

Billard

Généré par Doxygen 1.8.6

Lundi 11 Mai 2015 08 :53 :27

Table des matières

Chapitre 1

Index des classes

1.1 Liste des classes

Liste des classes, structures, unions et interfaces avec une brève description :

ElevatorProject.Building	??
Graphics.Color	??
Defines	??
ElevatorProject.Elevator	??
ElevatorProject	??
ElevatorProject.Floor	??
Graphics	??
Interface	??
Graphics.Point	??
Graphics.Rectangle	??
sound	??

Chapitre 2

Index des fichiers

2.1 Liste des fichiers

Liste de tous les fichiers avec une brève description :

Defines.java	...	??
ElevatorProject.java	...	??
Graphics.java	...	??
Interface.java	...	??
sound.java	...	??

Chapitre 3

Documentation des classes

3.1 Référence de la classe ElevatorProject.Building

Attributs de paquetage

- [Elevator elevator](#)
- [Floor\[\] floors](#)

3.1.1 Documentation des données membres

3.1.1.1 [Elevator ElevatorProject.Building.elevator](#) [package]

3.1.1.2 [Floor \[\] ElevatorProject.Building.floors](#) [package]

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- [ElevatorProject.java](#)

3.2 Référence de la classe Graphics.Color

Attributs de paquetage

- [int r = 0](#)
- [int g = 0](#)
- [int b = 0](#)

3.2.1 Documentation des données membres

3.2.1.1 [int Graphics.Color.b = 0](#) [package]

3.2.1.2 [int Graphics.Color.g = 0](#) [package]

3.2.1.3 [int Graphics.Color.r = 0](#) [package]

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- [Graphics.java](#)

3.3 Référence de la classe Defines

Attributs statiques de paquetage

- static final short `MAX_LIMIT_FLOORS` = 100
- static final byte `WINDOW_X` = 0
- static final byte `WINDOW_Y` = 0
- static final int `WINDOW_SIZE` = 1000
- static final int `RESOLUTION` = `WINDOW_SIZE`
- static final String `WINDOW_TITLE` = "Elevator_simulation"
- static final char `QUIT_CHARACTER` = 'q'
- static final short `FLOOR_HEIGHT_METERS` = 5
- static final short `WAITING_TIME_PER_PASSENGER` = 1000
- static final short `LAG_TIME` = 1000
- static final double `BORDER_GAP` = 0.1 * `WINDOW_SIZE`
- static final double `FLOOR_WIDTH` = `WINDOW_SIZE` * 0.35
- static final double `FLOOR_HEIGHT` = `WINDOW_SIZE` * 0.1
- static final double `ELEVATOR_WIDTH` = `WINDOW_SIZE` - 2 * `FLOOR_WIDTH` - 2 * `BORDER_GAP` - 2
- static final double `ELEVATOR_HEIGHT` = `FLOOR_HEIGHT`
- static final double `PASSENGER_WIDTH` = 2
- static final double `PASSENGER_HEIGHT` = 2 * `FLOOR_HEIGHT` / 3
- static final int `CHAR_WIDTH` = 10
- static final int `CHAR_HEIGHT` = 15
- static final double `BASIC_OFFSET` = 1
- static final int `N_STARS` = 500
- static final short `MARGIN` = 2

