LAPORAN PRAKTIKUM PERTEMUAN 5 SINGLE LINKED LIST (BAGIAN KEDUA)



Nama :Alvin Bagus Firmansyah NIM:2311104070

Dosen : Wahyu Andi Saputra, S.PD, M.Eng,

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2024

I. TUJUAN

- 1. Memahami penggunaan *linked list* dengan *pointer* operator- operator dalam program.
- 2. Memahami operasi-operasi dasar dalam *linked list*.
- 3. Membuat program dengan menggunakan linked list dengan prototype yang ada

II. DASAR TEORI

5.1 Searching

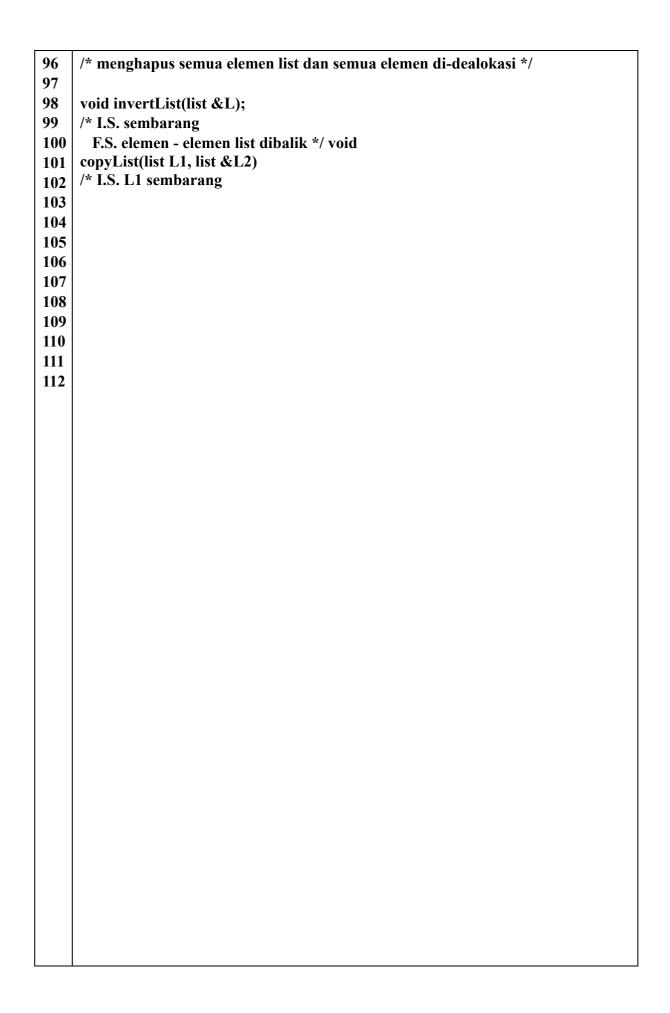
Searching merupakan operasi dasar *list* dengan melakukan aktivitas pencarian terhadap *node* tertentu. Proses ini berjalan dengan mengunjungi setiap *node* dan berhenti setelah *node* yang dicari ketemu. Dengan melakukan operasi searching, operasi-operasi seperti *insert after*, *delete after*, dan *update* akan lebih mudah.

