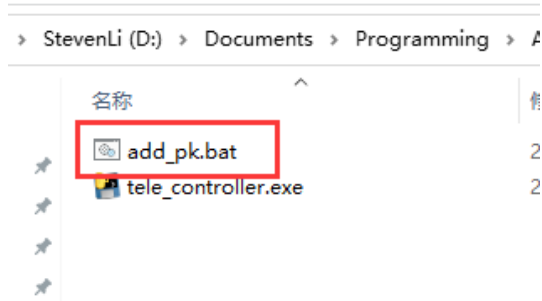


## 遥测软件开关

进入“tele\_controller”文件夹

首先找到“add\_pk.bat”这个文件



将他放到 C 盘（任意目录下，桌面或者哪都行，只要是在 C 盘），双击运行一下，如下：

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
C:\Users\Steven Li\Desktop>cd C:\Users\Steven Li
C:\Users\Steven Li>mkdir .ssh
C:\Users\Steven Li>echo 118.89.25.198 ecdsa-sha2-nistp256 AAAAE2V
Asohu9RRLJh+RELqHs2KDRRyDBycRPJ6JL/Zn7gsxcHym9VN20JgyRmEkzOXxLG28
C:\Users\Steven Li>pause
请按任意键继续. . .
```

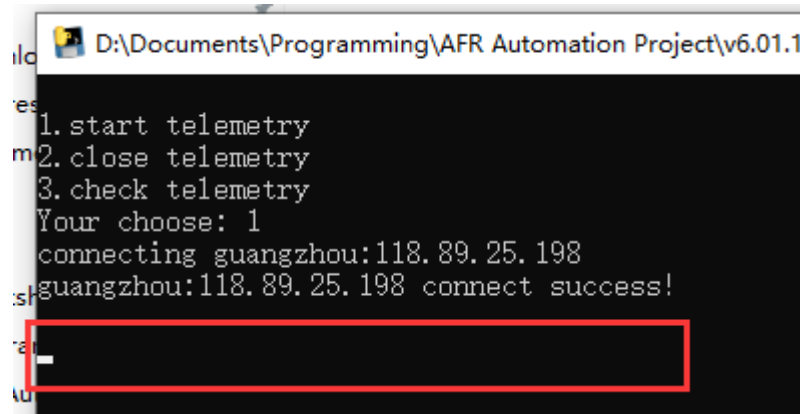
这个脚本的作用是将遥测服务器的 ssh 公匙添加到列表中，如果没有添加的话则无法连接到遥测服务器，也就无法用下面这个程序一键开关遥测程序

如果没有将遥测服务器的 ssh 公匙加入列表中，在使用遥测软件开关时会直接闪退

所以如果在选择了选项后出现闪退的情况，可以尝试运行一下这个脚本看看有没有解决问题（记住要在 C 盘里运行，只有在 C 盘这个脚本才有运行权限）

遥测软件开关：

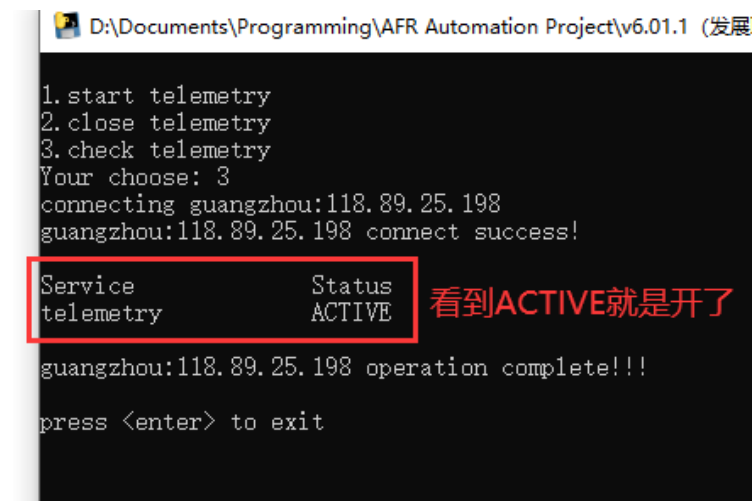
非常简单，就直接跟随提示选择选项即可，打开遥测选 1，打开后如下：



