Ranking UI

Ranking 함수 호출

RankingResultUI 싱클톤 패턴이며, RankShow()함수를 사용한다.

public void RankShow(List<RankData> rankDatas)

```
public struct RankData
{
    public DateTime playTime;
    public int score;
}
```

각 플레이어 별로 플레이 시각과 점수 데이터를 RankData에 저장한 리스트를 보내줘야 한다.

```
< 예시 >
List<RankData> playerDatas = new List<RankData>();
playerDatas.Add(new RankData { playTime = DateTime.Now, score = 9999 });
...
RankShow(testRankDatas);
```

RankingScene 설정

