|  |
| --- |
| BBZW-Sursee |
| Projektbeschrieb & Benutzerhandbuch |
| Modul 120 |

|  |
| --- |
| Severin Stadelmann  6.12.2020 |

Inhalt

[Einleitung 2](#_Toc59481225)

[Diagramm 3](#_Toc59481226)

[GUI-Mockup 3](#_Toc59481227)

[GUI-Mockup: Bezahlen 3](#_Toc59481228)

[GUI-Mockup: Shop 3](#_Toc59481229)

[Container-View 4](#_Toc59481230)

[Container-View: Bezahlen 4](#_Toc59481231)

[Container-View: Shop 5](#_Toc59481232)

[User-Story 7](#_Toc59481233)

[Erste User-Story: Shop allgemein - Shop 7](#_Toc59481234)

[Zweite User-Story: Sortierfunktion - Shop 7](#_Toc59481235)

[Dritte User-Story: Bezahlung allgemein - Bezahlung 7](#_Toc59481236)

[Vierte User-Story: Überprüfung der Eingabefelder - Bezahlung 7](#_Toc59481237)

[Fünfte User-Story: Bewerten von Produkten -Shop 8](#_Toc59481238)

[Arbeitseinteilung 9](#_Toc59481239)

# Einleitung

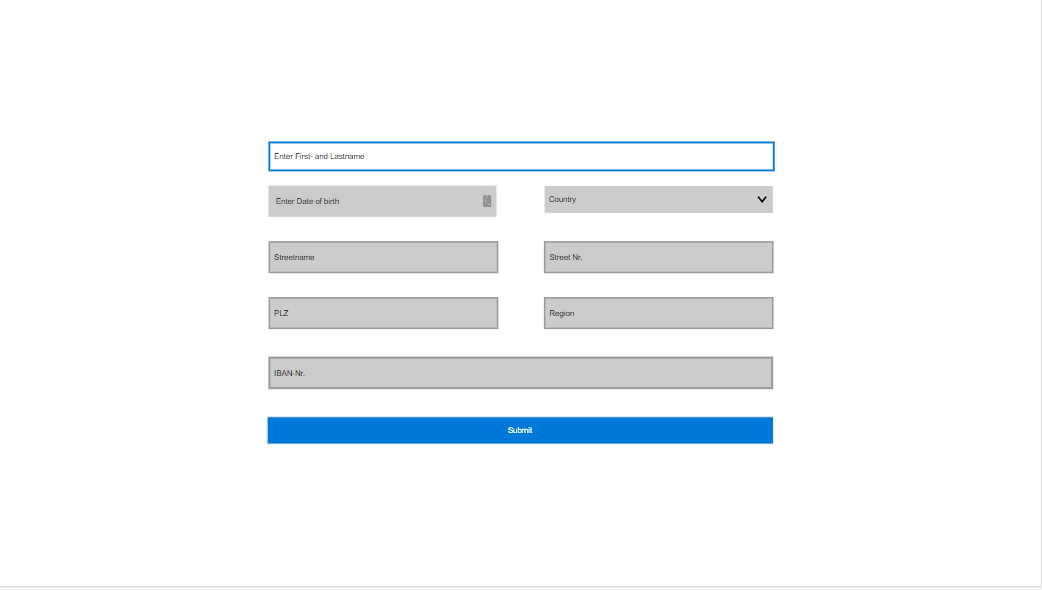
Dieses Projekt im Modul 120 besteht aus einer Shop-Applikation. Jedoch, aufgrund des grossen Aufwands, werde ich «nur» den Bezahlungsvorgang realisieren.

Alles Weitere finden Sie im M120-Repository auf <https://github.com/SStadelmann/M120-> .