```
D:\Documents\Programming\AFR Automation Project\v6.01.1
1.start telemetry
2.close telemetry
3.check telemetry
Your choose: 1
connecting guangzhou:118.89.25.198
guangzhou:118.89.25.198 connect success!
```

注意这里是个 bug，一般选了 1 之后到这里就是打开了，这个 bug 暂时还没想到办法解决

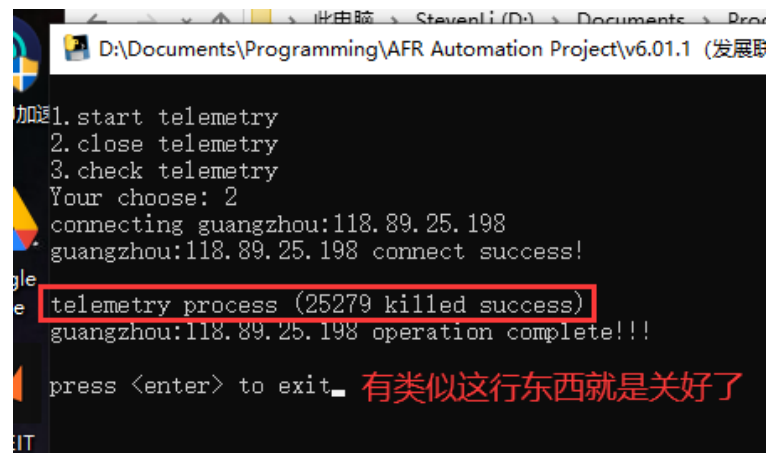
然后此时可以使用 3 检查遥测软件的状态（刚刚那个窗口可以直接关掉）



```
D:\Documents\Programming\AFR Automation Project\v6.01.1 (发展
1.start telemetry
2.close telemetry
3.check telemetry
Your choose: 3
connecting guangzhou:118.89.25.198
guangzhou:118.89.25.198 connect success!
Service      Status
telemetry    ACTIVE  看到ACTIVE就是开了
guangzhou:118.89.25.198 operation complete!!!
press <enter> to exit
```

这里显示 status 是 ACTIVE 就是遥测软件已开启

同样用完之后关闭遥测直接用 2，关闭后如下：



