# 数学实践 项目作业

# 凌子恒 信息与计算科学 3200102551 2023 年 8 月 18 日

# 实现细节及解释

画图见 plot.py, 主函数为 main.cpp。

### 矩阵

迭代法的复杂度只和矩阵非0元素个数有关,且待求解的矩阵为稀疏矩阵,因此在 matrix.h 中实现了稀疏矩阵乘法和迭代。迭代参数w固定为 $\frac{2}{3}$ 。

# 多重网格

实现在 multigrid.h 中。由于不同维度的多重网格处理不同,分别实现每个维度的情况。 reset size 将  $\phi$  通过 restriction 和 interpolation 调整为指定大小。

restriction 使用的是  $2^D$  个超立方体的平均值, interpolation 直接将一个超立方体分为  $2^D$  个值相等的超立方体。这两个函数都暴露在类外,便于 reset size 调用。

multigrid 类的构造函数传入一个获得矩阵的函数、一个获得等式右边项的函数和初始估计以及各种参数。构造后自动求解,可以调用:

- get residual 获得余项(误差)
- get times 获得迭代次数 (便于调整参数)
- get result 获得结果

#### 有限体积法

设  $N=\frac{1}{h}$ ,用一个向量  $\phi$  表示  $\phi$  在每个大小为  $h^D$  的超立方体中的函数平均值。其中,左下角为  $(x_1,x_2,\cdots,x_D)$  的超立方体平均值为  $\phi_{\sum x_iN^{D-i}}$ 。

注意到对于每个 s,通过枚举求和符号中的 j 可以计算出矩阵 A 和列向量 b。由于系数计算较为复杂,且需要递归地处理,在类内实现 equations 类处理。

系数计算完成后,可以使用多重网格法求解  $A\phi^{(s)}=b$ 。

多重网格法需要对每个 s 不同的 N 计算  $A_N, b_N$ ,其中许多计算是重复的。因此可以考虑记忆化,如 在 lhspool[g] 存储  $N=2^g$  时的  $A_N$ ,需要时直接传参而不需要重复计算。

由于多重网格法得到 A 后并不会进行修改,因此只需要传 pool 一个元素的常量引用即可,可以减少 复制,提高效率。

特别的,对于时间无关的情况,A 对每个 s 甚至每轮迭代都是相同的,每个 N 都只需要计算一次。由于需要计算的数据量较大,为提高效率,代码复用率较低。

# 结果分析

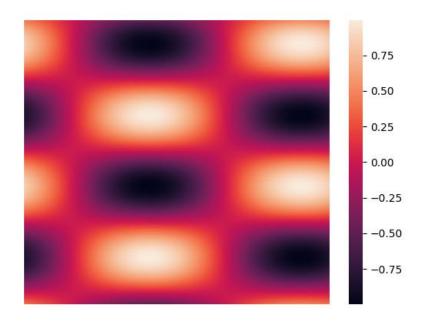
由于代码用时极长,不建议完整复现。

## 1.1 Traveling sinusoidal waves

2 维

调用函数 task 1, 实现类为 FVMOL 1。

输出文件和图片开头为 1.1。由于图片相似,只选 N=512 的进行展示:



	N	$  E  _2$	$  E  _{\infty}$	$p_2$	$p_{\infty}$
	64	$2.83\times10^{-5}$	$8.12 \times 10^{-5}$	4.0	4.0
			$5.08 \times 10^{-6}$		
2	256	$1.14\times10^{-7}$	$3.17 \times 10^{-7}$	4.0	4.0
5	512	$7.19 \times 10^{-9}$	$1.98 \times 10^{-8}$		

计算收敛阶为 p=4。

3 维

调用函数 task 1 3d, 实现类为 FVMOL 1 3d。

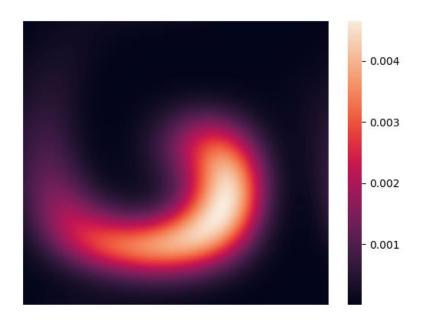
输出文件开头为 1.1.2, 未作图。

N	$  E  _2$	$  E  _{\infty}$	$p_2$	$p_{\infty}$			
16	$2.32 \times 10^{-1}$	$6.73 \times 10^{-1}$	0.9	1.0			
		$3.45 \times 10^{-1}$					
64	$6.30 \times 10^{-2}$	$1.78 \times 10^{-1}$	1.0	1.0			
128	$3.16 \times 10^{-2}$	$8.97 \times 10^{-2}$					
计算收敛阶为 $n=1$ 。							

## 1.2

调用函数 task 2, 实现类为 FVMOL 2。

输出文件和图片开头为 1.2。由于图片相似,只选 N=512 的进行展示:



N	$  E  _2$	$  E  _{\infty}$	$p_2$	$p_{\infty}$			
64	$8.97 \times 10^{-5}$	$2.96 \times 10^{-4}$	1.0	1.1			
128	$3.97 \times 10^{-5}$	$1.22 \times 10^{-1}$	1.0	1.0			
256	$1.32 \times 10^{-2}$	$4.01 \times 10^{-2}$					
计算收敛阶为 $p=1$ 。							

# 1.3

调用函数 task 3, 未完成。