3.3.1 Documentation des données membres

- 3.3.1.1 final double Defines.BASIC_OFFSET = 1 [static], [package]
- 3.3.1.2 final double Defines.BORDER_GAP = 0.1 * WINDOW_SIZE [static], [package]
- 3.3.1.3 final int Defines.CHAR_HEIGHT = 15 [static], [package]
- 3.3.1.4 final int Defines.CHAR_WIDTH = 10 [static], [package]
- 3.3.1.5 final double Defines.ELEVATOR_HEIGHT = FLOOR_HEIGHT [static], [package]
- 3.3.1.6 final double Defines.ELEVATOR_WIDTH = WINDOW_SIZE - 2 * FLOOR_WIDTH - 2 * BORDER_GAP - 2 [static], [package]
- 3.3.1.7 final double Defines.FLOOR_HEIGHT = WINDOW_SIZE * 0.1 [static], [package]
- 3.3.1.8 final short Defines.FLOOR_HEIGHT_METERS = 5 [static], [package]
- 3.3.1.9 final double Defines.FLOOR_WIDTH = WINDOW_SIZE * 0.35 [static], [package]
- 3.3.1.10 final short Defines.LAG_TIME = 1000 [static], [package]
- 3.3.1.11 final short Defines.MARGIN = 2 [static], [package]
- 3.3.1.12 final short Defines.MAX_LIMIT_FLOORS = 100 [static], [package]
- 3.3.1.13 final int Defines.N_STARS = 500 [static], [package]
- 3.3.1.14 final double Defines.PASSENGER_HEIGHT = 2 * FLOOR_HEIGHT / 3 [static], [package]
- 3.3.1.15 final double Defines.PASSENGER_WIDTH = 2 [static], [package]
- 3.3.1.16 final char Defines.QUIT_CHARACTER = 'q' [static], [package]
- 3.3.1.17 final int Defines.RESOLUTION = WINDOW_SIZE [static], [package]
- 3.3.1.18 final short Defines.WAITING_TIME_PER_PASSENGER = 1000 [static], [package]
- 3.3.1.19 final int Defines.WINDOW_SIZE = 1000 [static], [package]
- 3.3.1.20 final String Defines.WINDOW_TITLE = "Elevator_simulation" [static], [package]
- 3.3.1.21 final byte Defines.WINDOW_X = 0 [static], [package]
- 3.3.1.22 final byte Defines.WINDOW_Y = 0 [static], [package]

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [Defines.java](#)

3.4 Référence de la classe ElevatorProject.Elevator

Attributs de paquetage

- short [CAPACITY](#) = -1
- short [direction](#) = 0

- short [positionByHeight](#) = 0
- short [passengers](#) = 0
- short[] [waitingList](#)
- short[] [destinationList](#)
- long [timeAtGo](#) = 0

3.4.1 Documentation des données membres

3.4.1.1 short ElevatorProject.Elevator.CAPACITY = -1 [package]

3.4.1.2 short [] ElevatorProject.Elevator.destinationList [package]

3.4.1.3 short ElevatorProject.Elevator.direction = 0 [package]

3.4.1.4 short ElevatorProject.Elevator.passengers = 0 [package]

3.4.1.5 short ElevatorProject.Elevator.positionByHeight = 0 [package]

3.4.1.6 long ElevatorProject.Elevator.timeAtGo = 0 [package]

3.4.1.7 short [] ElevatorProject.Elevator.waitingList [package]

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

- [ElevatorProject.java](#)

3.5 Référence de la classe ElevatorProject

Classes

- class [Building](#)
- class [Elevator](#)
- class [Floor](#)

Fonctions membres publiques statiques

- static void [main](#) (String args[])

Fonctions statiques de paquetage

- static [Building](#) [createNewBuilding](#) (short nFloor)
- static [Elevator](#) [createNewElevator](#) (short nFloor)
- static short [askForNumberFloors](#) ()
- static void [verifyInBetween](#) (double number, int min, int max)
- static void [update](#) ([Building](#) building)
- static void [manageApparition](#) ([Building](#) building)
- static boolean [tossProability](#) (double probability)
- static void [manageCalls](#) ([Building](#) building)
- static void [updateElevator](#) ([Building](#) building)
- static void [updateElevatorTiming](#) ([Building](#) building)
- static void [moveElevator](#) ([Elevator](#) elevator)
- static boolean [unstackElevator](#) ([Elevator](#) elevator)
- static boolean [stackInElevator](#) ([Building](#) building)
- static void [addRandomLocation](#) ([Elevator](#) elevator)
- static void [updateDirection](#) ([Elevator](#) elevator)
- static short [signOf](#) (short i)