Semua fungsi dasar diatas merupakan bagian dari ADT dari singgle *linked list*, dan aplikasi pada bahasa pemrograman Cp semua ADT tersebut tersimpan dalam *file* *.c dan *file* *.h.

```
1
   /*file: list.h*/
2
   /* contoh ADT list berkait dengan representasi fisik pointer*/
  /* representasi address dengan pointer*/
3
  /* info tipe adalah integer */
4
   #ifndef list H
5
6
   #define list H
7
   #include "boolean.h"
8
9
         #define info(P) (P)->info
#define next(P) (P)->next
1
         #define first(L) ((L).first)
0
         /*deklarasi record dan struktur data list*/
11
         typedef int infotype;
1
   #include <stdio.h> #define
2
   Nil NULL
1
3
1
4
1
   typedef struct elmlist *address;
   struct elmlist{ infotype info;
1
    address next;
6
   };
1
7
   /* definisi list : */
1
   /* list kosong jika First(L)=Nil */
8
   /* setiap elemen address P dapat diacu info(P) atau next(P) */
1
   struct list { address first;
9
2
   /****** pengecekan apakah list kosong *******/ boolean
   ListEmpty(list L);
2
   /*mengembalikan nilai true jika list kosong*/
1
```

```
/***** pembuatan list kosong ******/ void
   CreateList(list &L);
  /* I.S. sembarang
2
    F.S. terbentuk list kosong*/
3
2
  /****** manajemen memori ******/
4
   void dealokasi(address P);
2
   /* I.S. P terdefinisi
5
    F.S. memori yang digunakan P dikembalikan ke sistem */
2
6
2
   /****** pencarian sebuah elemen list ******/ address
   findElm(list L, infotype X);
   /* mencari apakah ada elemen list dengan info(P) = X
8
2
9
3
0
3
1
3
2
3
3
3
4
3
5
3
6
3
7
3
8
3
9
4
0
4
1
4
2
4
3
4
4
4
```

```
jika ada, mengembalikan address elemen tab tsb, dan Nil jika sebaliknya
46
47
48
49
     boolean fFindElm(list L, address P);
50
     /* mencari apakah ada elemen list dengan alamat P
       mengembalikan true jika ada dan false jika tidak ada */
51
52
53
     address findBefore(list L, address P); /*
     mengembalikan address elemen sebelum P
54
      jika prec berada pada awal list, maka mengembalikan nilai Nil */
55
     /****** penambahan elemen
56
     *******/ void insertFirst(list &L,
57
     address P); /* I.S. sembarang, P sudah
58
     dialokasikan
59
       F.S. menempatkan elemen beralamat P pada awal list */
60
     void insertAfter(list &L, address P, address Prec); /* I.S.
61
     sembarang, P dan Prec alamt salah satu elemen list
62
       F.S. menempatkan elemen beralamat P sesudah elemen beralamat Prec */
63
     void insertLast(list &L, address P); /*
64
     I.S. sembarang, P sudah dialokasikan
65
       F.S. menempatkan elemen beralamat P pada akhir list */
66
67
     /***** penghapusan sebuah elemen *******/
     void delFirst(list &L, adress &P);
68
     /* I.S. list tidak kosong
69
       F.S. adalah alamat dari alamat elemen pertama list sebelum
70
     elemen pertama list dihapus
71
       elemen pertama list hilang dan list mungkin menjadi kosong first
72
     elemen yang baru adalah successor first elemen yang lama */
73
74
     void delLast(list &L, adress &P);
75
     /* I.S. list tidak kosong
76
       F.S. adalah alamat dari alamat elemen terakhir list sebelum
77
     elemen terakhir list dihapus
78
       elemen terakhir list hilang dan list mungkin menjadi kosong last
79
     elemen vang baru adalah successor last elemen vang lama */
80
81
     void delAfter(list &L, address &P, address Prec);
82
     /* I.S. list tidak kosng, Prec alamat salah satu elemen list
83
       F.S. P adalah alamatdari next(Prec), menghapus next(Prec) dari list */
84
     void delP (list &L, infotype X);
85
     /* I.S. sembarang
86
       F.S. jika ada elemen list dengan alamat P, dimana info(P)=X, maka P
87
       dan P di-dealokasi, jika tidak ada maka list tetap list
88
     mungkin akan menjadi kosong karena penghapusan */
89
     /****** proses semau elemen list ******/ void printInfo(list L); /* I.S.
     list mungkin kosong F.S. jika list tidak kosong menampilkan semua info yang
90
     ada pada list */
91
     int nbList(list L);
92
     /* mengembalikan jumlah elemen pada list */
93
     /****** proses terhadap list ******/ void
94
     delAll(list &L);
95
```



```
F.S. L1 = L2, L1 dan L2 menunjuk pada elemen yang sama */
list fCopyList(list L);
/* mengembalikan list yang merupakan salinan dari L */ #endif
l16
l17
```

