# SANNOLIKHETSLÄRA OCH STATISTIK FÖRELÄSNING 3

Mattias Villani

Avdelningen för Statistik och Maskininlärning Institutionen för datavetenskap Linköpings universitet

lı.u



# ÖVERSIKT

- ► Fördelningsfamiljer för diskreta variabler
- ▶ Bernoulli, binomial, multinomial
- **▶** Geometrisk
- **▶** Poisson



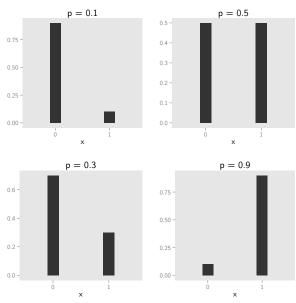
#### BERNOULLIFÖRDELNINGEN

► En fördelningsfamilj är en mängd olika sannolikhetsfördelningar som indexeras med en eller flera parametrar.

Definition. En **Bernoullivariabel** X kan anta två olika värden, 0 och 1. Om X är **Bernoullifördelad** ( $X \sim \text{Bernoulli}(p)$ ) så gäller att P(X = 1) = p och P(X = 0) = q = 1 - p.

▶ Genom att ändra parametern p får vi en mängd olika sannolikhetsfördelningar på {0,1}. Se ManipDistributions.R

# BERNOULLIFÖRDELNINGEN





#### BERNOULLIFÖRDELNINGEN

▶ Pmf för  $X \sim \text{Bernoulli}(p)$ 

$$P(x) = \begin{cases} q = 1 - p & \text{om x=0} \\ p & \text{om x=1} \end{cases}$$

▶ Om  $X \sim \text{Bernoulli}(p)$ 

$$\mathbb{E}X = p$$

$$Var(X) = p \cdot q.$$

▶ Bernoulliförsök: en sekvens av oberoende Bernoulli variabler, alla med sannolikhet p. Slantsingling.

### BINOMIALFÖRDELNINGEN

Definition. Antalet lyckade (X = 1) i en sekvens av n Bernoulliförsök med sannolikheten p följer en **binomialfördelning** med parametrar n och p.  $X \sim \text{Binomial}(n, p)$ .

▶ Pmf

$$P(x) = \binom{n}{x} p^x q^{n-x},$$

för x = 0, 1, 2, ..., n.

- $\binom{n}{x}$  är antalet sekvenser av längd n med exakt x lyckade försök. Binomialkoefficienten.
- Om t ex n = 3 och x = 2, så leder alla tre sekvenserna (0, 1, 1), (1, 0, 1) och (1, 1, 0) till utfallet x = 2.
- ▶ Sekvensen (0,1,1) har sannolikheten  $q \cdot p \cdot p = p^2 q$ .
- ▶ Sekvensen (1,0,1) har sannolikheten  $p \cdot q \cdot p = p^2 q$ .
- Sekvensen (1,1,0) har sannolikheten  $p \cdot p \cdot q = p^2 q$ .
- ► Se dbinom(x, size, prob) och ManipDistributions.R



### BINOMIALFÖRDELNINGEN

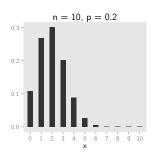
- Binomialfördelningen passar data som:
  - diskreta icke-negativa heltal
  - ▶ kan anta alla **heltal mellan** 0 **och** *n*.
- ▶ Passande: hur många elever i klass 5A kan simma?
- ▶ Inte passande: hur många mål gör IFK Norrköping på lördag? (ingen naturlig övre gräns) eller längdmätningar (kontinuerliga).
- ▶ Väntevärde och varians för  $X \sim Binomial(n, p)$ :

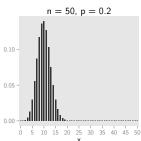
$$\mathbb{E}X = n \cdot p$$

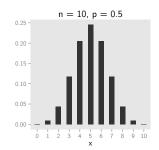
$$Var(X) = n \cdot p \cdot q$$

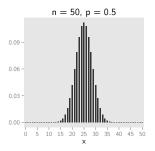
▶ Bevis:  $X \sim Binomial(n, p)$  innebär att X är en summa av n oberoende Bernoullivariabler. Väntevärde och varians av summan av oberoende variabler.

