R-programmering VT2025

Föreläsning 5

Johan Alenlöv

Linköpings Universitet

Föreläsning 5

Innehåll föreläsning 5

- Information del 2
- Grafik
- Slumptal och simulering
- knitr och markdown
- Externa data och pxweb

Information del 2

R-programmering - del 2

- Del 1: Grunderna i programmering:
 - Variabler och tilldelning
 - Datastrukturer
 - Kontrollstrukturer
 - Funktioner
 - Debugging
 - Dokumentation
- Del 2: Tillämpningar

R-programmering - del 2

- Del 1: Grunderna i programmering:
- Del 2: Tillämpningar
 - Grafik
 - Slumptal
 - Statistik och analys
 - Externa data
 - Datum
 - Texthantering och regular expression
 - Linjär algebra
 - knitr, markdown, literate programming

R-programmering - del 2

- Labbarna görs nu i par
- Parprogrammering:
 - Turas om att skriva koden
 - Den som inte kodar är engagerad i koden och problemet
 - Byt vem som kodar var 10:e minut
 - Viktigt att kommentra koden: ROxygen och inline
 - Båda är delaktiga i programmeringen

Miniprojektet

Info finns på kurshemsidan.

- Hitta data på webben (eller lägg upp eget)
 - Kommunala (tvärsnitt) data
 - Tidsseriedata
- Presentera med grafik, knitr och markdown
- Rapporten ska vara reproducerbar
- Lämna in som PDF och Rmd
- Miniprojektet har egen inlämning

Basgrafik

Grafik i R

- Grafik är en styrka med R
- Massa olika paket: ggplot2, lattice m.m.
- Hög nivå (funktioner, plot)
- Låg nivå (bygga upp en plot steg för steg)
- Använd grafik för att:
 - Sammanfatta tabeller visuellt
 - Jämföra olika dataset
 - Rita ut funktioner

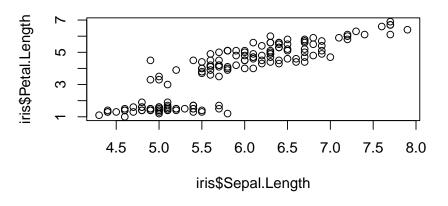
Enkel grafik: plot()

- plot() kan plotta många olika objekt
 - plot(x,y) ger en scatterplot
 - plot(x) om x en data.frame så skapas en matrix-plot.
 - Vanliga argument:
 - type = Hur plotten ska se ut
 - main = Titel på plotten
 - xlab = Text på x-axeln
 - ylab = Text på y-axeln
 - xlim = Gränserna på x-axeln
 - ylim = Gränserna på y-axeln
 - col = Färgerna som ska användas

plot() - exempel

```
data(iris)
plot(x = iris$Sepal.Length,
    y = iris$Petal.Length, main = "Iris")
```

Iris



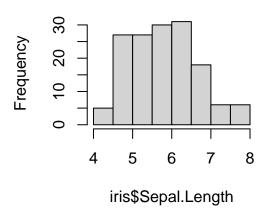
Diagramtyper

- hist(x = , breaks =) ger ett histogram,
 - x är en numerisk vektor.
 - breaks antalet intervall som data delas in i.
- boxplot(x =) ger boxplots
- barplot(height =) ger stapeldiagram
- pie(x =) geren piechart
- Använd hjälpen för att se exempel och fler argument

hist() - exempel

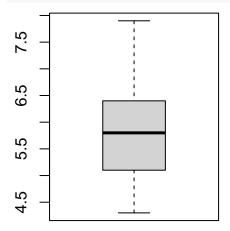
hist(iris\$Sepal.Length)

Histogram of iris\$Sepal.Lengt



bokxplot() - exempel

boxplot(iris\$Sepal.Length)

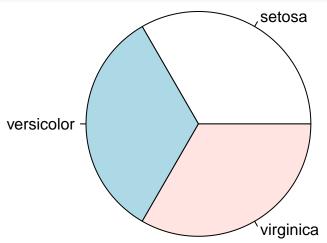


barplot() - exempel



pie() - exempel

```
tab <- table(iris$Species)
pie(tab)</pre>
```



Lågnivågrafik

- Kan användas för att bygga upp en graf från grunden
- Kör lager på lager:
 - points(x, y) lägger till punkter
 - lines(x, y) lägger till linjer
 - abline(a, b, h, v) lägger till räta linjer
 - legend(x, y, legend) lägger till en förklaringsruta
 - par() fler grafiska alternativ
- Går att bygga upp många olika sorters plottar och grafik
- Mycket smidigare att använda ggplot2