# Diagramm

## GUI-Mockup

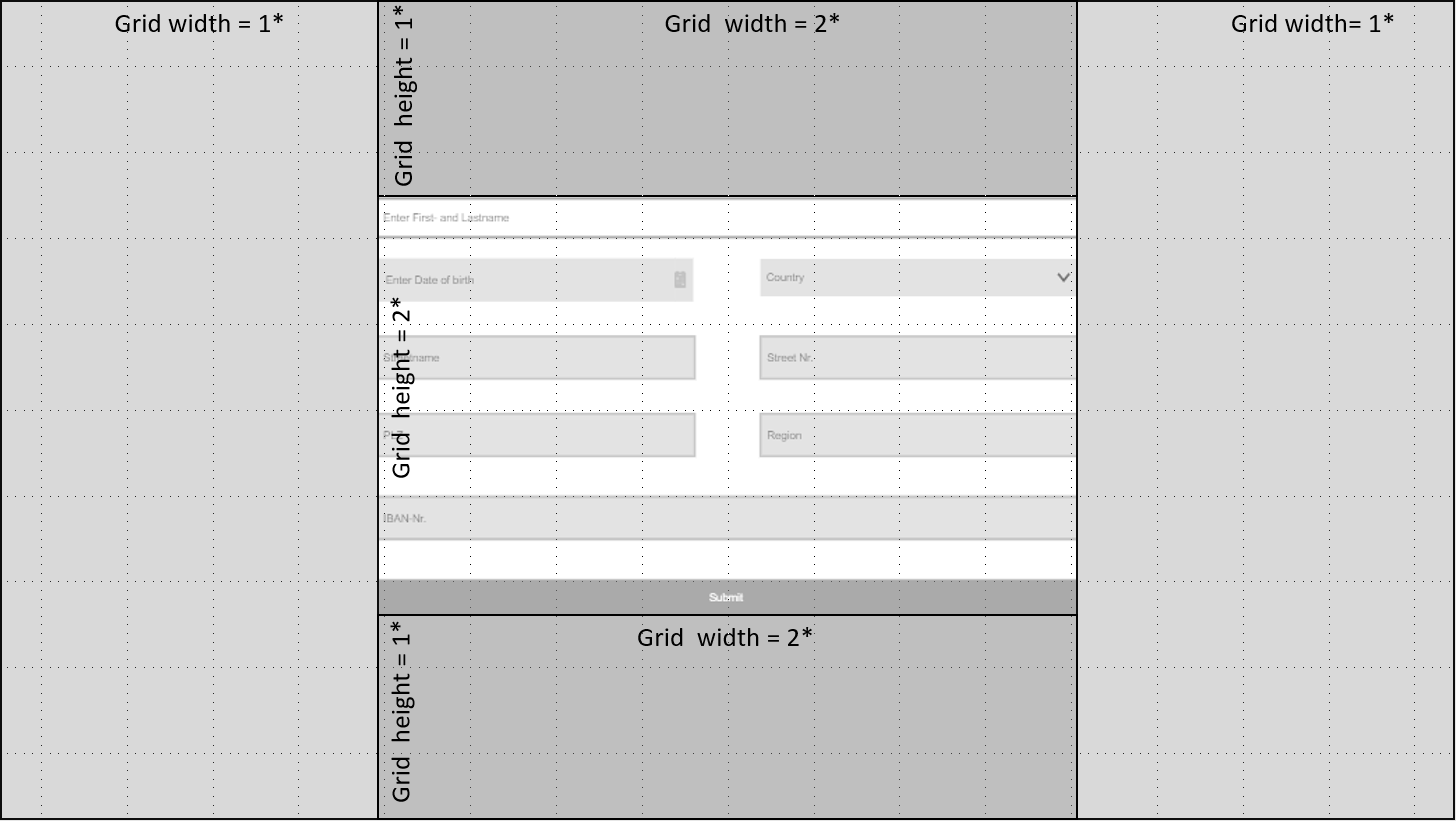
### GUI-Mockup: Bezahlen

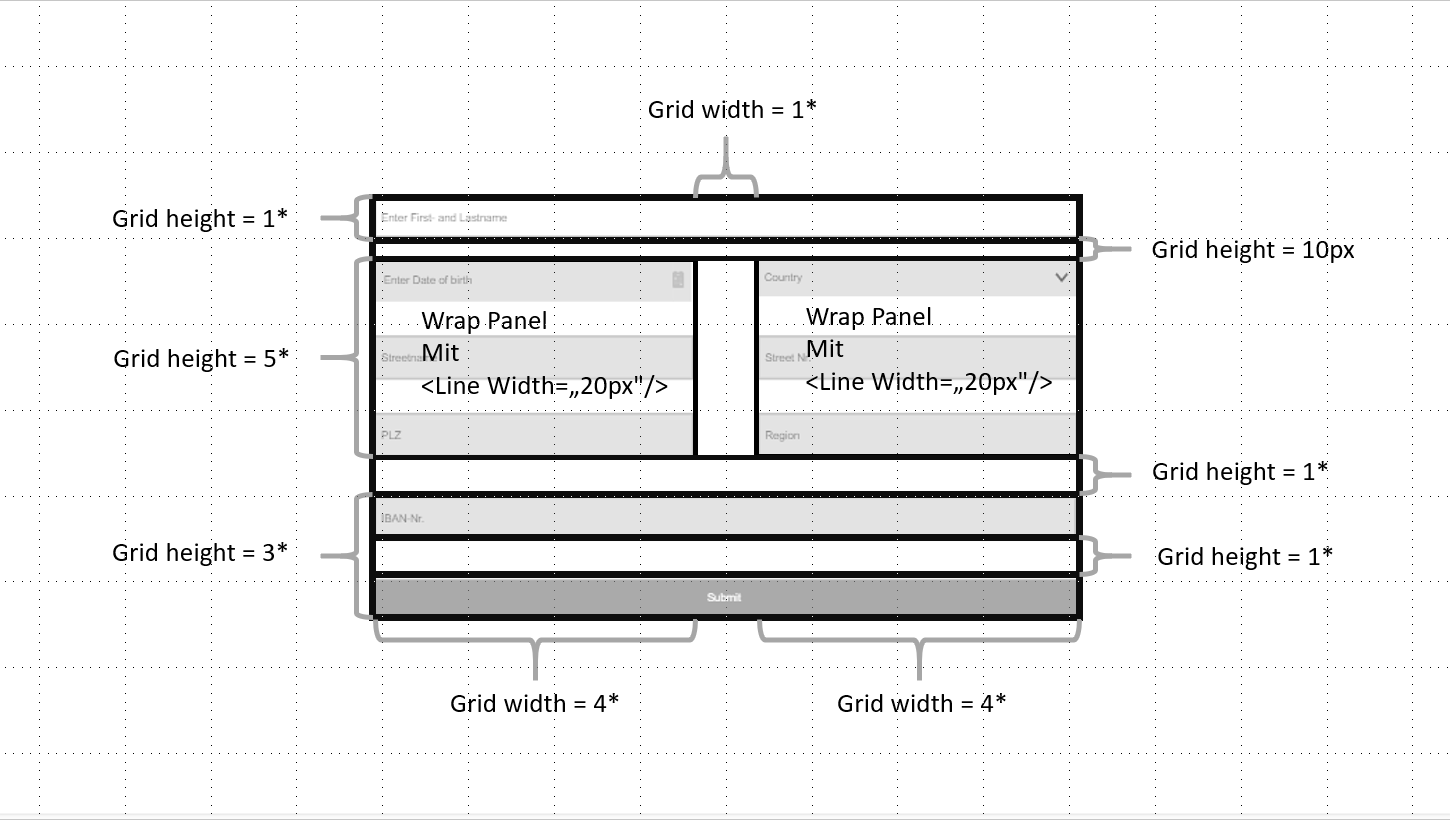


### GUI-Mockup: Shop

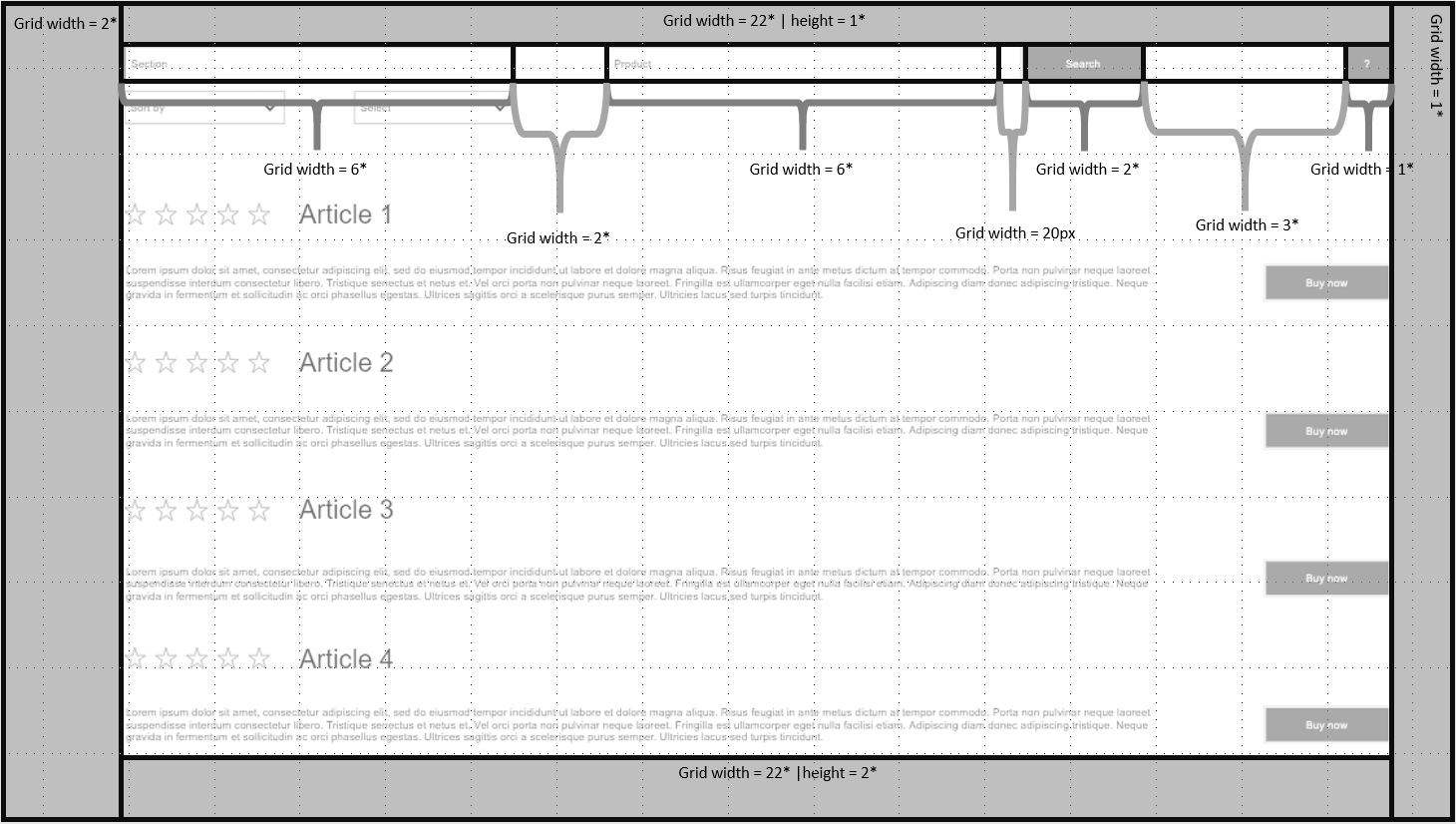
## Container-View

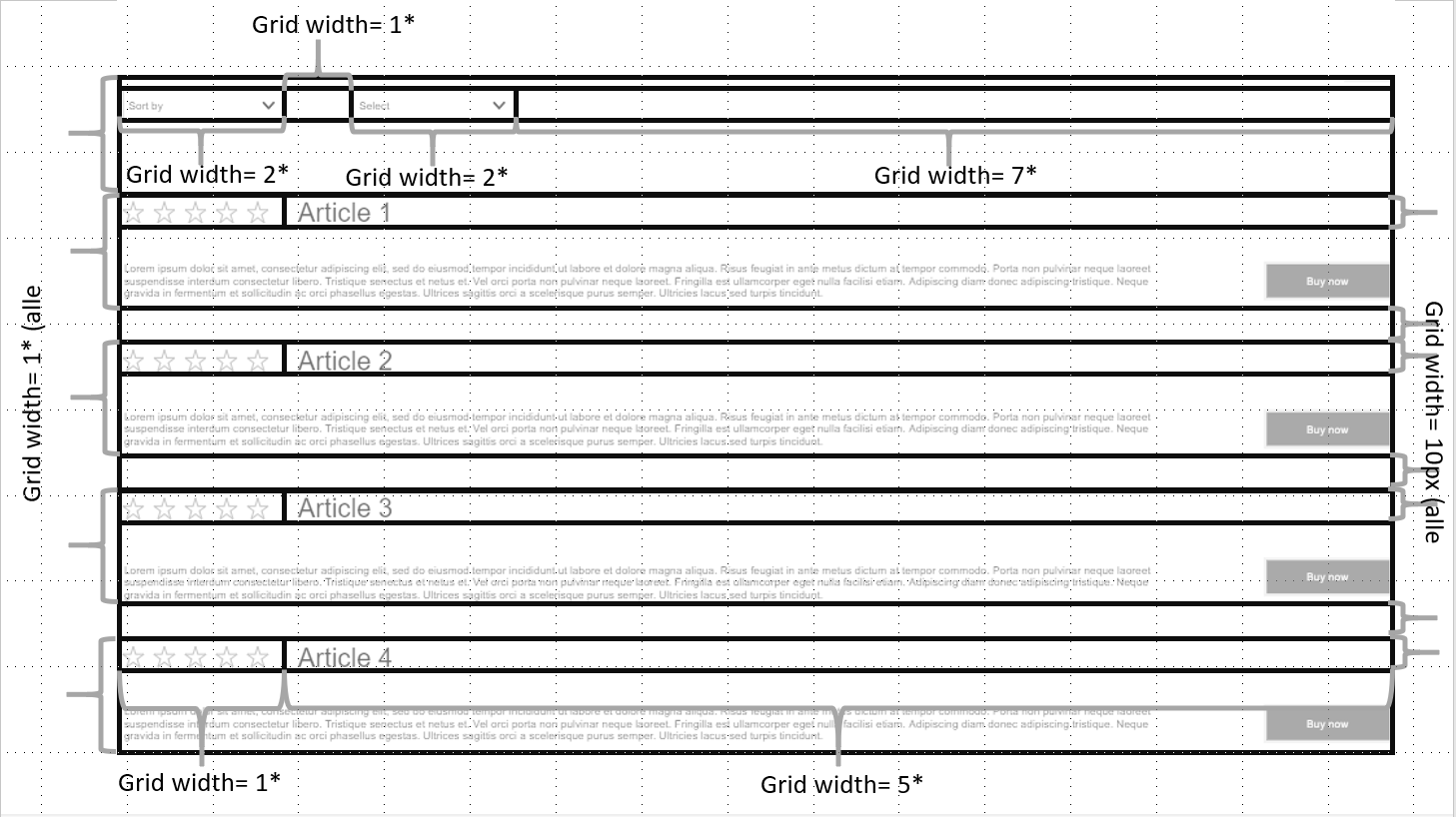
### Container-View: Bezahlen





### Container-View: Shop





## User-Story

### Erste User-Story: Shop allgemein - Shop

Priorität: 1.

Grobaufwand: ca. 8h.

Der Kunde möchte nach einem Produkt oder einem Genre suchen, um seinen gewünschten Artikel anzeigen zu lassen.

Der Kunde muss dazu in das Feld «Product» oder das Feld «Section» eintragen, was er suchen möchte.

Danach drückt der Kunde auf den Button «Search», wodurch verschiedene Produkte angezeigt werden.