## BINOMIALFÖRDELNINGEN







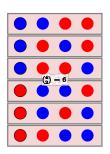




#### MULTINOMIALFÖRDELNINGEN

- ▶ Bernoullidata: *n* personer utfrågas om vilket partiblock de föredrar (röd eller blå).  $n_1$  personer svarar röd,  $n_2$  personer svarar blå.
- Antal sätt vi kan få dessa data:  $\binom{n}{n_1} = \frac{n!}{n_1! n_2!}$
- ▶ Sannolikheten för att få n₁ röda i n försök:

$$P(n_1) = \binom{n}{n_1} p^{n_1} q^{n_2},$$



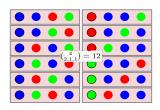


### Multinomialfördelningen

- ▶ Multinomiala data: n personer utfrågas om vilket partiblock de föredrar (röd, blå eller grön).  $n_1$  personer svarar blå,  $n_2$  personer svarar röd och  $n_3$  personer svarar grön.
- Antal sätt vi kan få dessa data ges av multinomialkoefficienten:  $\binom{n}{n_1 \, n_2 \, n_3} = \frac{n!}{n_1! n_2! n_3!}$  och

$$P(n_1, n_2, n_3) = \binom{n}{n_1 n_2 n_3} p_1^{n_1} p_2^{n_2} p_3^{n_3},$$

Notera att multinomialfördelningen är en simultanfördelning för tre slumpvariabler:  $N_1$ ,  $N_2$  och  $N_3$ .





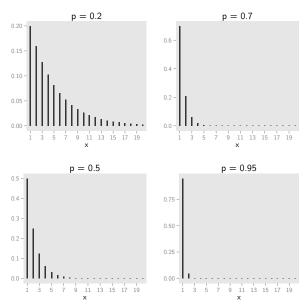
### GEOMETRISK FÖRDELNING

- ▶ Låt  $X_1, X_2, ...$  vara en sekvens Bernoulli försök med sannolikhet p.
- X = antalet försök för att få ett lyckat försök.
- ▶  $X \sim Geo(p)$  med **pmf**

$$P(x) = (1-p)^{x-1}p$$
,  $x = 1, 2, ...$ 

- ► Geometrisk fördelning passar data:
  - ▶ som antar diskreta icke-negativa heltal: 0,1,2,...
  - som inte har en övre gräns (jfr binomial)
  - med monotont avtagande pmf.
- Egenskaper för  $X \sim Geo(p)$ 
  - $\triangleright \mathbb{E}X = 1/p$
  - $Var(X) = \frac{1-p}{p^2}$
- ► Väntevärde och varians beräknas med hjälp av den geometriska serien, se sid 61 i Baron.

# GEOMETRISK FÖRDELNING





#### EXEMPEL: LEVEL UP!

- ► Sannolikheten att du klarar en nivå på ett spel är p. De olika försöken är oberoende. Förväntat antal spel innan du klarar nivån? Svar: 1/p.
- Antag nu att du klarar en nivå vid r :te försöket med sannolikheten  $1-(1-p)^r$ . Förväntat antal spel? Svar: inte geometrisk.

```
# Function that simulates the number of game plays when you get better over
# time.
SimGameVaryingProbs <- function(p) {
    success <- FALSE
    r < -0
    while (success == FALSE) {
        r = r + 1
        if (runif(1) < 1 - (1 - p)^r)
            success = TRUE
    return(r)
nSim <- 500 # Number of simulations
numberOfTries <- matrix(NA, nSim, 1) # Setting up storage
for (i in 1:nSim) {
    numberOfTries[i] <- SimGameVarvingProbs(p = 0.01)
mean(numberOfTries)
## [1] 11.53
```

#### Poissonfördelning

Definition. En Poissonfördelad slumpvariabel med frekvens  $\lambda$ ,  $X \sim Po(\lambda)$ , har pmf

$$P(x) = \frac{e^{-\lambda}\lambda^{x}}{x!}$$
  $x = 0, 1, 2, ...$ 

- ▶ Egenskaper: Om  $X \sim Po(\lambda)$ 
  - $\triangleright$   $\mathbb{E}X = \lambda$
  - $Var(X) = \lambda$
- ▶ Väntevärde och varians beräknas med Taylorutvecklingen:

$$e^{\lambda} = \sum_{x=0}^{\infty} \frac{\lambda^x}{x!}$$

- ► Poissonfördelningen passar data:
  - ▶ som antar diskreta icke-negativa heltal: 0,1,2,...
  - som inte har en övre gräns (jfr binomial)
  - vars väntevärde och varians är ungefär lika



### Poissonfördelning

- Exempel 1: antalet upptäckta buggar i en kod.
- Exempel 2: antalet döda i trafiken under år 2014.
- ▶ Poissonfördelning med  $\lambda = n \cdot p$  kan användas för att approximera binomialfördelningen när  $n \ge 30$  and  $p \le 0.05$ .

# Poissonfördelning

