1. Guided

3.1. Modul 5

Program ini mengimplementasikan linked list sederhana dengan fungsi untuk menambah, mencari, menampilkan, dan menghapus elemen. Struktur `Node` menyimpan data dan pointer ke elemen berikutnya, dengan `head` menunjuk ke elemen pertama dan `tail` ke elemen terakhir. Fungsi `insertFirst` menambah elemen di awal list, sedangkan `insertLast` menambah di akhir. Fungsi `findElement` mencari elemen berdasarkan nilai, dan `deleteElement` menghapus elemen tertentu dari list. Program juga menampilkan semua elemen dengan fungsi `display`. Pada `main()`, beberapa elemen ditambahkan, lalu program meminta input pengguna untuk mencari dan menghapus elemen, serta menampilkan hasilnya. Kode Program:

#include <iostream>
using namespace std;

// struktur untuk node dalam linked list
struct Node {
 int data;
 Node* next;
};

// fungsi untuk menambahkan elemen baru ke awal linked list
void insertFirst(Node&f head, Node*& tail, int new_data){
 Node* new_node = new Node();
 new_node→data= new_data;
 new_node→heaxt = head;
 head = new_node;
}

if (tail = nullptr) {
 tail = new_node;
}

// fungsi untuk menambahkan elemen baru ke akhir linked list
void insertLast(Node*& head, Node*& tail, int new_data){
 Node*new_node = new Node();
 new_node→data = new_data;
 new_node→next = nullptr;

if (head = nullptr){
 head = new_node;
 tail = new_node;
}

```
// fungsi untuk mencari elemen dalam linked list
int findElement(Node* head, int x){
      int index = 0;
           if (current \rightarrow data = x){
                 return index;
            index++;
void display(Node* node){
   while (node ≠ nullptr){
           cout ≪ node→data ≪ " ";
node = node→next;
      cout << endl;</pre>
// fungsi untuk menghapus elemen dari linked list
void deleteELement(Node*& head, int x){
   if (head = nullptr){
           cout << "Linked List kosong" << endl;</pre>
      if (head \rightarrow data = x){
           Node* temp = head;
head = head→next;
            delete temp;
      Node* current = head;
      while(current → next ≠ nullptr){
                  Node* temp = current→next;
current→next = current→next→next;
                  delete temp;
```

```
int main()

{
    Node* head = nullptr;
    Node* tail = nullptr;

    insertFirst(head, tail, 3);
    insertFirst(head, tail, 5);
    insertLast(head, tail, 7);

insertLast(head, tail, 11);
    insertLast(head, tail, 18);

cout « "Elemen dalam linked list: ";
    display(head);

int x;
    cout « "Masukkan elemen yang ingin dicari: ";
    cin >> x;

int result = findElement(head, x);

if (result = -1)
    cout « "Elemen didam ditemukan dalam linked list" « endl;
else
    cout « "Elemen ditemukan pada indeks " « result « endl;

cout « "Elemen ditemukan pada indeks " « result « endl;

cout « "Masukkan elemen yang ingin dihapus: ";
    cin >> x;
    deleteElement(head, x);

cout « "Elemen dalam linked list setelah penghapusan: ";
    display(head);

return 0;
}
```

Output dari Kode Program:

```
### DEBLOS COMPUT DEBLOCOMOCUL TERMINAL FORTS COMMONTS

PS C:\Users\aalfa\Documents\c+> cd 'c:\Users\aalfa\Documents\c+\pertermans\output'

S] Cc+- \ X

S] Cc+- \ X

S] Cc+- Com-

Elemen dalam Linked list: 7 S 3 11 4 18

Mauckan elemen yang ingin dibapus: 7

Elemen dilam Linked list estellah penghapusan: 5 3 11 14 18

PS C:\Users\aalfa\Documents\c++\pertermans\output>

Select bidentation
```