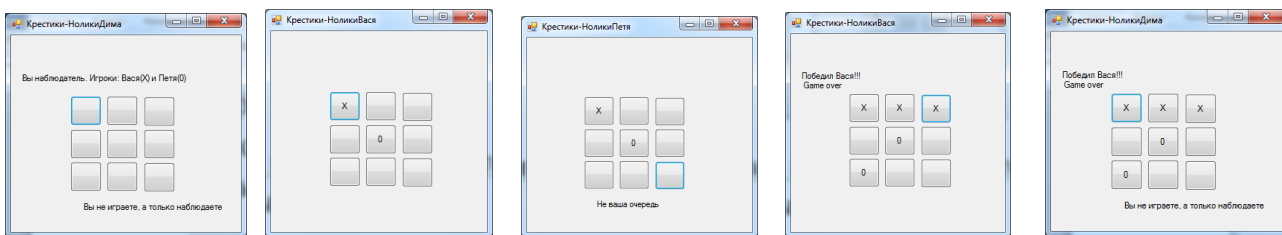
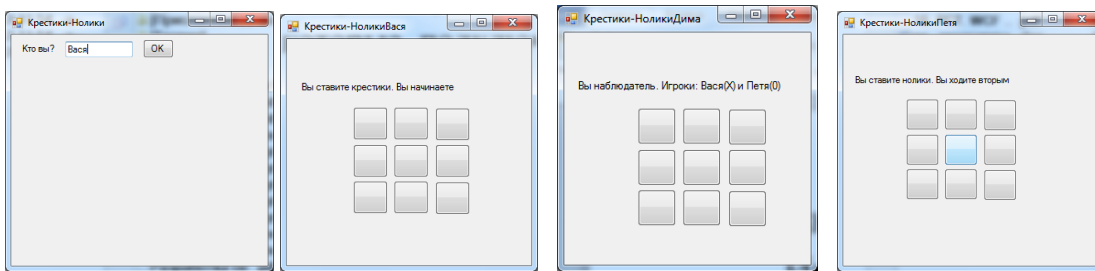


Разработать SOA-приложение, реализующее игру в крестики-нолики. Игроки – два пользователя, которые подключились первыми, остальные пользователи наблюдатели.



WCF-сервис нужно создать в виде библиотеки классов с дуплексным контрактом. Операции службы:

- подключение игрока
- отключение игрока
- попытка хода (возвращает false, если ход невозможен)
- отправка хода

Контракт обратного вызова должен содержать операцию отображения хода у клиента.

Для хостинга созданной службы создать службу Windows.

Клиентское приложение реализовать как проект Windows Forms или WPF.

Предусмотреть продолжение игры в случае отключения одного из игроков.