Single player

Per Knopfdruck switchen

Mirrorverse:

Milch filter

Exekutiert Rätsel

Licht schlüssel?

Gravitation anders?

Jump n Run

Items sammeln, um den Spiegel zu reparieren

Normale Welt:

Set up

Instruktionen

Verschieben und betätigen von Hebeln und Objekten, um dem in der Mirrorverse zu helfen

Hebel betätigt zufällige Plattform im Mirrorverse nach bestimmter Reihenfolge

MoSCoW

Thema:

Pixelart

Aufteilung:

Theo: Level Design

Janik: Libresprite(Character, Animations)

Marko: 2D Character Controller/Programming

Tim: Aseprite(Background, Tiles)

Must have:

Jump n Run

Parallelwelt <=> Realwelt

WASD Steuerung

Space Jump

Shift Weltenwechsel

Should have:

2 verschiedene Versionen eines Levels (kohärent, 1 Level wird designed)

Celeste-Maß große Level

Steady Progression

Save/Load -> Letzter Punkt (Position)

Deadly wie Celeste

Plattform für Bedenkzeit, aber schnelles Movement

Could have:

* Wall-Jumps

Was wir brauchen:

2D JumpnRun WASD Controller + Shift Weltenwechsel + E interagieren

GameManager

Level Design(Linear)

Assets:

Backgrounds(mit Filter für Parallelwelt)

4 Sections: Cyberpunk Section

Tiles Platform (evtl. mit Script)

16x16 tiles

48x48 Character

Character:

Run animation

Jump animation

Mid-Air animation

Landing animation

HUD

2D Elemente:

Level, Section