```
D:\Documents\Programming\AFR Automation Project\v6.01.1 (发展
1.start telemetry
2.close telemetry
3.check telemetry
Your choose: 2
connecting guangzhou:118.89.25.198
guangzhou:118.89.25.198 connect success!
telemetry process (25279 killed success)
guangzhou:118.89.25.198 operation complete!!!
press <enter> to exit 有类似这行东西就是关好了
```

遥测软件无法接受数据的特殊情况：

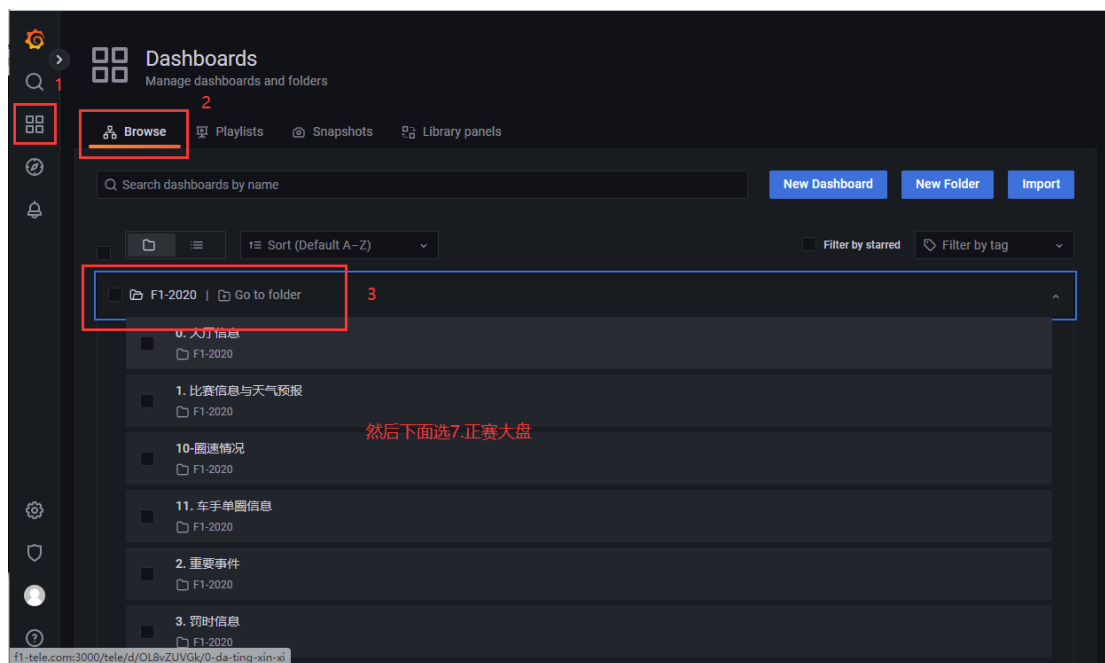
比如这次我同时打开了遥测和游戏，但是在关掉游戏后没有关闭遥测软件，当我下次再打开游戏时，此时遥测软件将无法接收第二次打开游戏发送的数据（有时候可以有时候不行，这个 bug 我也不懂，得问 ohmhong）

遥测软件无法接收数据的情况包括但不限于上述情况，出现此情况时可以使用遥测软件开关重启遥测

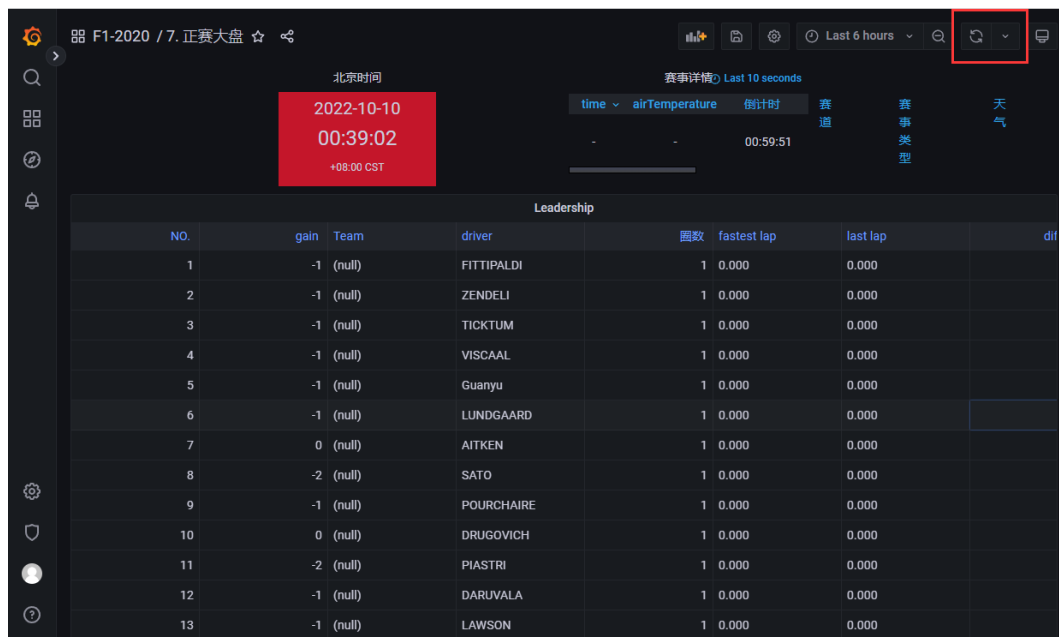
如何查看遥测软件是否正常接收数据：

使用遥测网站：<http://f1-tele.com:3000/tele/login>，账号密码：afrob

进入网站后选择.....



一般使用 7. 正赛大盘就能看到数据，进入页面后在右上角修改数据刷新速度



NO.	gain	Team	driver	圈数	fastest lap	last lap	dif
1	-1	(null)	FITTIPALDI	1	0.000	0.000	
2	-1	(null)	ZENDELI	1	0.000	0.000	
3	-1	(null)	TICKTUM	1	0.000	0.000	
4	-1	(null)	VISCAAL	1	0.000	0.000	
5	-1	(null)	Guanyu	1	0.000	0.000	
6	-1	(null)	LUNDGAARD	1	0.000	0.000	
7	0	(null)	AITKEN	1	0.000	0.000	
8	-2	(null)	SATO	1	0.000	0.000	
9	-1	(null)	POURCHAIRE	1	0.000	0.000	
10	0	(null)	DRUGOVICH	1	0.000	0.000	
11	-2	(null)	PIASTRI	1	0.000	0.000	
12	-1	(null)	DARUVALA	1	0.000	0.000	
13	-1	(null)	LAWSON	1	0.000	0.000	

只要看到名字对了，数据在动即可

其他表格有空的话可以慢慢看，遥测里可以看到电量油量，全场天气，单圈圈速，罚时警告，胎损（电量、油量、胎损，需要游戏里遥测调成公开）

游戏里的遥测设置：

进入设置-遥测设置，打开 UDP 遥测，关掉 UDP 广播：

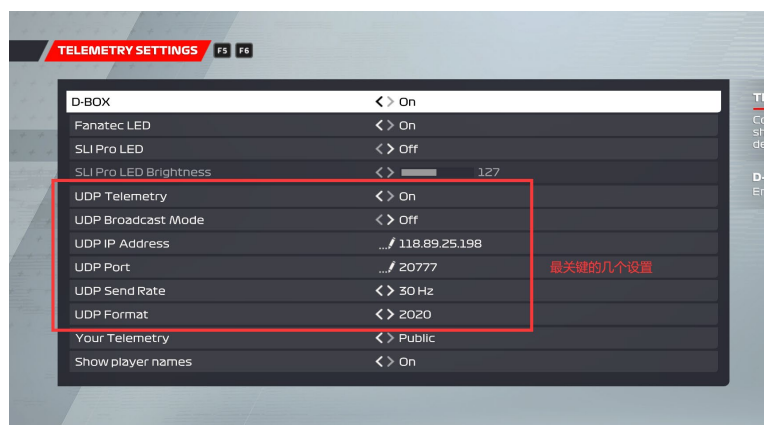
IP：118.89.25.198

端口：20777

频率：30hz

格式：2020（必须 2020，目前遥测软件只支持 2020 格式的数据）

其他不用管都可以



遥测说明：

服务器端遥测软件是数据接收端，游戏是发送端，而需要同时游戏发送到指向的服务器（就设置里的 ip 和端口），有服务器接收，两端才可以正常运行