



Lucas dos Santos Silva

Acadêmico de Engenharia de Computação

Ponta Grossa, Paraná.

T: (42) 99842-3949 E: lucass.silva@me.com.

Estudante de Engenharia de Computação, atualmente troco experiências e desenvolvo projetos de iniciação científica na área acadêmica. Entusiasta de programação web, eletrônica e 'Internet das Coisas', aprecio experimentos com microcontroladores, boas práticas de programação e código limpo.

Tenho grande interesse nas áreas de programação web (front-end/back-end) e infraestrutura de redes.

Repositório Git : <https://github.com/SSilvaLucas>

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/ssilvalucas/>

Após atuar dois anos no mercado nas áreas de automação e usinagem, estou focado na formação acadêmica em TI, visto que toda experiência adquirida anteriormente, com estudo e trabalho, contribuiu fortemente para a escolha da carreira profissional que optei em seguir.

Acredito que erros e fracassos são naturais e consequentemente desagradáveis, porém são eles que nos levam ao sucesso e aprendizado sólido. Portanto, procuro sempre trocar experiências, melhorar minhas falhas e reconhecer meus erros, a fim de aprender com estes e obter um crescimento exponencial.

Experiência

Out de 2011 - Dez de 2011



Auxiliar de Montagem.

View Tech Automação Industrial LTDA.

Pompéia - SP.

Atuei na produção de painéis para automação industrial e construção de chicotes elétricos para terceiros.

Jul de 2009 - Jul de 2011



Aprendiz de Mecânica de Usinagem.

Máquinas Agrícolas Jacto S/A.

Pompéia - SP.

Período de experiência nos setores de estrutura, montagem, linha leve, fundição, usinagem e prototipação/engenharia.

Formação acadêmica

2014 - 2018



Engenharia de Computação.

Universidade Estadual de Ponta Grossa.

O Curso de Engenharia de Computação foi criado em 2001, formando profissionais capacitados a atuarem em áreas tecnológicas que exigem o conhecimento combinado da Engenharia Elétrica e da Computação, tais como: comunicação de dados e redes de computadores, automação industrial e controle de processo, automação comercial, circuitos e sistemas integrados e microeletrônica, microprocessadores e suas aplicações, processamento de sinais digitais (imagens e voz), sistemas eletrônicos e softwares embarcados aplicados às áreas agrícola, automotiva, médica e telefonia celular.

Ementa:

<http://www.uepg.br/Catalogo/setor2/engenhariadacomputacao.pdf>

2009 - 2011



Mecânico de Usinagem, Tecnologia em Oficina de Usinagem.

Escola SENAI Shunji Nishimura.

O Curso de Aprendizagem Industrial - Mecânico de Usinagem tem por objetivo proporcionar aos aprendizes qualificação profissional em processos de usinagem com máquinas convencionais e a comando numérico computadorizado (CNC).

Ementa:

<https://pompeia.sp.senai.br/curso/655/928/mecanico-de-usinagem>

Experiência com trabalhos voluntários

Set de 2017



Volunteer Staff.

Universidade Estadual de Ponta Grossa.

A ACM International Collegiate Programming Contest (também conhecido por ICPC) é uma competição anual de programação entre universidades do mundo todo. A competição é patrocinada pela IBM. Com sede na Universidade Baylor e regiões autônomas em todos continentes, o ICPC é organizado pela Association for Computing Machinery (ACM).

Mais Informações: <https://icpc.baylor.edu/>

Fev de 2017 - O
momento



Coordenador Financeiro.

Universidade Estadual de Ponta Grossa.

O CAE COMP tem como objetivo auxiliar os acadêmicos do curso de Engenharia de Computação e interessados da Universidade Estadual de Ponta Grossa.

Atuando como coordenador financeiro e coordenador geral da terceira edição da SITE (Semana de Integração de Tecnologia e Empreendedorismo) - evento que propõe atividades extracurriculares ligadas à tecnologia e empreendedorismo.

Out de 2015



Expositor na Semana Nacional de Ciência e Tecnologia.

Universidade Estadual de Ponta Grossa.

A semana nacional de ciência e tecnologia tem como objetivo mobilizar a população, em especial crianças e jovens, em torno de temas e atividades de Ciência e Tecnologia, promovendo eventos em linguagem acessível que estimule a curiosidade e motive a discussão das implicações sociais.

Participei da semana nacional edição 2015 como expositor, cujo o tema era "Luz, Ciência e Vida". Pude apresentar projetos de eletrônica envolvendo microcontrolador ATmega328 (Arduino), além de uma breve abordagem sobre "comprimento de ondas eletromagnéticas", tudo de maneira simplificada como público alvo crianças do ensino fundamental e médio.

Divulgação: <http://portal.uepg.br/noticias.php?id=8358>

Projetos e Conquistas

Ago de 2017



2º Lugar Hackathon Agroleite.

Ponta Grossa.

Integrante da equipe "Co-Worth" junto com outros 3 membros. Responsável pela estruturação e codificação do projeto (Desenvolvedor web) que tinha como objetivo solucionar problemas da cadeia do leite aplicando tecnologias de "Inteligência Artificial", IBM Cloud, Análise de Dados e "Machine Learning".

Abr de 2017



3º Lugar Hackathon e Demoday Paraná.

Curitiba.

Integrante da equipe "Co-Worth" junto com outros 3 membros. Responsável pela estruturação e codificação do projeto (Desenvolvedor web) que tinha como objetivo solucionar problemas da cidade de Curitiba aplicando tecnologias voltadas a "cidades inteligentes".

Nov de 2016



Alltech Innovation Competition Brazil.

Curitiba.

Participante da primeira edição do "Alltech Innovation Competition Brazil" - Juntamente com outros três acadêmicos da UEPG sobre a orientação da Prof.^a Dra. Maria Salete Marcon Gomes Vaz. Idealizador e integrante da equipe "Tech4Farm", responsável pela codificação e criação do projeto com finalidade de promover e aplicar a tecnologia no agronegócio.