

Arduino

Consulta

Santiago Tangarife Guerra

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Septiembre de 2020

Índice

1. Sección introductoria	1
2. Sección de contenido	1
3. Conclusión	2

1. Sección introductoria

Arduino es Hardware micro controlador de pulsos Eléctricos de muchas funciones en la electrónica y la robótica, personalmente desconozco casi todas sus funciones, y en este trabajo expondré una de ellas; que es imprimir texto en una pantalla LCD. Para este trabajo modifique un ejemplo de un trabajo ya creado. [1]

2. Sección de contenido

Para su construcción física:

Para su construcción es necesario tener los componentes adecuados que listare a continuación y además saberlos instalar también es fundamental para que funcione correctamente.

Los componentes necesarios son:

- Arduino uno R3
- Protoboard
- LCD 16x2
- Potenciómetro
- Resistencia 220 ohm
- Cables de conexión

Consideraciones en el desarrollo del software:

Para el desarrollo del código se necesitan conocimientos básicos del lenguaje c++ y el lenguaje del microcontrolador.

A continuación, mostrare y explicare las partes del código:

```
// llama la libreria liquidcrystal.
#include <LiquidCrystal.h>

// Inicializa la libreria con los numeros de los pines de la interfaz.
LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2);

void setup()
{
  // configura el numero de columnas y filas de la LCD:
  lcd.begin(16, 2);
  // Muestra el mensaje en la LCD.
  lcd.print("Santiago");
}

void loop() {}
```

3. Conclusión

Una de las múltiples funciones de c++ en combinación con Arduino es mostrar texto en una pantalla LCD.
Por último, muestro una imagen del resultado del proceso.

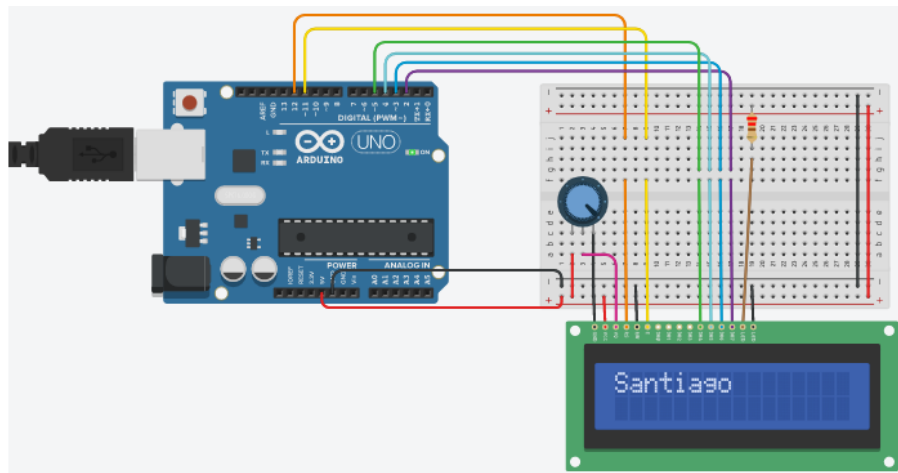


Figura 1: Imagen del trabajo
[1]

Referencias

- [1] F. T. Jofo. Funky trug jofo. [Online]. Available:
<https://www.tinkercad.com/things/42b1W7w6s1d-funky-trug-jofo/editel>