

# Lärdomar från workshop

**Grupp: get\_rect(+3)**

När vi jobbade med Scrum-processen i workshopen så insåg vi snabbt att det skulle ha varit fördelaktigt att prata mer med produktägaren, framförallt tidigare i processen. Vi skulle ha önskat att produktägaren var tillgänglig för frågor medan vi uppskattade mängden arbete varje användarhistoria skulle ta. Anledningen till detta är för att få reda på relevanta detaljer i tidigt stadiet och således ge en mer korrekt uppskattning redan från början.

Risken är att det finns underförstådda krav från produktägarens sida som inte kommunicerats till arbetsgruppen. Om dessa krav sedan uppdragas under sprintens gång kan det få negativ påverkan på hastigheten, eftersom uppskattningen då inte inkluderar de krav som tillkommit. Under Lego-workshopen var dessa underförstådda krav en av de saker som var mest förvirrande, då man ville göra kunden nöjd utan att öka arbetsbördan efter att redan ha uppskattat arbetsmängden. En lösning på detta är att i samråd med produktägaren plocka bort någon lägre prioriterad uppgift från denna sprint, för att hinna med att leverera den högre prioriterade uppgiften i komplett form.

Vi upptäckte även vikten av regelbundna möten där alla berättar vad de ska göra är viktiga för att koordinera samarbete. Under Lego-workshopen blev alla grupper mer effektiva när vi självmant införde korta möten med alla grupper, där alla berättar vad de gör och vilka delar de behöver. Från dessa möten fick man reda på arbetsbörda, sjukdom, behov med mera, vilket man sedan kunde planera runt.

Sist men inte minst uppskattade vi att stanna till efter varje sprint och utvärdera vad som gick bra och mindre bra. Utifrån detta kunde man sedan hitta lösningar som gjorde kommande sprints mer effektiva. Specifikt under Lego-workshopen insåg vi att situationen var ohållbar då flera från varje grupp letade efter Lego samtidigt vilket gjorde det omöjligt att effektivt få tag på de bitar man behövde. Efter att vi insett detta kom vi överens med övriga grupper att en person per grupp sorterar legobitarna för att underlätta för respektive bygglag. En lärdom utifrån detta som drogs efter första sprinten var att fler personer på samma uppgift gav avtagande avkastning, det vill säga att fler personer inte nödvändigtvis leder till att uppgiften slutförs snabbare.