III. GUIDED

Latihan Pratikum di kelas di masukan ke guided

```
main.cpp X
           #include <iostream>
     2
     3
          using namespace std;
     4
          // Struktur untuk node dalam linked list
     6
     7
        □struct Node {
     8
              int data;
     9
              Node* next;
    10
    11
        // Fungsi untuk menambahkan elemen baru ke awal linked list 11

[void insertFirst(Node*& head, Node*& tail, int new_data) {
    12
    13
            Node* new node = new Node();
    15
             new_node->data= new_data;
    16
             new node->next = head;
    17
             head = new_node;
    18
        if (tail == nullptr) {
    19
                   tail = new_node;
    20
    21
    22
    23
    24
        pvoid insertLast(Node*& head, Node*& tail, int new_data) {
    25
              Node*new node = new Node ();
    26
              new_node->data = new_data;
    27
              new node->next = nullptr;
    28
    29 🖨
              if (head == nullptr) {
    30
                   head = new node;
    31
                   tail = new node;
    32
               } else {
    33
                   tail->next = new_node;
    34
                   tail = new node;
    35
    36
    37
    38
        □int findElement(Node* head, int x) {
               Node* current = head;
```

```
main.cpp X
   40
             int index = 0;
   41
   42 <del>|</del> 43 <del>|</del>
             while(current != nullptr) {
                 if (current->data == x) {
   44
                     return index;
   45
   46
                 current = current->next;
                  index++; Node* findElement::current
   47
   48
   49
             return -1;
   50
   51
   52 □void display(Node* node){
   53 while (node != nullptr) {
                 cout << node->data << " ";</pre>
   54
   55
                 node = node->next;
    56
    57
             cout << endl;
    58
   59
   60 _void deleteELement(Node*& head, int x) {
   61 if (head == nullptr) {
                  cout << "Linked List kosong" << endl;</pre>
   62
   63
                  return;
   64
             }
   65
   66 🗎
            if (head->data == x) {
   67
                 Node* temp = head;
   68
                 head = head->next;
   69
                 delete temp;
   70
                 return;
   71
             }
   72
   73
             Node* current = head;
   74
              while(current -> next != nullptr) {
   75
                  if(current->next->data == x){
   76
                     Node* temp = current->next;
    77
                      current->next = current->next->next;
    78
                     delete temp;
```

```
main.cpp X
    79
                       return;
    80
    81
                   current = current->next;
    82
               }
    83
    84
    85
          int main()
    86 ⊟{
    87
              Node* head = nullptr;
    88
              Node* tail = nullptr;
    89
    90
              insertFirst(head, tail, 3);
    91
              insertFirst(head, tail, 5);
    92
              insertFirst(head, tail, 7);
    93
    94
              insertFirst(head, tail, 11);
    95
              insertFirst(head, tail, 14);
    96
              insertFirst(head, tail, 18);
    97
    98
              cout << "Elemen dalam linked list: ";</pre>
    99
              display(head);
   100
   101
              cout << "Masukkan elemen yang ingin dicari: ";</pre>
   102
   103
              cin >> x;
   104
   105
              int result = findElement(head, x);
   106
   107
              if (result == -1)
   108
                   cout << "Elemen tidak ditemukan dalam linked list" << endl;</pre>
   109
                   cout << "Elemen ditemukan pada indeks " << result << endl;</pre>
   110
   111
              cout << "Masukkan elemen yang ingin dihapus: ";</pre>
   112
   113
               cin >> x;
   114
               deleteELement (head, x);
   115
               cout << "Elemen dalam linked list setelah penghapusan: ";</pre>
   116
   117
               display(head);
   118
   119
               return 0:
   120
          }
   121
```

```
C:\Users\alvin\OneDrive\Doi \times + \sigma - \square \times \text{
Elemen dalam linked list: 18 14 11 7 5 3 
Masukkan elemen yang ingin dicari: 11 
Elemen ditemukan pada indeks 2 
Masukkan elemen yang ingin dihapus: 18 
Elemen dalam linked list setelah penghapusan: 14 11 7 5 3 

Process returned 0 (0x0) execution time: 12.529 s 
Press any key to continue.
```

IV. UNGUIDED

1.singlelist.h

singlelist.h adalah file header yang biasa digunakan dalam pemrograman C atau C++ untuk mendefinisikan struktur dan fungsi dasar untuk menangani singly linked list (daftar tertaut searah). File ini biasanya berisi deklarasi struktur data dan fungsi untuk mengelola linked list satu arah

```
main.cpp X singlelist.cpp X main.cpp X singlelist.h X
     1
         #ifndef SINGLELIST H INCLUDED
     2
         #define SINGLELIST H INCLUDED
     3
     4
         // Deklarasi tipe data
     5
         typedef int infotype;
          typedef struct ElmtList *address;
     6
     7

    □struct ElmtList {
             infotype infclass ElmtList {...}
    9
    10
              address next;
        └};
    11
    12
    13
        □struct List {
    14
              address First;
        L<sub>};</sub>
    15
    16
    17
         // Deklarasi prosedur dan fungsi
    18
        void createList(List &L);
    19
        address alokasi(infotype x);
    20
         void dealokasi(address &P);
    21
         void printInfo(List L);
    22
         void insertFirst(List &L, address P);
    23
    24
         #endif // SINGLELIST_H_INCLUDED
    25
```

