LAPORAN PRAKTIKUM Modul 5 Single Linked List Bagian 2



Disusun Oleh : Arzario Irsyad Al Fatih/2211104032 SE 06 2

> Asisten Praktikum : Aldi Putra Andini Nur Hidayah

Dosen Pengampu: Wahyu Andi Saputra

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2024

1. Tujuan

- a. Memahami penggunaan linked list dengan pointer operator dalam program.
- b. Memahami operasi dasar dalam linked list.
- c. Membuat program dengan menggunakan linked list dengan prorotype yang ada.

2. Landasan Teori

a. Searching

Searching merupakan operasi dasar list dengan melakukan aktivitas pencarian terhadap node tertentu. Proses ini berjalan dengan mengunjungi setiap node dan berhenti setelah node yang dicari ketemu. Dengan melakukan operasi searching, operasi-operasi seperti insert after, delete after, dan update akan lebih mudah.

3. Guided

a. Searching

Output

```
PS C:\Users\toshiba\Documents\Tugas Kuliah\Semester 5\Praktikum\STD_Arzario_Irsyad_Al_Fatih_2211104032\05_Single ster 5\Praktikum\STD_Arzario_Irsyad_Al_Fatih_2211104032\05_Single_Linked_List_Bagian_2\GUIDED\" ; if ($?) { g++ nnerFile } Elemen dalam linked list: 7 5 3 11 14 18 Masukan elemen yang ingin dicari: 11 Elemen ditemukan dalam index 3 Masukan elemen yang ingin dihapus: 7 Elemen dalam linked list setelah penghapusan: 5 3 11 14 18
```

Source Code

```
using namespace std;
struct Node {
  int data;
  Node* next;
};
void insertFirst(Node*& head, Node*& tail, int new_data) {
  Node* new node = new Node();
  new_node->data = new_data;
  new_node->next = head;
  head = new_node;
  if (tail == nullptr) {
    tail = new_node;
  }
}
void insertLast(Node*& head, Node*& tail, int new_data) {
  Node* new_node = new Node();
  new_node->data = new_data;
  new_node->next = nullptr;
  if (head == nullptr) {
    head = new_node;
    tail = new_node;
  } else
  tail->next = new_node;
  tail=new_node;
int findElement(Node* head, int x){
  Node* current = head;
  int index = 0;
  while (current != nullptr){
    if(current->data == x) {
      return index;
    current = current->next;
    index++;
  return -1;
```

4. Unguided

a. Soal 1
Source Code
singlelist.h

```
#ifndef SINGLELIST_H
#define SINGLELIST_H
#include <iostream>
using namespace std;
typedef int infotype;
typedef struct elmlist *address;
struct elmlist {
    infotype info;
    address next;
};
struct List {
    address first;
};
void createList(List &L);
address alokasi(infotype x);
void dealokasi(address P);
void printInfo(List L);
void insertFirst(List &L, address P);
address findElm(List L, infotype x);
int totalInfo(List L);
#endif
```

```
void createList(List &L) {
address alokasi(infotype x) {
    address P = new elmlist;
    P->info = x;
    P->next = NULL;
    return P;
void dealokasi(address P) {
    delete P;
void printInfo(List L) {
    address P = L.first;
    while (P != NULL) {
        cout << P->info << " ";</pre>
        P = P->next;
    }
    cout << endl;</pre>
void insertFirst(List &L, address P) {
    P->next = L.first;
    L.first = P;
}
address findElm(List L, infotype x) {
    address P = L.first;
    while (P != NULL) {
        if (P->info == x)
             return P;
        P = P->next;
    return NULL; // Jika tidak ditemukan
}
int totalInfo(List L) {
    address P = L.first;
    while (P != NULL) {
   total += P->info;
        P = P - > next;
    return total;
```

```
void createList(List &L) {
    L.first = NULL;
address alokasi(infotype x) {
    address P = new elmlist;
    P->info = x;
    P->next = NULL;
    return P;
void dealokasi(address P) {
    delete P;
void printInfo(List L) {
    address P = L.first;
    while (P != NULL) {
    cout << P->info << " ";</pre>
         P = P - > next;
    cout << endl;</pre>
}
void insertFirst(List &L, address P) {
    P->next = L.first;
    L.first = P;
address findElm(List L, infotype x) {
    address P = L.first;
    while (P != NULL) {
         if (P->info == x)
             return P;
         P = P->next;
    return NULL; // Jika tidak ditemukan
int totalInfo(List L) {
    address P = L.first;
int total = 0;
while (P != NULL) {
         total += P->info;
         P = P - > next;
    }
    return total;
```

Output

Deskripsi

Kode diatas adalah implementasi dari struktur data Single Linked List dalam C++. Struktur data ini terdiri dari elemen-elemen yang saling terhubung secara berantai, di mana setiap elemen menyimpan sebuah nilai integer ('info') dan pointer ('next') ke elemen berikutnya.

- a. createList: Menginisialisasi list kosong dengan menetapkan pointer `first` ke `NULL`.
- b. alokasi: Membuat elemen baru dengan nilai 'info' tertentu dan mengembalikan alamat dari elemen tersebut.
- c. dealokasi: Menghapus elemen yang telah dialokasikan dari memori.
- d. printInfo: Menampilkan semua elemen dalam list dengan mencetak nilai 'info' tiap elemen.
 - insertFirst: Menambahkan elemen baru di awal list.
- e. findElm: Mencari elemen dengan nilai 'info' tertentu dalam list dan mengembalikan alamatnya jika ditemukan.
- f. totalInfo: Menghitung total dari semua nilai 'info' elemen dalam list.

Di bagian 'main':

- a. Dibuat list kosong dan diisi dengan beberapa elemen menggunakan fungsi 'alokasi' dan 'insertFirst'.
- b. List ditampilkan dengan 'printInfo'.
- c. Dilakukan pencarian elemen dengan nilai 'info' 8 menggunakan 'findElm'.
- d. Total semua nilai 'info' elemen dihitung dengan 'totalInfo'.