superadas y las razones detrás de decisiones técnicas clave.
- Describe las herramientas de control de versiones y revisión del código utilizadas

- Incluye fragmentos de código para ilustrar puntos importantes.

9. Pruebas

- Describe las metodologías de pruebas empleadas (como TDD o BDD).
- Incluye estadísticas o resultados de las pruebas para mostrar eficacia.

10. Despliegue

- Explica el entorno de despliegue (por ejemplo, AWS, Heroku).

11. Manual

- Crea un manual amigable para el usuario, idealmente con capturas de pantalla o vídeos cortos.

12. Conclusiones

- Evalúa críticamente el proyecto respecto a los objetivos iniciales.
- Propone mejoras concretas y factibles.

13. Índice de tablas e imágenes

Asegúrate de que todas las figuras y tablas estén correctamente referenciadas en el texto.

14. Bibliografía y referencias

Utiliza un formato de cita estándar y verifica todas las fuentes.