Attributs statiques de paquetage

- static int [timePassed](#) =0

3.5.1 Documentation des fonctions membres

3.5.1.1 static void ElevatorProject.addRandomLocation (Elevator *elevator*) [static], [package]

3.5.1.2 static short ElevatorProject.askForNumberFloors () [static], [package]

3.5.1.3 static Building ElevatorProject.createNewBuilding (short *nFloor*) [static], [package]

3.5.1.4 static Elevator ElevatorProject.createNewElevator (short *nFloor*) [static], [package]

3.5.1.5 static void ElevatorProject.main (String *args*[]) [static]

3.5.1.6 static void ElevatorProject.manageApparition (Building *building*) [static], [package]

3.5.1.7 static void ElevatorProject.manageCalls (Building *building*) [static], [package]

3.5.1.8 static void ElevatorProject.moveElevator (Elevator *elevator*) [static], [package]

3.5.1.9 static short ElevatorProject.signOf (short *i*) [static], [package]

3.5.1.10 static boolean ElevatorProject.stackInElevator (Building *building*) [static], [package]

3.5.1.11 static boolean ElevatorProject.tossProbility (double *probability*) [static], [package]

3.5.1.12 static boolean ElevatorProject.unstackElevator (Elevator *elevator*) [static], [package]

3.5.1.13 static void ElevatorProject.update (Building *building*) [static], [package]

3.5.1.14 static void ElevatorProject.updateDirection (Elevator *elevator*) [static], [package]

3.5.1.15 static void ElevatorProject.updateElevator (Building *building*) [static], [package]

3.5.1.16 static void ElevatorProject.updateElevatorTiming (Building *building*) [static],
[package]

3.5.1.17 static void ElevatorProject.verifyInBetween (double *number*, int *min*, int *max*) [static],
[package]

3.5.2 Documentation des données membres

3.5.2.1 int ElevatorProject.timePassed =0 [static], [package]

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [ElevatorProject.java](#)

3.6 Référence de la classe ElevatorProject.Floor

Attributs de paquetage

— double [probability](#) = Math.random() / 10.0
— short [passengers](#) = 0

- 3.7.1.5 `static void Graphics.drawElevator (ElevatorProject.Elevator elevator, EcranGraphique window, double dt) [static], [package]`
- 3.7.1.6 `static void Graphics.drawFloors (ElevatorProject.Building building, EcranGraphique window) [static], [package]`
- 3.7.1.7 `static void Graphics.drawGround (EcranGraphique window, ElevatorProject.Building building, double yOffset) [static], [package]`
- 3.7.1.8 `static void Graphics.drawPanel (double x, double y, String writting, EcranGraphique window, Color color) [static], [package]`
- 3.7.1.9 `static void Graphics.drawPassenger (double x, double y, EcranGraphique window, Color color) [static], [package]`
- 3.7.1.10 `static void Graphics.drawPassengersInFloor (Rectangle left, Rectangle right, int passengers, EcranGraphique window) [static], [package]`
- 3.7.1.11 `static void Graphics.drawRectangle (Rectangle rectangle, EcranGraphique window, Color color) [static], [package]`
- 3.7.1.12 `static void Graphics.drawSky (EcranGraphique window, Point[] stars, double yOffset) [static], [package]`
- 3.7.1.13 `static void Graphics.drawStar (EcranGraphique window, Point star) [static], [package]`
- 3.7.1.14 `static void Graphics.fillRect (Rectangle rectangle, EcranGraphique window, Color color) [static], [package]`
- 3.7.1.15 `static void Graphics.initStars (Point stars[]) [static], [package]`