Demo

Demo: Grafik

Slumptal och simulering

Slumptal och simulering - I

• R har en stor uppsättning funktioner för fördelningar

prefix	Beskrivning	Exempel
r	simulera från fördelningen	<pre>runif()</pre>
d	täthetsfunktionen (pdf)	<pre>dunif()</pre>
p	kulmulativ fördelninsgfunktion (cdf)	<pre>punif()</pre>
q	inversa kulmulativa fördelningsfunktionen	qunif()

• Se ?Distributions för fler fördelningar

Slumptal och simulering - II

- Observera att: Det finns ingen riktig slump i datorer
- Det finns slumptalsgeneratorer
 - Algoritmer där output ser slumpmässigt ut
- Kan styra slumpen genom att bestämma startvärdet, "slumpfröet"
 - i R använder vi set.seed()
- För att dra ett slumpmässigt urval använder vi sample()

Slumptal och simulering - Exempel

```
runif(n = 3, min = -1, max = 1)
## [1] -0.7349207 0.8869257 -0.5186759
set.seed(20220221)
runif(n = 3, min = -1, max = 1)
## [1] -0.2819856 -0.7837770 -0.4418922
set.seed(20220221)
runif(n = 3, min = -1, max = 1)
## [1] -0.2819856 -0.7837770 -0.4418922
```

Slumptal och simulering - Exempel

```
text <- c("Johan", "Josef", "Rasmus")
set.seed(20220221)
sample(x = text, size = 5, replace = TRUE)

## [1] "Josef" "Johan" "Josef" "Rasmus"
sample(x = text, size = 5, replace = TRUE)

## [1] "Rasmus" "Josef" "Josef" "Josef" "Josef"</pre>
```

Demo

Demo: Slumptal

·

R-Markdown, knitr och Notebooks

R-Markdown, knitr och Notebooks

- Kombinera text, kod och grafik i en fil
- Förenkla för era laborationer i denna och andra kurser
- Inbyggd del av R-studio
- Två delar:
 - R-Markdown (för text)
 - knitR (för R-kod)
- Kan producera, PDF, Word och/eller HTML filer
 - Alla slides och kurshemsidan är skapad med detta.
 - Laborationerna använder knitR med lyx istället för R-Markdown

R-Markdown

- Markupspråk
 - Markup används på Teams, Forum, Discord, Slack m.m.
- Väldigt enkelt att skriva
- Kan hantera matematik och matematiska formler (via LaTeX)
- Integrerat med R-Studio
 - Kan behöva installera LaTeX för att skapa PDFer
 - MikTex för Windows
 - MacTex f
 ör OS X
 - TexLive för Linux

knitr

- Kör R-kod och ersätter texten med resultatet
- Sätter ihop text och kod
- Ger dynamiska rapporter
- Skapa tabeller med kable()
- Kan hantera R och Python (och annat)

R-Studio Notebooks

- Rmd-filer (samma som R-Markdown)
- Kan köras interaktivt direkt i R-Studio
- Inspirerat av Jupyter Notebooks
- Skillnad mellan R-Markdown och Notebooks:
 - Samma kod
 - i R-Markdown körs all kod när du genererar dokumentet
 - i Notebook körs en rad i taget
 - i Notebooks kan du köra kod direkt och se resultatet

Demo

Demo: Markdown

Externa data och pxweb

Externa data

- Mer och mer data finns på webben
- Vill kunna hantera data programtiskt
 - Vill kunna säga åt koden vilken data som ska användas
 - Samma data varje gång även om källmaterialet uppdateras
 - Inte vara beroende av en specifik nerladdad fil
- Kan vara lite klurigt i början
- Central del av reproducerbarheten i rapporter

Ladda ner och läsa in från webben

- Vill vi bara ladda ner: downloader
- Vill vi ladda in direkt i R: repmis

repmis hanterar:

- .Rdata
- .csv
- .txt

Vanliga källor för data

- Dropbox
- Google Docs
- Github

pxweb api

- Ett api är en dörr till ett system
- pxweb är ett paket för att gå in genom dörren
- Många myndigheter använder pxweb api
 - Till exempel SCB
- Kan användas för:
 - Navigera i datalager
 - Ladda ner förutbestämd data med kod

pxweb

```
install.packages("pxweb")
library(pxweb)
min_data <- pxweb_interactive()</pre>
```

Demo

Demo: PXWEB