### Zweite User-Story: Sortierfunktion - Shop

Priorität: 3.

Grobaufwand: ca. 0.75h.

Der Kunde möchte durch eine Sortierfunktion die Artikel in der gewünschten Reihenfolge anzeigen lassen.

Der Kunde muss dazu beim Dropdown «Sort by» auf den gewünschten sortier-Modus klicken, er kann entscheiden, wonach er die Artikel sortieren möchte: Preis ab/aufsteigend, Name ab/aufsteigend, Kundenbewertungen ab/aufsteigend, Anzahl der gekauften Artikel ab/aufsteigend oder nach Masse des Artikels ab/aufsteigend.

### Dritte User-Story: Bezahlung allgemein - Bezahlung

Priorität: 2.

Grobaufwand: ca. 4h.

Der Kunde möchte die Bestellung durch eingeben der Daten beim Bezahlen abschliessen, um anschliessend den Artikel geliefert zu bekommen.

Der Kunde füllt dazu die benötigten Felder aus: Name, Geburtsdatum, Herkunftsland, Strasse, Strassen Nr., PLZ, Region und die IBAN-Nummer.

Anschliessend klickt der Kunde auf den «Submit» Button.

### Vierte User-Story: Überprüfung der Eingabefelder - Bezahlung

Priorität: 4.

Grobaufwand: ca. 1h.

Der Kunde möchte eine sofortige Validierung der Eingabefelder, um mühsames warten zu umgehen.

Der Kunde füllt dazu ein Feld aus, danach wird direkt das Eingabeformat überprüft, z.B. bei der IBAN-Nummer ob das Format in der Schweiz «CHpp bbbb bkkk kkkk kkkk k».

### Fünfte User-Story: Bewerten von Produkten -Shop

Priorität: 5.

Grobaufwand: ca. 2h.

Der Kunde möchte die Produkte bewerten können, um andere Kunden auf mögliche Mängel etc. hinzuweisen.

Der Kunde geht zu den fünf Sternen, wenn der Zeiger über den Sternen schwebt, werden die Anzahl Sterne angezeigt, durch Klicken auf die Sterne kann der Kunde eine Bewertung zum Artikel senden. Der Kunde kann ganze oder halbe Sterne verteilen.

# Arbeitseinteilung

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NR | Bezeichnung | Zeitrahmen von bis |
| 1 | Schreiben des Projektbeschriebs | 18.11.2020 – 21.12.2020 |
| 2 | Umsetzung des GUIs für Bezahlung | 28.12.2020 – 30.12.2020 |
| 3 | Schreiben des Prototyps | 31.12.2020 – 08.01.2021 |
| 4 | Umsetzung der Logik | 08.01.2021 – 15.01.2021 |