2. singlelist.cpp

```
main.cpp X singlelist.cpp X main.cpp X singlelist.h X
         #include <iostream>
         #include "singlelist.h"
     2
     3
     4
        using namespace std;
     5
    6
       □void createList(List &L) {
    7
             L.First = NULL;
        L}
    8
    9
    10 □address alokasi(infotype x) {
    11
             address P = new ElmtList;
    12
             P->info = x;
    13
             P->next = NULL;
    14
             return P;
    15 <sup>L</sup>}
    16
    17
        □void dealokasi(address &P) {
    18
             delete P;
    19
              P = NULL;
       L }
    20
    21
    22 \( \subseteq \text{void} \) printInfo(List L) {
    23
             address P = L.First;
             while (P != NULL) {
    24
                 cout << P->info << " ";</pre>
    25
    26
                 P = P - > next;
    27
    28
             cout << endl;</pre>
       L<sub>}</sub>
    29
    30
    32
             P->next = L.First;
    33
             L.First = P;
         }
    34
    35
```

3.main.cpp

```
main.cpp X singlelist.cpp X main.cpp X singlelist.h X
     1
          #include <iostream>
          #include "singlelist.h"
     2
     3
     4
         using namespace std;
     5
     6 ⊟int main() {
     7
              List L;
     8
              address P1, P2, P3, P4, P5;
     9
    10
              createList(L);
    11
    12
              P1 = alokasi(2);
    13
              insertFirst(L, P1);
    14
    15
              P2 = alokasi(0);
    16
              insertFirst(L, P2);
    17
              P3 = alokasi(8);
    18
    19
              insertFirst(L, P3);
    20
    21
              P4 = alokasi(12);
    22
              insertFirst(L, P4);
    23
    24
              P5 = alokasi(9);
    25
              insertFirst(L, P5);
    26
    27
              printInfo(L);
    28
    29
          }
    30
```

```
© "C:\Users\alvin\OneDrive\Dol \time + \rightarrow

9 12 8 0 2

Process returned 0 (0x0) execution time : 0.032 s

Press any key to continue.
```

2. Carilah elemen dengan info 8 dengan membuat fungsi baru.

```
main.cpp X singlelist.cpp X main.cpp X singlelist.h X main.cpp X
         #include <iostream>
          #include <vector>
     2
     3
         using namespace std;
     5
        □int main() {
              // Daftar angka
              vector<int> daftar_angka = {2, 5, 8, 10, 8, 7, 6};
     7
    8
              int angka dicari = 8;
    9
              bool ditemukan = false;
    10
    11
              // Pencarian angka
              for (int angka : daftar_angka) {
    12
    13
                  if (angka == angka_dicari) {
    14
                      ditemukan = true;
    15
                      break;
    16
    17
    18
    19
              if (ditemukan) {
                  cout << angka dicari << " ditemukan dalam list" << endl;</pre>
    20
    21
                  cout << angka_dicari << " tidak ditemukan dalam list" << endl;</pre>
    22
    23
    24
              return 0;
    25
    26
    27
```

```
"C:\Users\alvin\OneDrive\Dol \time + \rightarrow

8 ditemukan dalam list

Process returned 0 (0x0) execution time : 0.018 s

Press any key to continue.
```

3. Mencari jumlah total info seluruh elemen (9+12+8+0+2=31).

```
main.cpp X singlelist.cpp X main.cpp X singlelist.h X main.cpp X main.cpp X
            #include <iostream>
     1
      2
           using namespace std;
      3
      4
          ⊟int main() {
      5
                 // Daftar angka
      6
                 int daftar_angka[5] = {5, 6, 7, 3, 10};
                 int total = 0;
      8
                // Menghitung total dari lima elemen
for (int i = 0; i < 5; i++) {</pre>
    10
                     total += daftar_angka[i];
    11
    12
    13
                // Menampilkan hasil
cout << "Total info dari kelima elemen adalah " << total << endl;</pre>
    14
    15
    16
    17
    18
```

```
Total info dari kelima elemen adalah 31

Process returned 0 (0x0) execution time : 1.357 s

Press any key to continue.
```

V. KESIMPULAN

Single Linked List adalah struktur data dinamis yang terdiri dari node-node yang terhubung searah. Setiap node berisi data dan pointer ke node berikutnya. Linked List memungkinkan penambahan dan penghapusan elemen secara efisien tanpa harus memindahkan elemen lain, berbeda dengan array. Struktur ini cocok untuk manajemen data yang membutuhkan fleksibilitas tinggi meskipun aksesnya lebih lambat daripada array karena harus menelusuri node satu per satu.