Percepción ()			,	
Percepción () Perc	F	Ash		
Hablidades Naturales	De:	streza () Perce	epción ()	d () Movimiento ()
	A 14 16 3 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Influenciar (3) Lanzar (3) Observar (3) Pelear (3) Saber (3) Saber (3) Saber [Imperio Fénix] (3) Sigilo (3) Vigor (3) Habilidades Adquiridas Abrir Cerraduras Armas de Energía Armas de Fuego Arquería Arte [Conocim. del Cuerpo Controlar Aeronave Controlar Bestia de Tiro Controlar Embarcación Controlar Vehíc. Terrestre Cuerpo a Cuerpo Demoliciones Disfrazarse Empatía Etiqueta Guerra Interpretar Interpretar Investigar Juego Juego de Manos Liderazgo Mantenimiento de Naves Montar Máquina Pensante Oficio Coficio Recuperación Tecnológic. Saber [] Saber [] Saber []	Torturar Xenología [Xenología [O O O O O O O O O O O O O

Descripción Fecha de Nacimiento: Cabello: Ojos: Complexión:				Del personaje La historia					
	atura:		/	La historia					
	o: gen:		/	An				!	
				Poder/Rito	Nivel Tirada	Alcance	Duración	Requisitos Coste	
	Propied	dades		Poderes Ocultos	Nivei III aua	Alcance	Duracion	Kequisitos Coste	
	Otr	ros		Cipernética	Pts. Inc. Usabilidad	Calidad Ac	ctivación Apa	ariencia Otros	
	<i>Acción</i> Apuntar	RA +1/turno	Daño	<i>Otros</i> Máx 3 turnos	<i>Acción</i> Golpear	RA	<i>Daño</i> 2d/Arm	Otros	
	Ráfaga (3)	+2	+3	<i>-</i>	Presa		2d	Fu+Vig/Fu+Vig	
	Ráfaga (6)	-2 -4	+5 +7	Ignora 2 Defensa Ignora 3 Defensa	Derribar Desarmar	-4	3d 3d	Fu+Pel/Ds+Vig Daño/Fu+Vig	
Disparo	Cargador Vacío Fuego Supresión ————————————————————————————————————	-4 -2 	+/	Especial	Oderribar Desarmar Noquear Cargar	-4 -4	3d 3d 1d/m	Dano/Fu+Vig Especial Máx 4d	
				~ 5 - Ma Dia	- Tom				
Armas	Arma	Tirada 	RA L	Daño Fue/Alc Disp	paros Ratio Tam	Otros	7	Protección: d Fu: Ds: Fr: In: D	
cion	Posición Posición Agresiva Posición Defensiva Posición Defensiva			Descripción Defensa y +4RA / +2D +2 Defensa y -4 R fensa y solo movimien	RA S		Escudos		