

732G57 Maskininlärning för statistiker

Föreläsning 11

Josef Wilzén IDA, Linköping University, Sweden

Dagens föreläsning

- Info
- Del 1:
 - Datahantering
 - Modellering, modellval, hyperparametrar
- Del 2:
 - Lite från gamla föreläsningar
 - Utblickar tillämpningar och utökningar inom ML
 - Sammanfattning av kursen

Projekt och resten av kursen

- Kursvecka 7 och framåt:
 - Arbeta med projektet
 - $\bullet \ \ \, \mathsf{Datorlabbar} \colon \mathsf{hj\"{a}lp} \mathsf{\ med\ projektet} \to \mathsf{utnyttja\ tiden!}$
 - Förbereda inför tentan
- Datum: länk

Välja kurser till vårterminen

Till VT så ska ni välja kurser på 15 HP.

Några rekommendationer om man är intresserad av maskininlärning.

- Om man vill arbeta direkt efter examen:
 - Läs en kurs i programmering i Python
- Om man är intresserad av master i Statistics and Machine Learning
 - 764G03 Flervariabelanalys
 - Någon kurs i optimering
 - Python/Fördjupande kurs i programmering/algoritmer

Del 1:
Datahantering och Modellering

Förstå och förbered data

- Identifiera förklarande variabler och responsvariabel.
- Beskriv vad som utgör en observation i datasetet.
- Hantera kategoriska variabler slå ihop obalanserade kategorier vid behov.
- Undersök extremvärden uteslut endast med tydliga regler.
- Hantera saknade värden:
 - Uteslutning är ofta enklast.
 - Imputering kan användas, men med försiktighet.

Dela upp data

- Dela upp i:
 - Träningsdata
 - Valideringsdata
 - Testdata
- Vid klassificering: kontrollera klassfördelning i alla dataset.
- Testdata används först i slutet för att skatta framtida testfel (generaliserbarhet).

Standardisering och transformationer

- Standardisera kontinuerliga variabler vid behov.
- Spara x_mean_train och x_sd_train för varje kontinuerlig variabel.
- Använd dessa värden för att standardisera validerings- och testdata.
- De flesta problem kräver att vi gör en viss mängd manuella transformationer av vissa variabler (feature engingering).
- Ibland behöver vi transformera responsvariabeln, ex: $y_{log} = log(y)$
- Transformationer bör baseras på träningsdata:
 - Ex: log-transformera variabler.
 - Ex: skapa kategorier utifrån medianvärde i träningsdata.

Praktiskt arbetssätt

- Börja med en kort explorativ fas för att förstå data och möjliga metoder.
- Formulera ett strukturerat upplägg:
 - Hur ska data delas upp?
 - Vilka modeller ska användas?
 - Vilka hyperparametrar ska testas?
- Beskriv detta upplägg tydligt i rapportens metoddel, under Praktisk Metod.

Hyperparametrar – val och optimering

- Vissa hyperparametrar fixeras (tidsbegränsningar, avgränsning).
- Andra optimeras med hjälp av valideringsdata eller korsvalidering.
- Viktiga hyperparametrar bör identifieras via litteratur.
- Ange tydligt:
 - Vad som fixeras
 - Vad som optimeras
 - Vilka värden som testas
 - Vilka mått som används för utvärdering

Loopar för hyperparametersökning

- Skatta flera modeller genom att loopa över vektor/lista med hyperparametervärden
- Spara resultat för träning och validering i vektorer/matriser.
- Jämför modeller baserat på utvärderingsmått.
- Exempel:
 - Testa olika värden på k i KNN.
 - Välj det k som ger lägst genomsnittligt MSE på valideringsdata.

Utvärdering av modeller

- Hur ska modellerna utvärderas och jämföras?
- Välj lämpliga utvärderingsmått:
 - Klassificering: övergripande och klassvisa mått
 - Regression: övergripande mått och residualanalys
- Visualisera resultat med plottar och tabeller.

Val av utvärderingsmått

• Klassificering:

- Övergripande mått: Träffsäkerhet, felkvot
- Klassvisa mått: Sensitivitet, Specificitet, Precision, F1-score
- Viktigt vid obalanserade klasser

• Regression:

- Övergripande mått: MSE, MAE
- Residualanalys: undersök systematiska fel
- MAE kan vara bättre än MSE vid extrema värden i residualerna

Klassobalans i klassificering

- Vid tydlig obalans i responsvariabeln kan följande metoder användas:
 - Undersampling: Minska antalet observationer i majoritetsklassen.
 - Oversampling: Öka antalet observationer i minoritetsklassen, t.ex. genom duplicering eller syntetiska exempel (SMOTE).
 - Viktade kostnadsfunktioner: Ge högre vikt till minoritetsklassen vid träning.
 - Exempel: viktad log-loss, viktad cross-entropy
- Syftet är att förbättra modellens förmåga att identifiera minoritetsklassen.
- Se kap 6.11 i **IDM**

Användning av valideringsdata

- Valideringsdata används för att välja hyperparametrar.
- Oftast väljer vi den modell som ger lägst fel på valideringsdata givet valda utvärderingsmått
- När bästa kombinationen hyperparametrar hittats för en modell:
 - Skatta om modellen med träningsdata och valideringsdata.
 - ullet Antagande: bra hyperparametrar o rimlig regularisering.
 - Mer data kan användas utan att riskera överanpassning.

