

Simple Command System

CommandCore, CommandData

CommandCore, CommandData

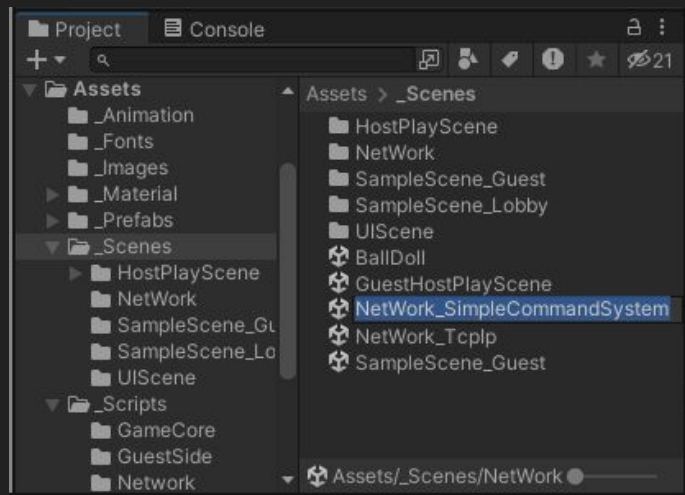
Tcp/Ip 통신은 `byte[]` 자료형을 사용(C# 내부적으로).

여러 다른 값들을 `byte`로 형변환하는것은 어려우니 `Data > String > byte[]` 형 변환

CommandCore : ScriptableObject	코드 사용	
<pre>public char delimiter 구분자 private string defaultStr 어떠한 명령어도 없이 값이 들어올 때 사용 에러 검출용 > 직접 사용할 일 없음 private List<string> commands 명령어 사용예시 (구분자)명령어(구분자)값</pre>	<pre>CommandCore.Decode(CommandCore 인스턴스, string 문자열) 문자열을 CommandData 리스트로 반환 CommandCore.Encode(CommandCore 인스턴스, List<CommandData> 리스트) CommandData 리스트를 문자열로 반환</pre>	
	CommandData(한 개의 명령어-데이터 묶음)	
	<pre>public string text 값 public int command 명령어 인덱스</pre>	

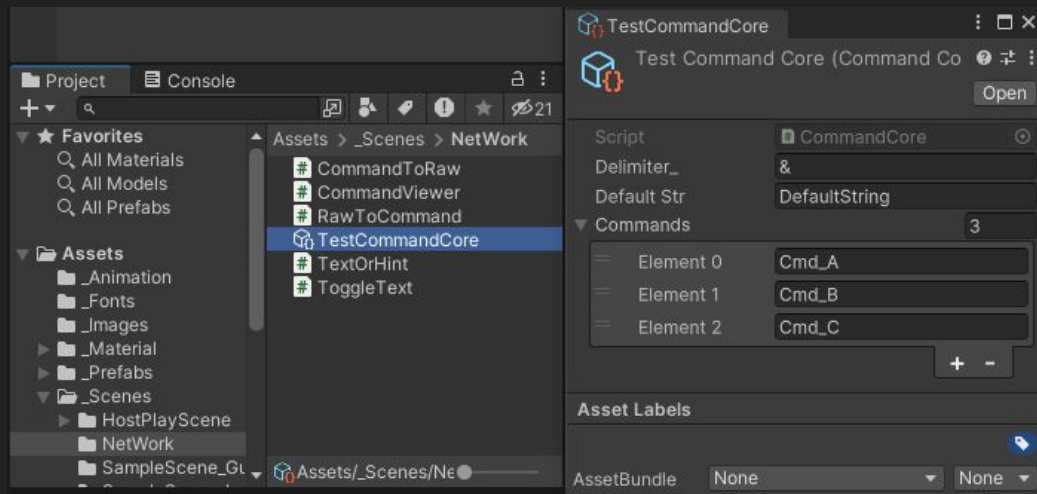
데모 씬 설명

다음 위치의 씬 오픈



데모 씬 설명

지정된 위치의 데모용 스크립터블 오브젝트 값 확인



CommandCore : ScriptableObject

```
public char delimiter
```

구분자

```
private string defaultStr
```

어떠한 명령어도 없이 값이 들어올 때 사용
에러 검출용 > 직접 사용할 일 없음

```
private List<string> commands
```

명령어

사용예시

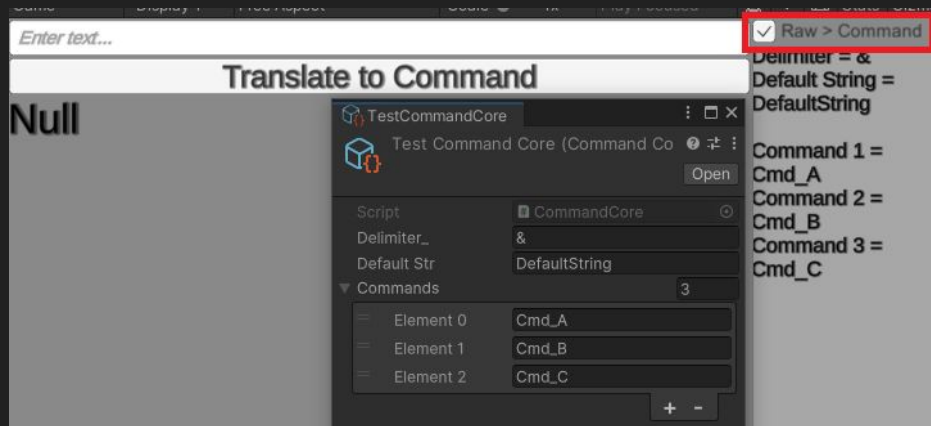
(구분자)명령어(구분자)값

데모 썬 실행

버튼을 눌러 모드 변경

Raw : tcp ip 통신용 string 문자열 묶음

Command : 컴퓨터에서 수신하여 해석한 Raw 정보



Raw / Command

Raw

송신시 : 데이터를 묶어 **Raw**로 만들어 보낸다

수신시 : **Raw** 데이터를 수신하여 해석한다

실제 자료형

string

(tcp ip 송신 직전에 내부적으로 **byte[]**로 변환)

