### Föreläsning 5

Josef Wilzén

2023-02-20

#### Föreläsning 5: Innehåll

- ▶ Praktisk information om del II.
- Basgrafik
- Slumptal och simulering
- knitr och markdown
- Externa data och pxweb

#### R-programmering - del II

- ▶ Del 1: Grunderna i programmering
  - ► Variabler, tilldelning
  - Datastrukturer
  - Kontrollstrukturer
  - Funktioner
  - Debugging
- ▶ Del 2: Tillämpningar

#### R-programmering - del II

- ▶ Del 1: Grunderna i programmering
- Del 2: Tillämpningar:
  - ▶ Grafik
  - Statistik och analys
  - Externa data
  - Datum
  - Texthantering och regular expression
  - Linjär algebra
  - knitr, markdown, Literate programming

#### R-programmering - del II:

- Labbarna görs nu i par
- ▶ Parprogrammering:
  - Turas om att skriva koden
  - ▶ Den som inte kodar är engagerad i koden och problemet
  - Byter person var 20/30:e minut
  - Viktigt att kommentera koden: ROxygen, inline
  - ▶ **Båda** är delaktiga i programmeringen

#### Projekt del 1

#### Info här: länk

- ightharpoonup Hitta data på webben ightarrow pxweb
  - Kommunala (tvärsnitt) data
  - Tidsseriedata
- Presentera med basgrafik, knitr och markdown
- Ska kunna vara reproducerbart
- Lämna in PDF och .Rmd
- Egen inlämning på Lisam
- Två veckors tid

#### Basgrafik

- ► Grafiken är en av styrkorna med R
- ▶ Olika paket: ggplot2, lattice m.m.
- Högnivå (funktioner, plot)
- Lågnivå (bygga upp en plot steg för steg)
- Används ofta för att snabbt visualisera data
- Använd grafik för att:
  - ► Sammanfatta tabeller/data visuellt
  - Jämföra olika dataset
  - Rita ut funktioner

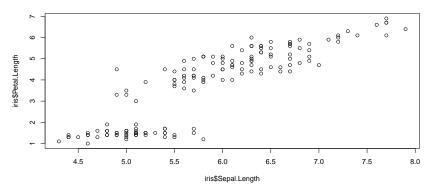
### Enkel grafik: plot()

- plot() kan plotta många olika objekt:
  - plot(x,y), ger en scatterplot, här är x och y vektorer som ger x- och y-koordinater
  - ▶ plot(X), om X en data.frame så skapas en matrix-plot
  - Vanliga argument: "type=","main=", "xlab=,"ylab=","xlim=,"ylim=", "col="

## Exempel: plot()

```
data(iris)
plot(x = iris$Sepal.Length,
    y = iris$Petal.Length, main = "Iris")
```

Iris



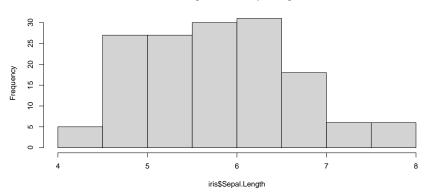
#### Olika diagramtyper

- hist(x=,breaks=,freq=) ger ett histogram,
  - "x"- numerisk vektor
  - breaks=" antal bins, default är att variationsområdet delas in i  $log_2(n) + 1$  intervall
- boxplot() ger boxplot
- barplot() ger stapeldiagram
- pie() ger en piechart
- ► Använd hjälpen för att se exempel och fler argument

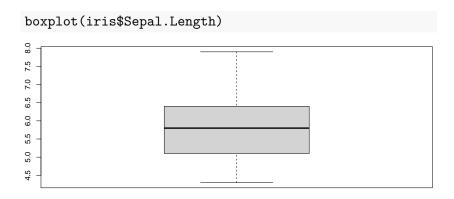
# Exempel: hist()

#### hist(iris\$Sepal.Length)

#### Histogram of iris\$Sepal.Length

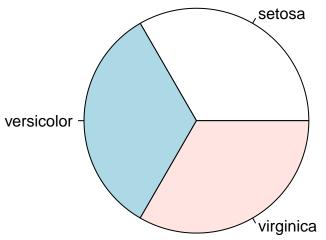


# Exempel: boxplot()

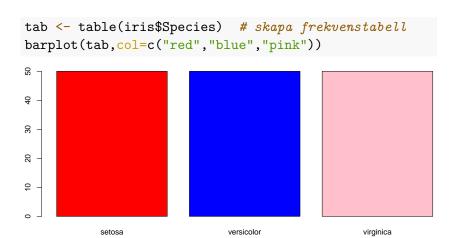


### Exempel: pie()

```
tab <- table(iris$Species)
pie(tab)</pre>
```



#### Exempel: barplot()



#### Lågnivågrafik

- ► Kan användas för att bygga upp en graf från grunden
- Lägger till "lager på lager":
  - ▶ points(x, y, ...) lägger till punkter
  - ▶ lines(x, y) lägger till linjer
  - ▶ abline(a, b, h, v, ...) lägger till räta linjer
  - ▶ legend(x, y, legend, ...) lägger till en förklaringsruta
  - par(): Fler grafiska alternativ

