



Nombre: \_\_\_\_\_ Raza: \_\_\_\_\_  
Jugador: \_\_\_\_\_ Planeta: \_\_\_\_\_  
Género: \_\_\_\_\_ Facción: \_\_\_\_\_  
Edad: \_\_\_\_\_ Rango: \_\_\_\_\_

## CARACTERÍSTICAS

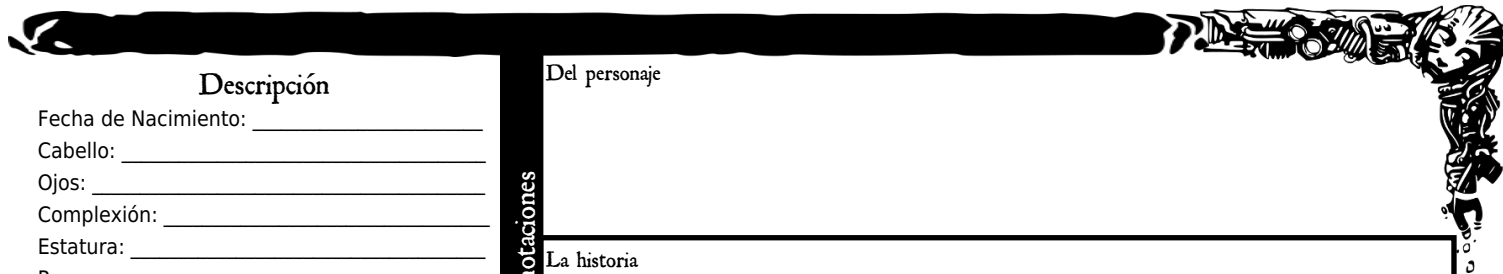
<b>Cuerpo</b>	Fuerza ( )	<input type="text"/>	<b>Mente</b>	Astucia ( )	<input type="text"/>	<b>Espíritu</b>	Presencia ( )	<input type="text"/>	<b>Otras</b>	Iniciativa ( )	<input type="text"/>
	Destreza ( )	<input type="text"/>		Percepción ( )	<input type="text"/>		Voluntad ( )	<input type="text"/>		Movimiento ( )	<input type="text"/>
	Fortaleza ( )	<input type="text"/>		Tecnología ( )	<input type="text"/>		Fe ( )	<input type="text"/>		Defensa ( )	<input type="text"/>

Vitalidad		Wyrd	
	<b>Habilidades Naturales</b>	<i>Ciencia de la Vida</i>	<i>Terraformismo</i>
		Conocim. del Cuerpo	Torturar
	Influenciar (3)	Controlar Aeronave	Xenología [ ]
	Lanzar (3)	Controlar Bestia de Tiro	Xenología [ ]
	Observar (3)	Controlar Embarcación	
	Pelear (3)	<i>Controlar Nave Espacial</i>	
	Saber (3)	Controlar Vehíc. Terrestre	
	Saber (3)	Cuerpo a Cuerpo	
	Saber [Imperio Fénix] (3)	Demoliciones	
	Sigilo (3)	Disfrazarse	
	Vigor (3)	Empatía	
		Etiqueta	
	<b>Habilidades Adquiridas</b>	Guerra	
	Abrir Cerraduras	Interpretar	
	Armas de Energía	Interpretar	
	Armas de Fuego	Investigar	
	Arquería	Juego	
	Arte [ ]	Juego de Manos	
	Arte [ ]	Liderazgo	
	Artefacto Cuerpo a C.	<i>Mantenimiento de Naves</i>	
	Artería	Montar	
	Artillería Pesada	<i>Máquina Pensante</i>	
	Artillería de Supresión	Oficio	
	Atletismo	Oficio	
-2	Autocontrol	<i>Recuperación Tecnológica</i>	
-4	Burocracia	Saber [ ]	
-6	Callejear	Saber [ ]	
-8	<i>Ciencia Aplicada</i>	Saber [ ]	
-10	Ciencia Social	Saber [ ]	
	<i>Ciencia de la Física</i>	Supervivencia	

Ocultismo

Psi ☐ ☐ Ansia  
 Teúrgia ☐ ☐ Orgullo

[illegible]



## Descripción

Fecha de Nacimiento: \_\_\_\_\_  
Cabello: \_\_\_\_\_  
Ojos: \_\_\_\_\_  
Complexión: \_\_\_\_\_  
Estatura: \_\_\_\_\_  
Peso: \_\_\_\_\_  
Imagen: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Del personaje

Anotaciones

La historia

## Propiedades

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Poderes Ocultos

Poder/Rito	Nivel	Tirada	Alcance	Duración	Requisitos	Coste
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

## Otros

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Cibernética

Nombre	Pts.	Inc.	Usabilidad	Calidad	Activación	Apariencia	Otros
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Disparo	<i>Acción</i>	<i>RA</i>	<i>Daño</i>	<i>Otros</i>					
	Apuntar	+1/turno		Máx 3 turnos					
	Ráfaga (3)	+2	+3						
	Ráfaga (6)	-2	+5	Ignora 2 Defensa					
	Cargador Vacío	-4	+7	Ignora 3 Defensa					
	Fuego Supresión	-2		Especial					
	_____	_____	_____	_____					
	_____	_____	_____	_____					
	_____	_____	_____	_____					
	_____	_____	_____	_____					
	_____	_____	_____	_____					
	_____	_____	_____	_____					
Cuerpo a Cuerpo	<i>Acción</i>	<i>RA</i>	<i>Daño</i>	<i>Otros</i>					
	Golpear		2d/Arm						
	Presa		2d	Fu+Vig/Fu+Vig					
	Derribar		3d	Fu+Pel/Ds+Vig					
	Desarmar	-4	3d	Daño/Fu+Vig					
	Noquear	-4	3d	Especial					
	Cargar		1d/m	Máx 4d					
	_____	_____	_____	_____					
	_____	_____	_____	_____					
	_____	_____	_____	_____					
	_____	_____	_____	_____					
	_____	_____	_____	_____					
Armas	<i>Arma</i>	<i>Tirada</i>	<i>RA</i>	<i>Daño</i>	<i>Fue/Alc</i>	<i>Disparos</i>	<i>Ratio</i>	<i>Tam</i>	<i>Otros</i>
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
Posiciones	<i>Posición</i>	<i>Descripción</i>							
	Posición Agresiva	-2 Defensa y +4RA / +2D al Daño							
	Posición Defensiva	+2 Defensa y -4 RA							
	Posición Defensiva Total	+4 Defensa y solo movimiento permitido							
	_____	_____							
Armadura	Protección: ____ d								
	Fu: ____ Ds: ____ Fr: ____ In: ____								
	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> F	<input type="checkbox"/> L						
	<input type="checkbox"/> P	<input type="checkbox"/> I	<input type="checkbox"/> E						
	_____								
Escudos	( <input type="checkbox"/> / <input type="checkbox"/> )								
	Cargas: _____								
	_____								
	_____								
	_____								