Command

송신시 : **Command** 값을 보내기 좋게 묶는다

수신시 : 수신한 값을 **Command**로 해석한다

실제 자료형

List<CommandData>

데모 씬 Command > Raw

CommandCore 스크립터블 오브젝트 명령어 선택

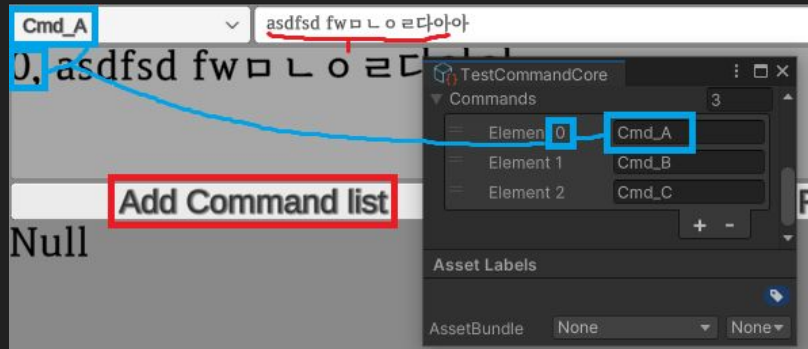
Enter text에 값 입력



데모 씬 Command > Raw

Add Command list 버튼 클릭

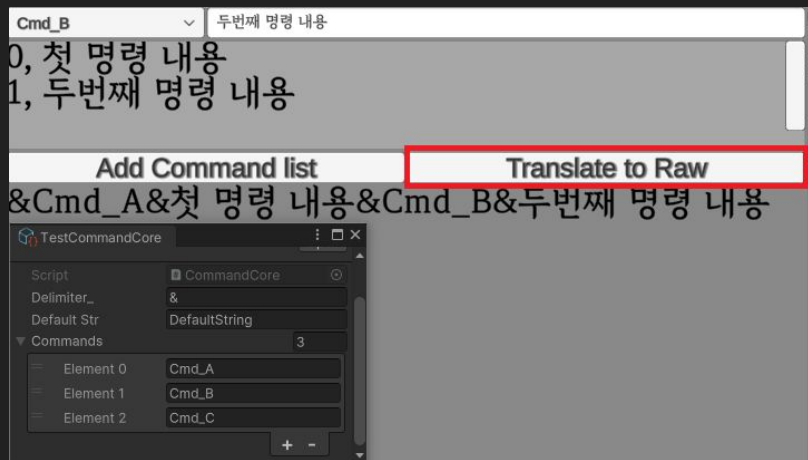
선택한 명령어 인덱스, 내용 확인



데모 썬 Command > Raw

Translate to Raw 버튼 클릭

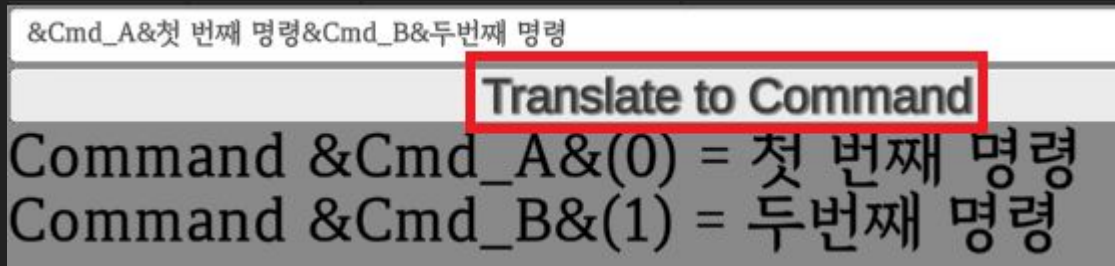
스크립터블 오브젝트의 Delimiter 구분자 사용 확인



데모 썬 Raw > Command

텍스트 입력 후 Translate to Command 버튼 입력

Command > Raw의 역순으로 해석되는것 확인



데모 썬 Raw > Command

데이터에서 오류 검출 시 동작

Cmd_A&이건 올바른 구분자를 사용하지 않았다

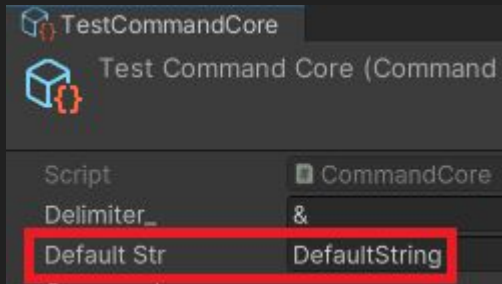
Translate to Command

Command &DefaultString&(-1) = Cmd_A&이건 올바른 구분자를 사용하지 않았다

나는 올바른 명령을 쓰지 않았다

Translate to Command

Command &DefaultString&(-1) = 나는 올바른 명령을 쓰지 않았다



코드에서의 사용

코드 사용

`CommandCore.Decode(CommandCore 인스턴스, string 문자열)`
문자열을 `CommandData` 리스트로 반환

`CommandCore.Encode(CommandCore 인스턴스, List<CommandData> 리스트)`
`CommandData` 리스트를 문자열로 반환

CommandData(한 개의 명령어-데이터 묶음)

`public string text`
값

`public int command`
명령어 인덱스

CommandCore 스크립터블 오브젝트 생성

