## R-programmering VT2023

Föreläsning 9

Josef Wilzén

2023-03-20

Linköpings Universitet

# Föreläsning 9

## Innehåll föreläsning 9

- Kompletteringar
- Tentainfo
- R i andra kurser
- Gammal tenta

## Kompletteringar

- Deadline för kompletteringar finns på kurshemsidan
  - Nästa komplettering 2022-04-15
- Underkända labbar markeras med komplettering och kompletteringar lämnas in på samma lab.
- Alla labbar måste vara godkända efter sista kompletteringstillfället.
  - Annars måste man göra om alla labbar nästa kursomgång.
  - Vänta inte till sista kompletteringen.

## Kursutvärdering

- Efter tentan kommer det skickas ut en kursutvärdering.
- Svara på den, kom gärna med kreativ kritik om vilka delar som kan bli förbättrade.
- Skriv även vad som varit och fungerat bra.

#### **Tentainfo**

- Tentamen är 31/3 kl 8:00 12:00.
- Skrivplats är en SU-sal.
- Endast anmälda studenter får skriva tentan!
- Tentan kommer att likna de gamla tentorna som finns på kurshemsidan.
- Hjälpmedel kommer vara ett antal "cheatsheets", de kommer finnas som pdf, ni ska INTE ta med några papper.
- Inlämning är en R-fil per uppgift.
- **testsession** 22/3 8-10 i SU-17/18.

#### R i andra kurser

#### Årskurs 1 och 2:

- Surveymetodik med teori
- Regressions- och variansanalys
- Databaser: design och programmering

#### Årskurs 3:

- Bayesiansk statistik
- Statistisk analys av komplexa data
- Data-Mining

#### R i andra kurser

#### Kan användas i:

- Projektarbete i statistik
- Kandidatuppsats

#### Masterprogrammet:

Advanced Programming in R

#### R i framtiden

- Programmering är en färskvara
- Viktigt att programmera regelbundet
  - Finns många programmeringspussel på nätet
    - Project Euler
    - Advent of Code
- Se "Efter kursen" på kurshemsidan

#### **Gammal** tenta

Tentan "732G33\_732G83\_exam\_2020-03-27.pdf"

Vad har vi lärt oss i kursen?

- Variabler, tilldelning, typer
- Datastrukturer
- Kontrollstrukturer
- Funktioner, miljöer, objekt
- Tillämpningar:
  - Grafik
  - Statistik
  - Texthantering
  - Datum
  - ....