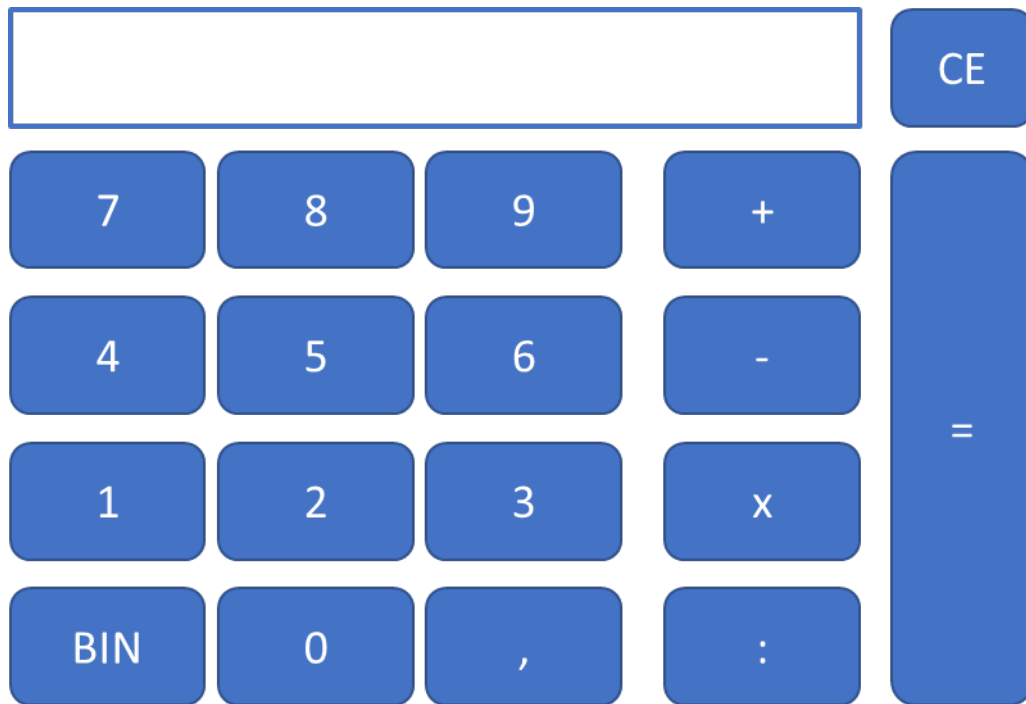


INTERFACES GRÁFICAS

PROGRAMACIÓN

Codifica un programa Java que visualice en pantalla una calculadora, según se muestra a continuación:



Dispondrá de las cuatro operaciones básicas y la posibilidad de transformar un número decimal a su correspondiente binario (tecla "BIN").

Admite el uso de decimales.

El botón "CE" borra los datos actualmente en pantalla y comienza una nueva operación.

El botón "=" completa la operación matemática, salvo la transformación a binario, que se realiza directamente sin necesidad de pulsar "=".