

Empleo digital

Desarrollo de aplicaciones móviles
Ciudad Real

Proyecto



Cabappñeros

Priscila Avilés Daniel López David Perez
Agustín Peñalver Jesús Perujo



Resumen

Cabappñeros es una aplicación desarrollada para Android, destinada a todo turista intrépido que desee conocer los enclaves del parque Nacional de Cabañeros situado entre las provincias de Ciudad Real y Toledo. En ella podremos conocer más acerca de su historia, visualizar desde diferentes rutas hasta puntos de interés o explorar la flora y la fauna propia del pequeño paraíso manchego.

Objetivos

La aplicación nos permitirá conocer la historia del lugar, y acceder a las distintas maneras de llegar al lugar.

La aplicación permitirá seleccionar diferentes tipos de rutas a lo largo de todo el parque, las cuales se podrán realizar de distintas formas, ya sea en bicicleta, a pie, etc. Dentro de cada ruta tendrás la opción de disfrutar de una audioguía con la cual podrás conocer con detalle las características de la ruta seleccionada, además de sus puntos de interés. Además contarás con información adicional como tiempo, distancia y dificultad.

Los puntos de interés nos mostrarán los lugares más emblemáticos del parque, e incluirá un breve descripción de los mismos.

Especificaciones

Los mapas estarán implementados dentro de la app, de tal manera que puedas acceder a ellos sin necesidad de poseer conexión a internet. Al pulsar en una de las rutas aparecerá una ventana emergente, la cual nos proporcionará las especificaciones de la misma, y un enlace a los puntos de interés que estén dentro de ella.

Las audioguías seguirán el mismo patrón, se podrá acceder a ellas sin conexión a internet.

Dentro del menú del parque también podremos acceder a los puntos de interés que en él se mencionen mediante enlaces. Además poseerá una pequeña galería de imágenes a modo de botón de muestra.

Recursos

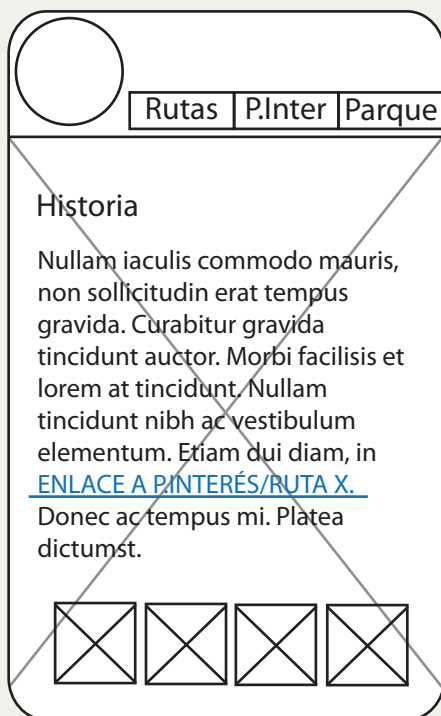
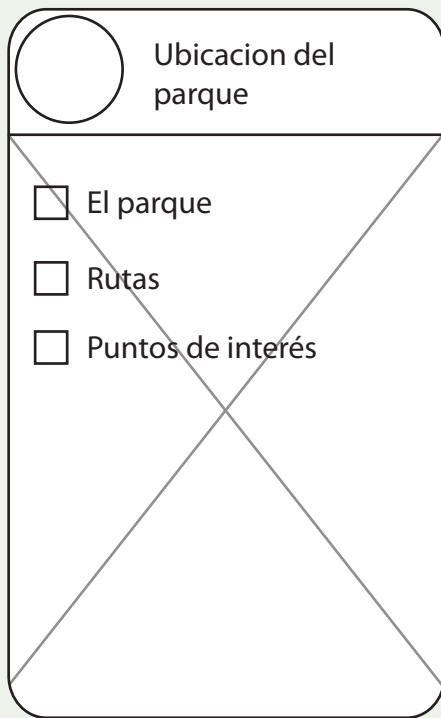
Tratamiento de mapas sin conexión de Google Earth.

Todos los recursos irán implementados en la app, para que no sea necesaria una conexión a internet.

La aplicación se ejecutará en segundo plano.

El software utilizado será, Android Studio y Git.

El lenguaje de programación empleado será JAVA.



