

1. Наведіть приклади шаблонів розміщення (layout) веб-сторінки.

Шаблон - це текстовий файл, який визначає структуру, або зовнішній вигляд вихідного файлу, з передбаченими позиціями, в які будуть міститися дані при відображенні за шаблоном. Веб-шаблон є інструментом для відділення вмісту від візуального представлення в веб-дизайні, для масового створення веб-документів. Шаблон є «пустим бланком», котрий треба лише заповнити, і він робить доступним легше створення, розгортання та супроводження продукту.

Різні мови шаблонів використовують різні підходи для визначення зовнішнього вигляду і розмітки позицій для даних-деякі використовують HTML для визначення зовнішнього вигляду, тоді як інші застосовують різні формати розмітки, які потім повинен компілюватися в HTML. Pug - другого типу; він використовує уявлення (representation) HTML, в якому перше слово в кожному рядку зазвичай представляє елемент HTML, а відступи в наступних рядках застосовуються, щоб представити вкладені елементи. Результатом є визначення сторінки, яке транслюється безпосередньо в HTML, і яке, ймовірно, більш короткий і легше читається.

На рисунку 1 зображено 4 різних шаблона. Але у них є загальне розташування хедера та футера, але тіла сторінок різні.



Рисунок 1 – Приклади шаблонів

Використовуючи табличну верстку ці шаблони на HTML реалізуються так:

```
1)<html>
<body>
<table border="1" bgcolor=#e8e3d4 width=100%>
<tr align=center> <td style="color:#950000; font-size:14pt"> Шаблон сайта-1</td></tr>
<tr align=center>
<td bgcolor=#ccc0b3> Меню</td></tr> <tr align=center> <td bgcolor=#ebebeb>Контент</td></tr>
```

Виконано самостійно

Дібцева А.М.

20.06.2020

```
<tr align=center><td bgcolor=#ccc0b3>
```

```
Подвал сайта</td></tr>
```

```
</table>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

2) <html>

```
<body>
```

```
<table border="1" bgcolor=#bfa798 width=100%>
```

```
<tr align=center>
```

```
<td colspan=2 style="color:#950000; font-size:14pt"> Шаблон сайта-2</td></tr>
```

```
<tr align=center>
```

```
<td style="width:20%">Меню</td>
```

```
<td bgcolor=#ebebeb>Контент</td></tr>
```

```
<tr align=center><td colspan=2>Подвал сайта</td></tr>
```

```
</table>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

3) <html>

```
<body>
```

```
<table border="1" bgcolor=#bfa798 width=100%>
```

```
<tr align=center>
```

```
<td colspan=3 style="color:#950000; font-size:14pt"> Шаблон сайта-3</td></tr>
```

```
<tr align=center>
```

```
<td style="width:20%">Меню</td>
```

```
<td bgcolor=#ebebeb> Контент </td>
```

```
<td style="width:20%">фото дня</td></tr>
```

```
<tr align=center><td colspan=3>Подвал сайта</td></tr>
```

```
</table>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

4) <html>

```
<body>
```

```
<table border="1" bgcolor=#bfa798 width=100%>
```

```
<tr align=center>
```

```
<td colspan=2 style="color:#950000; font-size:14pt"> Шаблон сайта-4</td></tr>
```

```
<tr align=center>
```

```
<td bgcolor=#ebebeb>Контент</td>
```

```
<td style="width:20%">Меню</td></tr>
```

```
<tr align=center><td colspan=2>Подвал сайта</td></tr>
```

```
</table>
```

```
</body> </html>
```

Виконано самостійно

Дібцева А.М.



20.06.2020

2. Будування лінійного масиву в SW.

Лінійний масив це набір елементів, котрі є копією обраного на початку будування елементу, розташовані вздовж обраної осі на зазначеній відстані та в зазначеній кількості.

Для початку, необхідно вибрати площину, на котрій будуть виконуватися дії. Далі зайти в Ескіз, де в Менеджері властивостей стане доступним віконце Лінійного масиву ескізу або Кругового масиву ескізу (тоді необхідно вибрати Лінійний масив ескізу у випадяючому віконці). Далі необхідно вибрати тимчасову вісь, вдолі якої буде будуватися масив. У розділі Напрямок 1 перевірити попередній вид витяжок, щоб перевірити, куди вони направлені. Якщо треба, зробити реверс напрямку, щоб змінити напрямок масиву. Далі треба настроїти Інтервал між елементами та кількість екземплярів. Далі на вкладці Напрямок 2 можна додати ще елементи, діючи так само, як описано вище. У параметрі Угол вказуємо той градус, в напрямку якого необхідно розмістити масив. Щоб завершити будування масиву, натискаємо ОК (зелену галочку), але перед цим необхідно переконатись, що масив настроєн, я треба, бо команди побудови масиву незворотні.

Виконано самостійно

Дібцева А.М.



20.06.2020