Nästlade valideringsscheman

- Ibland skapas en extra valideringsmängd inom träningsdata.
- Används för att välja hyperparametrar för en specifik modellklass.
- Kräver att man har tillräckligt mycket data.
- Exempel: intern validering i Keras vid träning av neurala nätverk.

Exempel – lasso vs neurala nätverk

- Dela upp data i träning, validering och test.
- Lasso regression:
 - ullet Använd korsvalidering på träningsdata för att välja $\lambda.$
- Neurala nätverk:
 - Skapa intern valideringsmängd inom träningsdata.
 - Välj hyperparametrar för nätverket, exempel:
 - antal gömda lager, antal noder i lager
 - learning rate, batch size
- Jämför modeller på valideringsdata.
- Välj bästa modell och utvärdera på testdata.

Projektet - resultat

- Använd tydliga tabeller för att visa mått för olika modeller/hyperparametervärden
- Presentera resultat för både träningsdata och valideringsdata (i samma tabell)
- Plottar kan exempelvis användas för att illustrera:
 - Modellens prestanda över skattningsiterationer
 - Effekten av olika förklarande variabler
 - Residualer (vid regression)

Revidering av upplägg

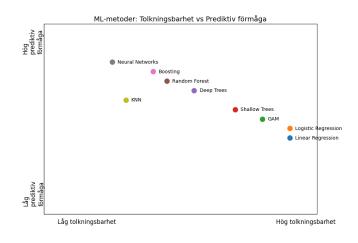
- Det är tillåtet att revidera sitt praktiska upplägg under analysens gång.
- Viktigt att uppdatera beskrivningen av upplägget i rapporten.
- Exempel på revidering:
 - Ändrad datadelning
 - Ny modellklass
 - Justerade hyperparametrar

Tolkningsbarhet vs prediktiv förmåga

- Modeller skiljer sig i hur lätta de är att tolka och hur bra de är på prediktioner.
- Mer tolkningsbara:
 - Linjär regression, logistisk regression
 - Grunda trädmodeller, Generalized Additive Models (GAM)
- Mellanläge:
 - Djupare träd, Random Forest, Boosting
- Mindre tolkningsbara:
 - Neurala nätverk, KNN
- Valet beror på syftet: förklaring eller prediktion?

Tolkningsbarhet vs Prediktiv förmåga

Konceptuell bild över olika modellers egenskaper.



Sammanfattning av kursen, utblickar mm

Del 2:

Rester från tidigare föreläsningar

- Autoencoders
- XGBoost

Utblickar inom maskininlärning

- Kursen fokuserar på grundläggande ML-metoder
- Det finns många avancerade och specialiserade metoder
- Här följer några exempel på utökningar och utblickar

Probabilistisk maskininlärning

- Modellera osäkerhet och variation direkt i sannolikhetsmodellen
- Normal likelihood: modellera både medelvärde och varians med flexibla funktioner
- Poisson likelihood: för räknevariabler, t.ex. antal händelser
- Gamma / log-normal: för positiva och skeva utfall
- Quantile regression: modellera olika kvantiler istället för bara medelvärdet

Probabilistisk ML – Flexibel modellering

- Modellera alla parametrar i likelihoodfunktionen med flexibla funktioner
- Går bortom antagandet om konstant varians eller fixerad form
- Normalfördelning: modellera både medelvärde och varians som funktioner av indata
- Poissonfördelning: modellera intensitet (lambda) för räknevariabler
- Gammafördelning: modellera både form och skala för positiva, skeva data
- Log-normalfördelning: för multiplicativa effekter och skevhet
- Quantile regression: modellera olika kvantiler direkt, utan antagande om fördelning

Normal likelihood med neurala nätverk

Antag att vi har n observationer (x_i, y_i) för i = 1, ..., n. Vi modellerar:

$$y_i \mid x_i \sim \mathcal{N}(\mu(x_i), \sigma^2(x_i))$$

där:

$$\mu(x_i) = f_{\mu}(x_i; \theta_{\mu}), \quad \log \sigma^2(x_i) = f_{\sigma}(x_i; \theta_{\sigma})$$

Den totala log-likelihood ges av:

$$\log p(y_1, \ldots, y_n | x_1, \ldots, x_n) = -\frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \left[\log(2\pi\sigma^2(x_i)) + \frac{(y_i - \mu(x_i))^2}{\sigma^2(x_i)} \right]$$

- Två separata nätverk för $\mu(x)$ och $\sigma^2(x)$
- Träning sker genom att maximera log-likelihood över hela datasetet

