

LAPORAN PRAKTIKUM
PERTEMUAN 1
KONSEP DASAR PEMOGRAMAN BERORIENTASI OBJEK



Nama : Ganes Gemi Putra

(NIM) : 2311104075

Dosen :

ARIEF RAIS BAHTIAR

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

I. TUJUAN

1. Mengerti konsep dasar *Object Oriented Programming*.
2. Dapat membandingkan antara pemrograman prosedural dengan pemrograman berorientasi *Object*.
3. Memahami Kelas, *Object*, *Method* dan *Constructor*, serta mengimplementasikannya dalam suatu program Java.

II. TOOL

Abstraksi

Enkapsulasi

Pewarisan (Inheritance)

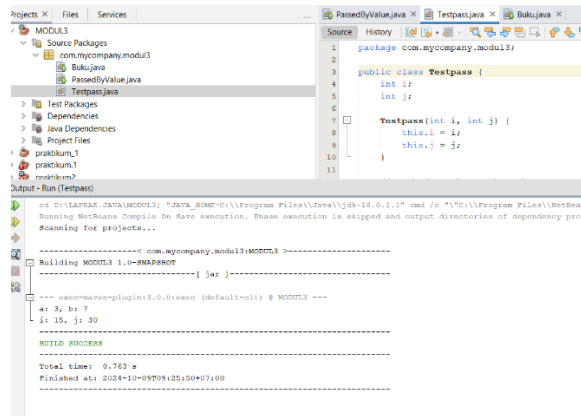
Polimorfisme

III. DASAR TEORI

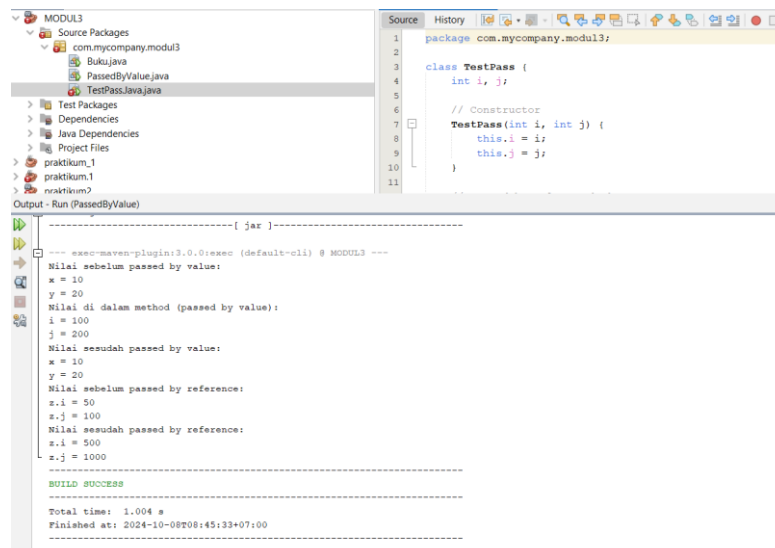
Isinya kurang lebih sama seperti modul tetapi jangan sama persis, mungkin ditambahin kata-kata sendiri

