STT&GCBT (STG) 团队

Project ALICE-Visual YouTuber &Visual UP 企划







关于 Visual YouTuber & Visual UP 的介绍

什么是 Visual YouTuber & Visual UP? (下文以 VTuber 和 VUP 简称)

关于虚拟 UP 主的定义至今仍比较模糊。

狭义的虚拟 UP 主以原创的虚拟人格设定、形象在视频网站、社交平台上进行活动。形象多以 MMD 或 Unity 的 3D 模型或 Live2D 制作的 2D 模型出现,并以真人声优配音,但声优一般情况下并不公开。视频形式多种多样,vlog 和游戏实况较多。

虚拟 UP 主的概念是由绊爱在 2016 年 11 月以虚拟 YouTuber 的形式开创的, 绊爱也是公认的第一个虚拟 YouTuber。自绊爱大热以后, 2017 年出现了大量的虚拟 YouTuber。需要注意的是,由于绊爱的设定为 AI,导致一部分人将其他虚拟 UP 主的设定一并误认为 AI。而实际上,并非所有虚拟 UP 主的设定均为 AI,其他的虚拟 UP 主各有各自的设定。

广义的虚拟 UP 主是指以虚拟形象在视频网站上进行投稿活动的 up 主,并不对是否为虚拟人设进行限制。以此标准进行衡量,Ami Yamato 可视作世界上第一个虚拟 YouTuber。但其仅是以动画形象替代自身形象进行投稿,其背后具有真实身份,可以认为是广义的虚拟 YouTuber。

本文引自萌娘百科(https://zh.moegirl.org),原文地址: (https://zh.moegirl.org/%E8%99%9A%E6%8B%9FUP%E4%B8%BB) 图片地址: https://img.moegirl.org/common/f/f5/Kizuna_Ai01.png

本企划的 VTuber & VUP 属于上文的狭义还是广义?

答: 狭义

本企划的具体内容

本企划具体的运营方式

由个人式组成的团体。

本企划 VTuber & VUP 的具体运营规划

在今年9月到明年1月份(2019.9.1-2020.1.10),寻找合适的中之人(声优)和画师,根据人设完成人物立绘,并 live2d 化,在明年1月份开始运营。

于 2020.1 开始的运营实际会根据中之人的个人情况来改变。

3D 模型视情况而定

拟定计划:

每年可以直播 2-3 次

每季度可以更新1个视频 (寒暑假除外)

寒暑假可以每半个月直播或更新 1 个视频

从运营第二年开始和其他 VTuber & VUP 联动

以上内容都会根据中之人的个人情况改变,以上只是推荐计划

直播和视频范围由中之人自定以下内容可做参考

直播:游戏(例: Minecraft),杂谈,联动,唱歌,光荣下播(雾)

视频:游戏,直播录像,翻唱或原创曲目,小剧场,故事等。

本企划目前情况

测试模型



立绘

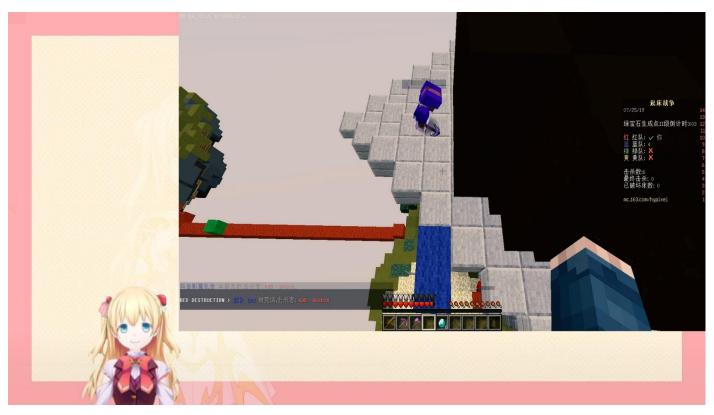
测试模型目前已 Live2d 化,但模型目前活动幅度较小,还需继续改进。

当前步进: Build Ver3.2Beta

背景



模拟图



本图仅为概念图, 仅作参考, 最终请以实际效果为准。

测试立绘版权属于 Visual Novel Maker 开发商 Degica 所有

Copyright GCBTeam 2019 All Rights Reserved
Copyright STG Group 2019 All Rights Reserved
Copyright skniro tech team 2019 All Rights Reserved
修订时间 2019.8.31 22.39

Yuuki skniro