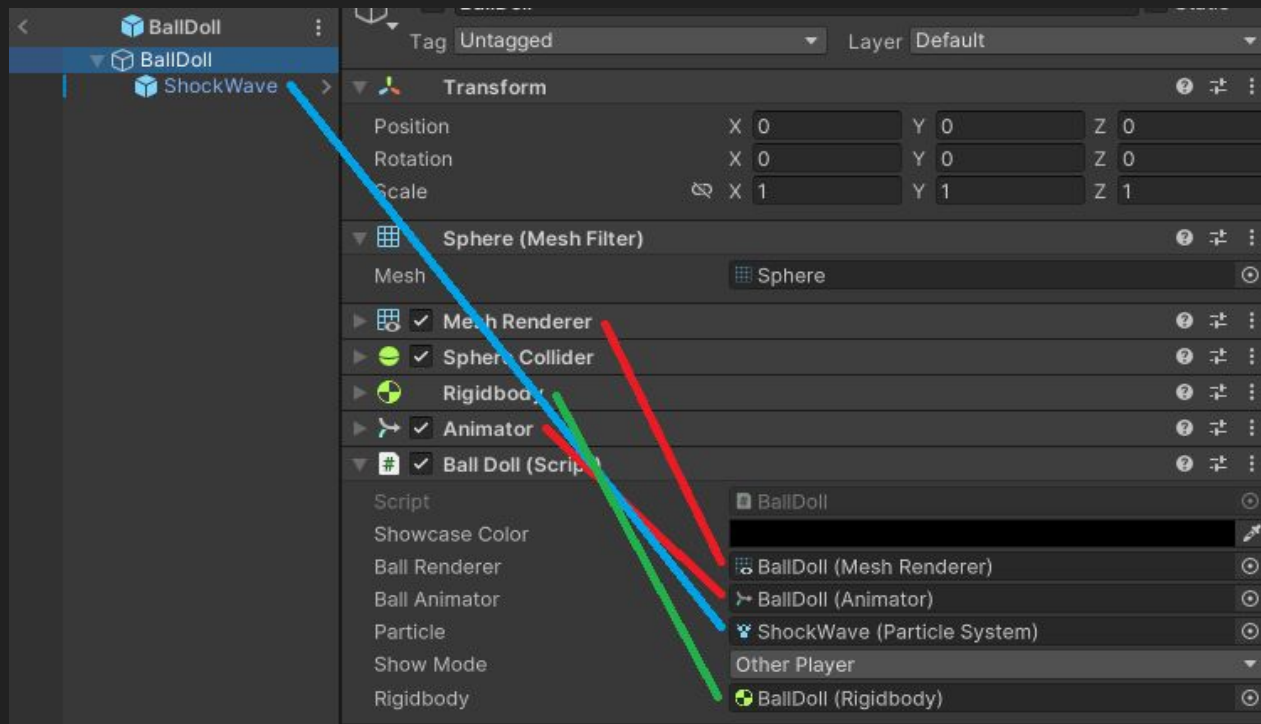


BallDoll 프리팹

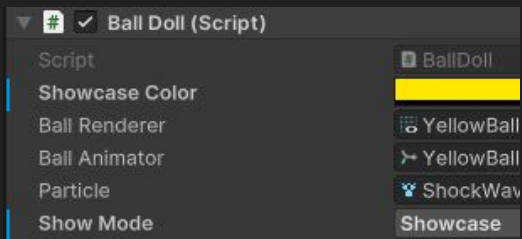
# 컴포넌트 연결 (인게임 공)



# 컴포넌트 연결(게임 외적으로)

공 색 수동으로 맞추기

Show Mode를 Showcase로 변경



# 공의 애니메이터 컴포넌트

다음 애니메이터 컨트롤러 연결

쉐이더 및 머티리얼은 색상 제외 애니메이션으로 처리

