DR MICHAŁ BURDUKIEWICZ, BARTŁOMIEJ KARABAN

WPROWADZENIE DO UCZENIA MASZYNOWEGO

CZYM JEST UCZENIE MASZYNOWE???

- Termin wprowadzony w 1959 przez Arthura Samuela. Zdefiniowany jako "Zdolność komputerów do uczenia się bez programowania `wprost`"
- Współczesna, formalna definicja zaproponowana przez Toma Mitchella: "Mówimy, że maszyna uczy się zadania T w oparciu o doświadczenie E i miarę jakości P, jeśli wraz z przyrostem doświadczenia E poprawia się jakość wykonywanego zadania T mierzona przez miarę P."
- Przykład: filtr spamu
 - Zadanie T przydzielenie wiadomości przychodzącej do kategorii SPAM lub HAM
 - Doświadczenie *E* wiadomości historyczne z nadanymi etykietami SPAM/HAM
 - Miara *P* odsetek poprawnie zaklasyfikowanych wiadomości

Na skutek pojawiania się nowych danych w czasie (**doświadczenie E**), wzrasta % poprawnie zaklasyfikowanych wiadomości (**miara jakości P**) w zadaniu filtrowania spamu (**T**)