IV. GUIDE

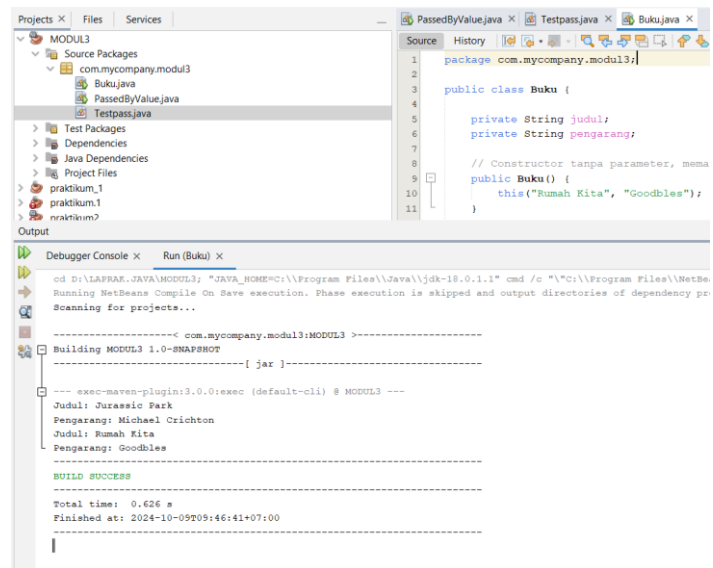
TestPassJava



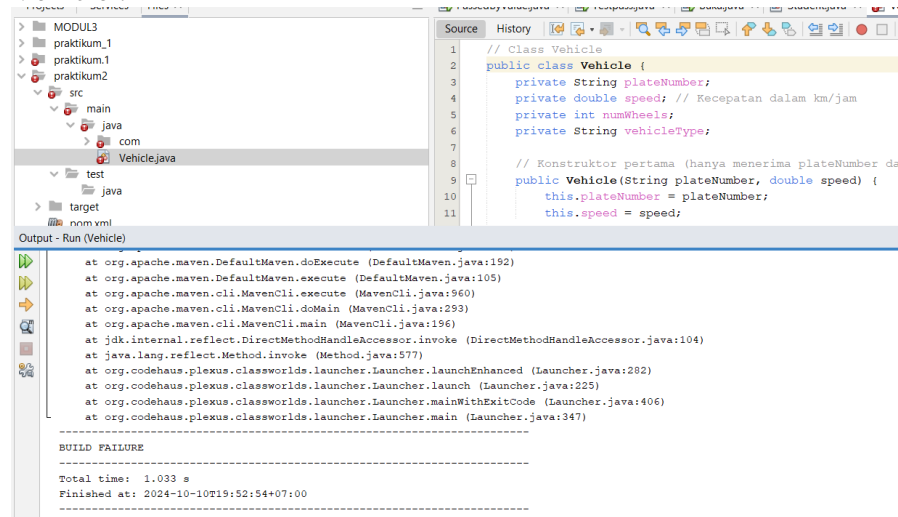
PassedByValueJava



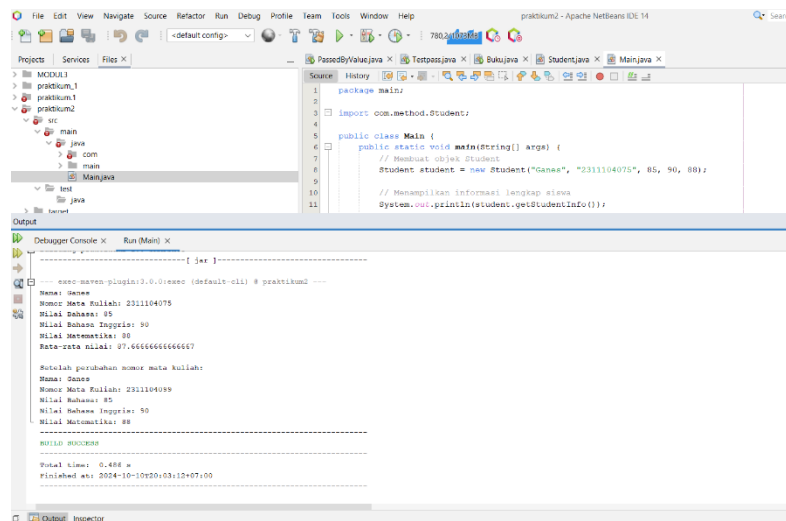
Buku.Java

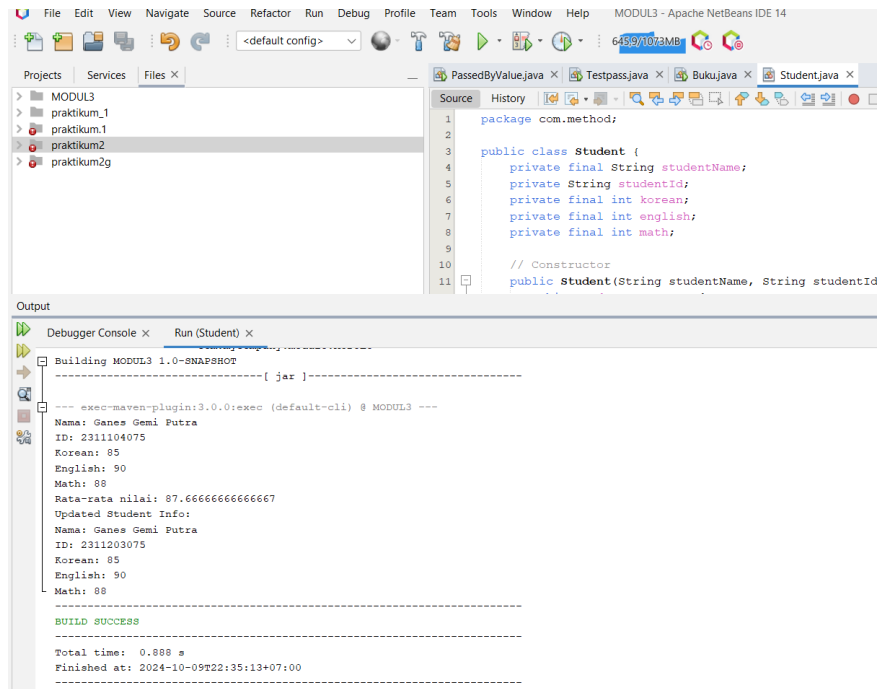


Vehicle :



V. UNGUIDED





VI. KESIMPULAN

Membedakan konsep-konsep dasar OOP dan cara menggunakannya untuk membangun program yang lebih terstruktur.

Mampu menerapkan konsep-konsep tersebut dalam program Java, seperti menciptakan kelas dan objek serta memahami bagaimana menggunakan pewarisan dan polimorfisme dalam Java.