Bayesianska metoder

- Modellering med sannolikhetsfördelningar
- Ger osäkerhetsmått och möjliggör inferens
- Baseras på Bayes sats: $p(\theta|y,X) \propto p(y|\theta,X) \cdot p(\theta)$
- Generellt ramverk f\u00f6r inferens som kan anv\u00e4ndas f\u00f6r traditionella metoder och inom ML
- Exempel: Bayesiansk regression, Gaussian Processes regression, BART, Bayesian Deep Learning
- Kräver ofta MCMC eller variational inference
- Se kursen 732G43 Bayesiansk statistik

Tidserieprognoser med maskininlärning

- ML-modeller kan användas för att förutsäga framtida värden i en tidsserie
- Kräver ofta att data omvandlas till ett övervakat format:

Input:
$$(y_{t-1}, y_{t-2}, \dots, x_{t-1}, x_{t-2}, \dots)$$
, Output: y_t

- Exempel på ML-metoder:
 - Trädmodeller (t.ex. XGBoost)
 - Neurala nätverk (t.ex. MLP, LSTM)
 - Hybridmodeller: ML + ARIMA
- Fördelar: kan hantera icke-linjära samband och flera indata
- Utmaningar: sekventiellt beroende, överanpassning, databehandling

Tolkningsbar maskininlärning

- Målet: förstå hur och varför en modell gör sina prediktioner
- Viktigt inom känsliga tillämpningar: medicin, juridik, finans
- Exempel på metoder:
 - Feature importance (t.ex. permutation, SHAP)
 - Partial dependence plots (PDP)
 - Surrogatmodeller (t.ex. träd som approximerar komplexa modeller)
 - Lokala förklaringar (t.ex. LIME)
- Rekommenderad läsning: Interpretable Machine Learning av Christoph Molnar

Generativa modeller för komplex data

- Generativa modeller skapar ny data baserat på inlärda mönster
- Används för att generera text, bilder, ljud, kod m.m.
- Transformer-arkitekturen är central:
 - Självuppmärksamhet (self-attention) för att modellera beroenden
 - Skalbar och effektiv för sekventiell data
 - Grunden för modeller som GPT, BERT, DALL E, Stable Diffusion
- Textgenerering: GPT, T5, LLaMA
- Bildgenerering: DALL E, Stable Diffusion, Imagen
- Tränas ofta med stora mängder data och kraftfulla GPU:er

Dimensionreduktion och representation learning

- Syfte: hitta kompakta och informativa representationer av data
- Dimensionsreduktion:
 - t-SNE: bevarar lokala strukturer, bra för visualisering
 - UMAP: bevarar både lokal och global struktur, snabbare än t-SNE
- Representation learning:
 - Autoencoders: lär latenta representationer genom rekonstruktion
 - Contrastive learning (t.ex. SimCLR, CLIP): lär representationer genom att jämföra liknande och olika exempel
 - Transformerbaserade modeller (t.ex. BERT, ViT): representationer från sekventiell eller bilddata
- Används för visualisering, klustring, transfer learning och förbehandling

Sammanfattning av kursen

Sammanfattning i en mening:

 Givet data, hitta den bästa (mest lämpade), modellen som beskriver eller predikterar detta dataset.

Till vår hjälp har vi gått igenom ett stort antal modeller och algoritmer.

- Modellval
 - Felfunktioner
 - Utvärderingsmått
 - Dela upp data i träning, validering, test.
 - Korsvalidering
 - AIC, BIC...
 - Variabelselektion
- Regularisering
 - LASSO, Ridge
 - Vi vill ofta ha så enkla modeller som möjligt
- Vi vill ha bra generaliserbarhet!

- Icke-linjär regression/klassificering
 - Grundidé är att hitta en transformationer av förklarande variabler.
 - Gått igenom många olika transformationer.
- Basfunktioner
- Splines
- Kernelfunktioner
- Lokal regression
- Trädmodeller
- Neurala nätverk
 - Olika typer av lager för olika problem
 - Olika aktiveringsfunktioner
 - Global approximation theorem
 - Bra för bilder, video, text, ...

- Trädmodeller
 - Dela upp variabelrummet i rektanglar.
 - Varje rektangel får ett värde.
 - Olika regler för uppdelning beroende på problem.
- Beskärning av träd
 - Förbeskärning
 - Efterbeskärning
- Ensamblemetoder
 - Bagging Använd bootstrap för att skapa många "oberoende" träd.
 - Random forest Gör slumpmässiga ändringar i träden.
 - Boosting Skapa många (små) träd, men modifiera datan mellan varje träd.

- K-närmaste grannar
 - Skattar värdet med hjälp av närmaste datapunkterna
 - Kan förbättras genom att vikta med avståndet
- Naive bayes
 - Skatta klassificering med hjälp av bayes sats
 - För full sannolikhetsfördelning krävs mycket data
 - Görs ofta förenklningen att varje variabel är oberoende

- Klusteranalys
 - Oövervakad inlärning.
 - K-means klustring
 - K-medoid klustring
 - Hierarkisk klustring
 - DBSCAN

Tack för att ni har lyssnat!

Nu är det bara projektet och tentan kvar.