### Lågnivågrafik

- Går att bygga upp många olika sorters plottar
- ▶ Dock är ggplot2 oftast **MYCKET** smidigare

Demo: Basgrafik

## Slumptal och simulering

▶ I R finns en uppsättning funktioner för fördelningar

prefix	Beskrivning	Exempel
r	simulera från fördelningen	rnorm()
d	täthetsfunktionen (pdf)	<pre>dnorm()</pre>
р	kumulativ fördelninsgfunktion (cdf)	<pre>pnorm()</pre>
q	inversa kumulativa fördelningsfunktionen	qnorm()

- ▶ ?Distributions
- Se CRAN task view: Distributions här

#### Slumptal och simulering: Urval och slumpfrön

- Det finns ingen riktig slump i datorer
- ▶ Det finns slumptalsgeneratorer
- Kan styra "slumpen" med "slumpfrön" (set.seed())
- För att dra ett (obundet) slumpmässigt urval använder vi sample()

### Slumptal och simulering: Exempel

## [1] 10.19380 10.74998 11.32583

```
rnorm(n = 3, mean = 10, sd = 1)
## [1] 10.074627 9.504487 9.285568
set.seed(20180218)
rnorm(n = 3, mean = 10, sd = 1)
## [1] 10.19380 10.74998 11.32583
set.seed(20180218)
rnorm(n=3, mean=10, sd=1)
```

# Slumptal och simulering: Exempel sample()

```
text <- c("Linköpings", "Universitet")
set.seed(20180218)
sample(x=text, size=3, replace=TRUE)

## [1] "Universitet" "Universitet" "Universitet"
set.seed(654)
sample(x=text, size=3, replace=TRUE)</pre>
```

## [1] "Universitet" "Linköpings" "Universitet"

Demo: Slumptal

#### R-Markdown, Notebooks och knitr

- ► Kombinera text, kod och grafik i en fil.
- Förenkla för era laborationer i andra kurser
- ► Del av R-Studio
- ► Två delar:
  - Markdown (för text)
  - knitR (för R-kod)
- Kan skapa PDF, Word och/eller HTML (och presentationer)

#### Markdown

- Markupspråk (som HTML)
- Ersätter ofta HTML
- ► Enkelt
- Kan hantera matematik (med LaTeX)
- ► Integrerat med R-Studio
  - Kan behöva installera LaTeX för att skapa PDF

#### knitr

- Kör R-kod och ersätter med resultatet
- "Stickar ihop" text och kod
- "Dynamiska rapporter"
- För att skapa tabeller: kable()
- ► Kan hantera R och Python (och ev. SAS)

#### R-Studio Notebooks

- ► Är Rmd-filer
- Kan köras interaktivt direkt i R-Studio
- ► Inspiration från Jypyter Notebooks
- Skillnad mellan Markdown och Notebooks, läs här

Demo: Markdown och knitr

## (Webbaserade) externa datakällor

#### Varför?

- ► Mer och mer data finns på webben
- Vill hantera detta programatiskt
- Kan vara lite klurigt i början
- Centralt för reproducerbarhet

#### Ladda ned och läsa in från webben

- ► Vill vi bara ladda ned: downloader
- ▶ Vill vi ladda in direkt i R: repmis

repmis hanterar: - .Rdata - .csv - .txt

# Vanliga källor att använda

- Dropbox
- ► Google Docs
- ► Github
- ▶ etc...

# Öppen data med pxweb api

- ► En "dörr" till pxweb apier
- pxweb är ett paket för att "gå in" genom dörren
- ► Fler och fler myndigheter använder pxweb api
- Kan användas för:
  - Navigera i datalager
  - Ladda ned förutbestämd data med kod (för produktion)

#### pxweb

```
install.packages("pxweb")
library(pxweb)
mitt_data<-pxweb_interactive()</pre>
```

Se även denna vignette

Demo: pxweb