

English

Instructions (beginner)

Video Instructions (thanks to [tofyllion](#))

- Create a [Pokemon™ Trainer Club](#) account
- **Login on the Android/iOS app to choose your starter** (you can use [Bluestacks](#))
- Logout from the official app
- Download the following files and place them in the same folder: [1](#) - [2](#) - [3](#)
- Change your storage settings from SD card to phone storage (**thanks to [nr23730](#)**)
- Enable [Device Portal](#)
- Navigate to APPS page on Device Portal
- Choose file #1 under "Install App"
- Click on "Add Dependency" twice and add both file #2 and #3
- Click on "Go" under "Deploy" and wait until "Done!" is shown
- Launch the app on your device
- Login
- Have fun

Instructions (expert)

- Create a [Pokemon™ Trainer Club](#) account
- **Login on the Android/iOS app to choose your starter** (you can use [Bluestacks](#))
- Logout from the official app
- Enable Developer mode on your device ([instructions here](#))
- Clone this repo OR download it as a zip file
- Open the solution using *Visual Studio 2015*

- Create *PokemonGo_UWP.Utils.ApplicationKeys* class and add your *MapServiceToken* and, optionally, *HockeyAppToken* strings (you can leave this one empty if you don't need it)
- Build and deploy
- Login
- Have fun

FAQ

Will this work on Windows Phone 8.1?

No. But everyone's free to port my code to WP8.1 if he wishes.

Does the game support AR & 3D?

No, for both of them. I'm just a single dev, I'm not Niantic.

Can I play with the same account that I'm using on my Android/iOS device?

Yes.

Will it run on low-end devices?

It should, but I couldn't test it. It works with the 512MB-ram emulator, so I'm quite confident that it should be ok on real devices too.

Device portal returns error 0x80073cf6

Change storage settings from SD card to phone storage. More infos [here](#)

If you already had the app installed, probably a reboot is required (reported by [f1516904](#))

How can I logout?

Press the Pokeball and hit the "LOGOUT" button in the top right corner.

Legal

This code is in no way affiliated with, authorized, maintained, sponsored or endorsed by Niantic, The Pokémon Company, Nintendo or any of its affiliates or subsidiaries.

This is an independent and unofficial API for educational use ONLY. Use at your own risk.

Credits

This client is based on [Pokemon-Go-Rocket-API](#), using assets from [Pokemon-GO-App-Assets-and-Images](#).

Français

Instructions (mode simple)

Video Instructions (Merci à [tofyliion](#))

- Créez un compte [Pokemon™ Trainer Club](#)
- **Connectez-vous sur un Android/iOS pour choisir votre premier pokémon** (vous pouvez utiliser [Bluestacks](#))
- Déconnectez-vous de l'application officielle
- Téléchargez les fichiers suivants dans un seul et même dossier : [1](#) - [2](#) - [3](#)
- Changez le mode de stockage de votre téléphone (passez de stockage SD à stockage sur le téléphone) (**Merci à [nr23730](#)**)
- Activez [Device Portal](#)
- Cliquez sur APPS dans le menu Device Portal
- Choisissez le fichier #1 et placez-le dans "Install App"
- Cliquez sur "Add Dependency" deux fois et ajoutez respectivement les fichiers #2 et #3
- Cliquez sur "Go" sous "Deploy" et attendez l'affichage du message "Done!"
- Lancez l'application depuis votre téléphone
- Connectez-vous
- Amusez-vous

Instructions (mode expert)

- Créez un compte [Pokemon™ Trainer Club](#)
- **Connectez-vous sur un Android/iOS pour choisir votre premier pokémon** (vous pouvez utiliser [Bluestacks](#))
- Déconnectez-vous de l'application officielle
- Activez le mode développeur sur votre téléphone ([instructions here](#))
- Clonez ce repo OU téléchargez-le en format .zip

- Ouvrez la solution avec *Visual Studio 2015*
- Créez une class *PokemonGo_UWP.Utils.ApplicationKeys* et ajoutez-y votre *MapServiceToken* et, optionnellement, la chaîne de caractères *HockeyAppToken* (vous pouvez la laisser vide si vous n'en avez pas l'utilité)
- Compilez et déployez la solution
- Connectez-vous
- Amusez-vous

FAQ

Cette application fonctionne-t-elle sous Windows Phone 8.1?

Non. Mais chacun est libre de porter l'application sur WP8.1 s'il le souhaite.

Le jeu supporte-t-il la RA et la 3D?

Non, aucun des deux. Je suis seul développeur, je ne suis pas Niantic.

Puis-je jouer avec le même compte que celui utilisé sur mon mobile Android/iOS ?

Oui.

L'application fonctionne-t-elle sur un smartphone bas de gamme ?

Ça devrait fonctionner, mais je n'ai pas eu l'occasion de tester. Elle fonctionne avec un émulateur de 512MB-ram, je suis donc plutôt confiant quant au fonctionnement sur ce type de smartphone.

Device portal me renvoie l'erreur 0x80073cf6

Changez le mode de stockage de votre téléphone, passez de stockage SD à stockage sur le téléphone. Plus d'infos [ici](#).

Si vous avez déjà installé l'application, un redémarrage de votre smartphone est probablement nécessaire (rapporté par [f1516904](#)).

Comment puis-je me déconnecter ?

Appuyez sur la Pokéball et pressez le bouton "LOGOUT" dans le coin supérieur droit de votre écran.

Informations légales

Ce code n'est d'aucune manière affilié à, autorisé, maintenu, sponsorisé ou approuvé par Niantic, The Pokémon Company, Nintendo ni aucun de leurs filiales ou succursales. Cette API est indépendante et non-officielle, créée SEULEMENT à but éducatif. Son utilisation s'effectue au risque de l'utilisateur.

Credits

Ce client est basé sur [Pokemon-Go-Rocket-API](#), et utilise les assets de [Pokemon-GO-App-Assets-and-Images](#).

Traduit par Heraim