3.7.2 Documentation des données membres

- 3.7.2.1 `boolean Graphics.focusOnElevator = true [static], [package]`
- 3.7.2.2 `short Graphics.viewDirection = 0 [static], [package]`
- 3.7.2.3 `double Graphics.yOffset = 0 [static], [package]`

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [Graphics.java](#)

3.8 Référence de la classe Interface

Fonctions membres publiques statiques

- `static void update (ElevatorProject.Building building, EcranGraphique window)`
- `static void drawMenu (ElevatorProject.Building building, EcranGraphique window)`
- `static void drawArrows (EcranGraphique window)`
- `static void click (ElevatorProject.Building building, EcranGraphique window)`
- `static void updateMousePosition (int x, int y, EcranGraphique window)`

3.8.1 Documentation des fonctions membres

3.8.1.1 `static void Interface.click (ElevatorProject.Building building, EcranGraphique window)`
[static]

3.8.1.2 `static void Interface.drawArrows (EcranGraphique window)` [static]

3.8.1.3 `static void Interface.drawMenu (ElevatorProject.Building building, EcranGraphique window)`
[static]

BACKGROUND

TEXT

3.8.1.4 `static void Interface.update (ElevatorProject.Building building, EcranGraphique window)`
[static]

3.8.1.5 `static void Interface.updateMousePosition (int x, int y, EcranGraphique window)` [static]

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [Interface.java](#)

3.9 Référence de la classe Graphics.Point

Attributs de paquetage

— double `x` = `Math.random()` * `Defines.WINDOW_SIZE`
— double `y` = `Math.random()` * `Defines.FLOOR_HEIGHT` * 3
— double `offset` = -1

3.9.1 Documentation des données membres

3.9.1.1 `double Graphics.Point.offset = -1` [package]

3.9.1.2 `double Graphics.Point.x = Math.random() * Defines.WINDOW_SIZE` [package]

3.9.1.3 `double Graphics.Point.y = Math.random() * Defines.FLOOR_HEIGHT * 3` [package]

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [Graphics.java](#)

3.10 Référence de la classe Graphics.Rectangle

Attributs de paquetage

— double `width` = `Defines.FLOOR_WIDTH`
— double `height` = `Defines.FLOOR_HEIGHT`
— double `x` = -1
— double `y` = -1

3.10.1 Documentation des données membres

3.10.1.1 double Graphics.Rectangle.height = Defines.FLOOR_HEIGHT [package]

3.10.1.2 double Graphics.Rectangle.width = Defines.FLOOR_WIDTH [package]

3.10.1.3 double Graphics.Rectangle.x = -1 [package]

3.10.1.4 double Graphics.Rectangle.y = -1 [package]

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [Graphics.java](#)

3.11 Référence de la classe sound

Fonctions de paquetage

— [\[instance initializer\]](#)
— [\[instance initializer\]](#)

Fonctions statiques de paquetage

— static void [playSound](#) ()

3.11.1 Documentation des fonctions membres

3.11.1.1 sound.[\[instance initializer\]](#) () [package]

3.11.1.2 sound.[\[instance initializer\]](#) () [package]

3.11.1.3 static void sound.[playSound](#) () [static], [package]

La documentation de cette classe a été générée à partir du fichier suivant :

— [sound.java](#)

Chapitre 4

Documentation des fichiers

4.1 Référence du fichier Defines.java

Classes

— class [Defines](#)

4.2 Référence du fichier ElevatorProject.java

Classes

— class [ElevatorProject](#)
— class [ElevatorProject.Building](#)
— class [ElevatorProject.Elevator](#)
— class [ElevatorProject.Floor](#)

4.3 Référence du fichier Graphics.java

Classes

— class [Graphics](#)
— class [Graphics.Rectangle](#)
— class [Graphics.Color](#)
— class [Graphics.Point](#)

4.4 Référence du fichier Interface.java

Classes

— class [Interface](#)

4.5 Référence du fichier sound.java

Classes

— class [sound](#)