

## Panduan Web Competition

Web Competition tahun ini merupakan salah satu bagian dalam HIMSISFO Competition 2015. Web Competition 2015 ini dengan bertema "Web Apps: The Future of Apps World" yang dimana tahun ini peserta dibagi menjadi 2 kategori, yaitu kategori tingkat Mahasiswa (Web Apps) dan tingkat Pelajar (Web Apps Design).

### Kriteria Penilaian :

- Desain web apps, layout, dan navigasi
  - Typography dan Color Harmony
  - Fitur dan Inovasi Web
  - Kecepatan Akses
  - Function/Method Web
  - Kesesuaian dengan Tema yang dibuat (fokus, terperinci)
  - Keamanan web (web apps)
  - Jika Mobile Friendly (ada akses melalui smartphone) akan mendapatkan nilai plus.
  - Voting like dari page Himsisfo Competition 2015
  - Dekorasi disaat pameran berlangsung
  - Banyaknya pengunjung pada saat di stand
  - dll.
- 
- **Peserta sudah boleh mengerjakan Web Apps setelah pendaftaran.**
  - **Peserta juga boleh membawakan hasil karya yang pernah dibuat untuk di ikut lombakan**

### Rules :

1. Maksimal 4 orang dalam 1 tim,
2. Peserta tidak boleh berada dalam lebih dari 1 tim,
3. Kami hanya menerima konsep aplikasi yang unik dan baru, dan yang belum terupload online untuk kompetisi ini,
4. Team boleh mengajukan 1 rincian konsep berupa dokumentasi dan 1 prototype,
5. Prototype harus berupa web,
6. Format dokumen harus berupa PDF dan ukurannya tidak boleh lebih dari 10mb,
7. Idea, konsep dan kode aplikasi adalah hak milik team. Hal tersebut akan diprivate,
8. Juri akan menilai source code anda, oleh karena itu team harus menyerahkan seluruh source code yang digunakan dalam pengembangan aplikasi tersebut.

## Briefing Online

1. Melewati Sosial Media Facebook, & Website
2. Memberitahukan tanggal – tanggal penting perlombaan
  - a. Pengerjaan sampai Pengumpulan
    - Jum'at, 1 Mei 2015 – Kamis, 20 Mei 2015
  - b. Batas Konfirmasi Email
    - Kamis, 20 Mei 2015 – Minggu, 24 Mei 2015
  - c. Tempat Pengumpulan Web
    - Kirim ke email ([HCREALITY@gmail.com](mailto:HCREALITY@gmail.com))
  - d. Pengumuman Finalis
    - Selasa, 26 Mei 2015
  - e. Presentasi Web
    - Sabtu, 30 Mei 2015
  - f. Pameran Web Apps
    - Akan segera di update
  - g. Acara Puncak + Pembagian Hadiah
    - Akan segera di update
3. Chat Line dan Facebook untuk menjawab pertanyaan
4. Memberitahukan tanggal – tanggal tertentu harus melakukan apa

## Pengerjaan sampai Pengumpulan

1. Pengerjaan di rumah
2. Boleh mengumpulkan gcweb apps hasil karya yang sudah ada
3. Boleh coding dari 0
4. Tidak menggunakan CMS seperti Wordpress, dll
5. Data project dikumpulkan ke email
6. Pengerjaan web 20 hari
7. Kategori
  - a. Mahasiswa
    - Khusus Web Apps, di hosting sekaligus kirim data project berserta link web
    - Dibebaskan menggunakan framework mulai PHP, JS, dan CSS
    - Membuat sebuah Web Apps, konten bisa apa saja. *Example : web perpustakaan*
    - Karena ini Web Apps pastinya memiliki method/function tersendiri
  - b. Pelajar
    - Untuk kategori pelajar, disini tema tetap Web Application, tetapi untuk pelajar dikhususkan untuk Web Design dari sebuah Web Application
    - Karena ini design jadi tanpa method/function sendiri
    - Diperbolehkan menggunakan Framework CSS ataupun JS tetapi untuk Framework CSS dengan syarat di "custom".

- Lebih baik jika design dibuat sendiri. Design sendiri dimulai dari design sebuah table, button-button, textbox, dropbox, etc.
  - Design disini dinilai lebih ke kegunaan dari sebuah Web Apps, contohnya saya membuat design Web Inventory yang dimana disana membutuhkan table, component Form, chart, dll.
  - Dalam format .html boleh juga dalam format .php untuk mempermudah include file

#### Batas Konfirmasi Email

- Mahasiswa
  1. Format Subject "*Nama Team – Nama Web Apps – Nama Competition – Kategori mahasiswa/pelajar*"
  2. Isi Email :
    - Data Project Web/Source code+database
  3. Dokumentasi Web, berisi tentang web, kenapa memilih ide tersebut, fungsi – fungsi khusus, actor siapa saja dan memiliki hak akses apa saja, id dan password login(jika ada), hal yang unik dari website, dll (dapat ditambahkan lagi)
- Pelajar
  1. Format Subject "*Nama Team – Nama Web Apps – Nama Competition – Kategori mahasiswa/pelajar*"
  2. Isi Email :
    - Data Project Web/Source code
  3. Dokumentasi Web Template, berisi tentang web, kenapa memilih ide tersebut, memiliki panel siapa saja (admin, member, dll) dan memiliki component apa saja. (Jika bisa, component seperti yang ada pada [getbootstrap.com](http://getbootstrap.com))
  - Sebaiknya jika sudah email di konfirmasi ke CP : Yessika dan Sallila
  - Tempat pengumpulan web di email HC

#### Pengumuman Finalis

1. Diumumkan lewat Web, Facebook, dan melalui Line/SMS
2. Finalis 10 tim Mahasiswa dan 10 tim Pelajar (jika tidak sampai 10, di perkecil menjadi 5)

#### Presentasi Web

1. Mahasiswa
  - a. Mempresentasikan web dalam durasi waktu 10 menit
  - b. Mempresentasikan tentang ide web, hal unik, membedakan dan menarik dari web, demo sedikit tentang web, daya Tarik web terhadap perusahaan ataupun customer/pelanggan
  - c. Mempersiapkan power point, dan web (boleh melalui localhost ataupun hosting)
2. Pelajar
  - a. Mempresentasikan web dalam durasi waktu 10 menit
  - b. Mempresentasikan tentang ide web design, hal unik, membedakan dan menarik dari web design, apakah compatible pada semua browser

- c. Mempersiapkan power point, dan web.
3. Pengumuman 3 besar
  - a. Juri diberikan waktu sekitar kurang lebih 30 – 60 menit untuk membahas 3 besar baik dari Mahasiswa ataupun Pelajar.
  - b. Selang disaat juri membahas, Mahasisw dan Pelajar di perkenankan untuk istirahat.
  - c. 3 besar akan di umumkan setelah usai istirahat
4. Semua peserta baik Mahasiswa atau Pelajar dikumpulkan 1 ruangan, sehingga sesi presentasi dapat di tonton oleh semua peserta.
5. Juri
  - a. Diberikan waktu 10 menit untuk tanya jawab
  - b. Juri akan dokumen penilaian by point.

#### Pameran Web

1. Peserta akan diberikan kesempatan untuk membuka pameran web pada expo dihari pertama
2. Peserta akan diberikan link fanspage HIMSISFO untuk di like, setelah itu voting by like album/foto product mereka
3. Peserta dapat menggunakan brosur/x-banner/dll.
4. Dekorasi Peserta juga sebagai point
5. Point by voting like akan ditambahkan pada penilaian 3 besar web