Logotipo



Imágen



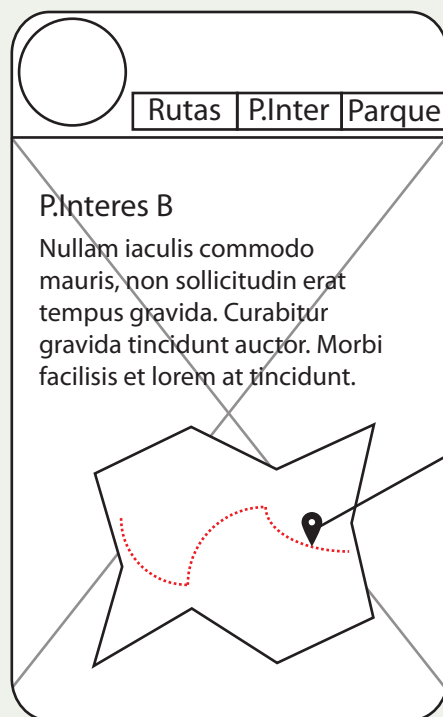
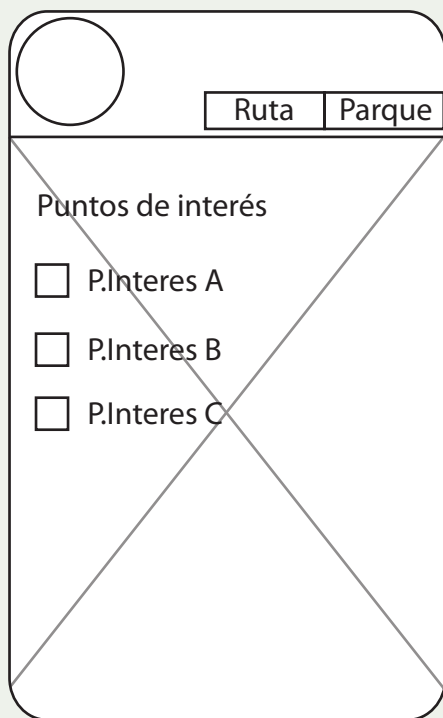
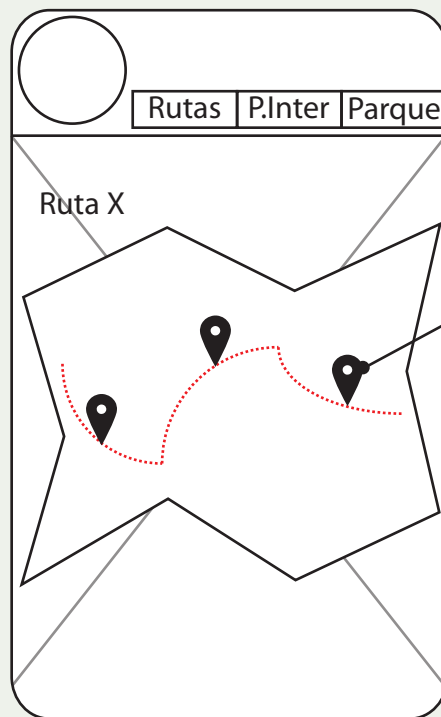
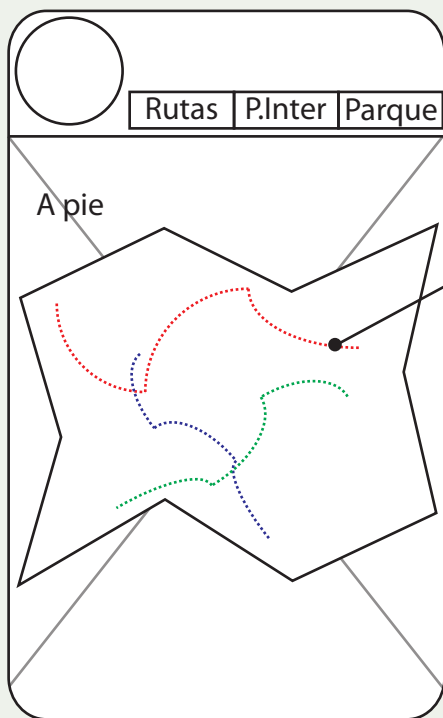
Icono



Menú



Ventana emergente



Logotipo



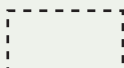
Imágen



Icono



Menú



Ventana emergente