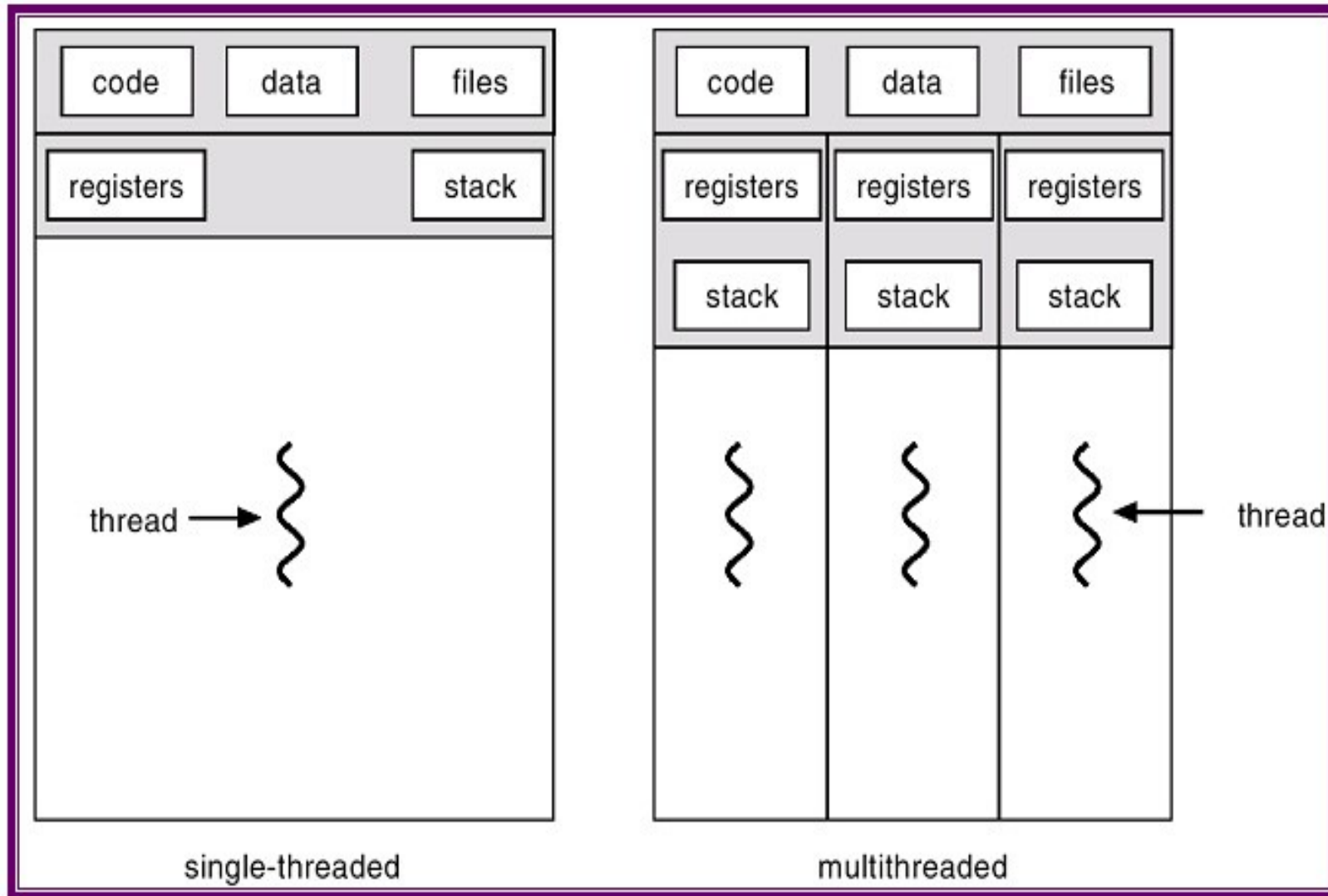


# Потоки

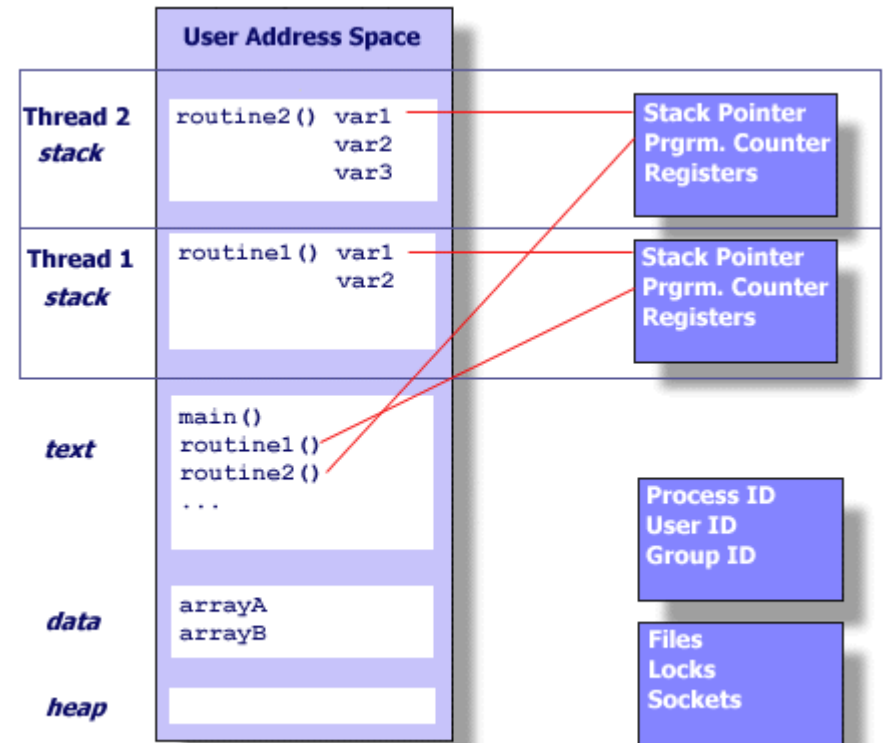
- Создание нового потока
- Завершение потока
- Ожидание потока
- Информация о потоке

# Многопоточные приложения



# POSIX Threads (pthreads)

execution model that exists independently from a language



1. `#include <pthread.h>`

2. link option: `-lpthread`

`gcc -o Task main.c func.c -lm -lpthread`

# Создание потока

```
int pthread_create(pthread_t * THREAD_ID,  
    void * ATTR,  
    void *(*THREAD_FUNC)(void*),  
    void * ARG);
```

THREAD\_ID - идентификатор нового потока

ATTR - атрибуты потока (пока NULL)

PTHREAD\_FUNC - указатель на потоковую функцию

ARG — аргумент, передаваемый потоковой функции.

**cdecl**

<https://cdecl.org/>

**cdecl**

C gibberish ↔ English

```
char *(*(**foo[][8])())[ ]
```

declare foo as array of array 8 of pointer to pointer to function  
returning pointer to array of pointer to char

# Завершение потока

0. Вызов функции `exit`, `_exit` или `_Exit` из любого потока завершает весь процесс (со всеми Потоками)
1. Завершить работу потока без завершения всего процесса — завершение потоковой функции (**`return`**)
2. Поток можно принудительно завершить другим потоком того же самого процесса
3. Поток может вызвать функцию:

```
#include <pthread.h>
```

```
void pthread_exit(void * RESULT);
```

# Ожидание завершения потока

```
#include <pthread.h>
```

```
int pthread_join(pthread_t THREAD_ID,  
                 void ** DATA);
```

0 — успешный вызов; != 0 - ошибка

Блокирует вызывающий поток, пока не завершится поток с идентификатором THREAD\_ID.

По адресу DATA помещаются данные, возвращаемые потоком функцией pthread\_exit() или инструкцией return потоковой функции.

# Получение информации о потоке

```
#include <pthread.h>
```

```
pthread_t pthread_self(void);
```

```
int pthread_equal(pthread_t THREAD1,  
                  pthread_t THREAD2);
```

result = 0 — THREAD1 и THREAD2 являются  
идентификаторами разных потоков

result = 1 — идентификаторы THREAD1 и  
THREAD2 относятся к одному потоку