成绩录入

同样是在"template_data"文件夹里,找到一下文件

template_qualiResult.xlsx - 排位成绩模板

template_raceResult.xlsx - 正赛成绩模板

template_raceDirector.xlsx - 判罚模板

下面——解释这三个功能的使用

首先排位成绩,模板如下:

		_		_	_	
	А	В	C	D	E	F
1	driverGroup	GP	driverName	team	fastestLap	driverStatus
2		Bahrain			1:25.151	FINISHED
3					1:26.023	FINISHED
4					1:26.171	FINISHED
5					1:26.321	FINISHED
6					1:26.404	FINISHED
7					1:26.405	FINISHED
8					1:26.422	FINISHED
9					1:26.471	FINISHED
10					1:26.543	FINISHED
11					1:26.603	FINISHED
12					1:26.693	FINISHED
13					1:26.707	FINISHED
14					1:26.786	FINISHED
15					1:26.858	FINISHED
16					1:26.889	FINISHED
17					1:26.918	FINISHED
18					1:27.122	FINISHED
19					1:27.306	
20					1:27.655	FINISHED
21					1:29.071	QB
22						

attribute - 有且仅有值(这一栏只能输入什么)

*attribute - 有关联限制值(这一栏只能输入什么,但是会跟先前的数据有 关联,在后面会进一步解释)

payload - 特定类型的值

*payload - 没有限制的值(随便输入)

	A DITION OF THE CAMPACT		
	类型	说明	
driverGroup *attribute		<mark>比赛组别</mark> ,这个要跟赛历中的组别保持一	
		致,同时 <mark>要保证</mark> 有且仅有 <mark>该组别的车手参加</mark>	
		这个组别的比赛	
GP	*attribute	<mark>比赛名称</mark> ,同样要跟赛历中的保持一致	
driverName	*attribute	<mark>车手 id</mark> ,要跟上传的车手名单保持一致	
team	attribute	个人赛统一写"Reserve"	
fastestLap	payload	车手的最速圈,使用 m:ss. 000 格式	
driverStatus	attribute	排位的 status 统一写 "FINISHED"	

注意事项:

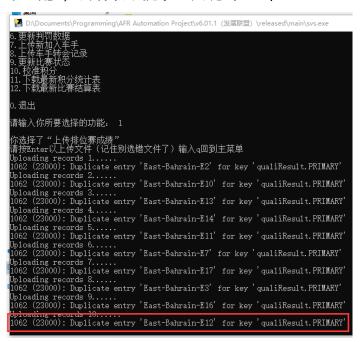
*driverName 中<mark>数据库会有一致性检查</mark>,如果录入的数据<mark>与车手名单无法匹配 (包括大小写,空格)</mark>,<mark>将会跳过该车手的成绩</mark>上传其他车手的成绩

*fastestLap 中,如果车手没有做出圈速,写 0.000 或留空即可 *成绩表的先后顺序没有所谓,在积分校准和成绩导出时会自动排序

同样写好之后另存为 csv 格式,使用 1 上传排位成绩系统会提示进度,完成后范例如下:



问题范例: 当车手 id 没有通过完整性检查时(成绩表中的 id 和车手名单的 id 不匹配),会有以下提示(关键词 "Duplicate entry")



正赛成绩,模板如下:

attribute - 有且仅有值(这一栏只能输入什么)

*attribute - 有关联限制值(这一栏只能输入什么,但是会跟先前的数据有 关联,在后面会进一步解释)

payload - 特定类型的值

*payload - 没有限制的值(随便输入)

pay road 人名内内印印日 个是反相人人			
	类型	说明	
driverGroup	*attribute	<mark>比赛组别</mark> ,这个要跟赛历中的组别保持一	
		致,同时 <mark>要保证</mark> 有且仅有 <mark>该组别的车手参加</mark>	
		这个组别的比赛	
GP	*attribute	<mark>比赛名称</mark> ,同样要跟赛历中的保持一致	
driverName	*attribute	<mark>车手 id</mark> ,要跟上传的车手名单保持一致	
team	attribute	个人赛统一写"Reserve"	
startPosition	payload	仅数字	
fastestLap	payload	<mark>车手的最速圈</mark> ,使用 m:ss. 000 格式	
laps	payload	<mark>完成圈数</mark> ,仅数字	
totaltime	payload	<mark>完赛时间</mark> ,使用 mm:ss. 000 格式	
penalty	payload	<mark>游戏内的罚时</mark> ,仅数字	
driverStatus	attribute	<mark>有且仅有</mark> 以下值:	
		"FINISHED"- 完赛	
		"RETIRED"- 退赛	
		"DNF" - 未完成(不知道你们会不会有些	
		特殊规则,比如没有达到完赛圈数)	
		"DSQ" - DSQ	
		"DNS" - 没起泡(跑了排位正赛没跑的用	
		这个)	

注意事项:

*fastestLap,如果车手没有最速圈数据,写 0.000或者留空即可

*totaltime, 这个完赛时间仅包括赛道时间, 不包括罚时

同样写好之后另存为 csv, 使用 2 上传成绩

判罚,范例如下:

	Α	R	C	U	E	
1	casedate	driverName	driverGroup	GP	penalty	PenaltyDescription
2	2022/10/10	E8	East	Bahrain	+10s	Causing a collision
3	2022/10/10	E4	East	Bahrain	+3s	Causing a collision
4	2022/10/10	E15	East	Bahrain	+5s	Causing a collision
5	2022/10/11	W9	West	Bahrain	+35s	Causing a collision
6	2022/10/11	W13	West	Bahrain	+5s	Causing a collision
7	2022/10/12	S12	South	Bahrain	+10s	Causing a collision
8	2022/10/12	S19	South	Bahrain	+10s	Causing a collision
9	2022/10/13	N1	North	Bahrain	+5s	Causing a collision
10	2022/10/13	N9	North	Bahrain	+5s	Causing a collision
11	2022/10/14	M4	Middle	Bahrain	+3s	Causing a collision
12						
40						

attribute - 有且仅有值(这一栏只能输入什么)

*attribute - 有关联限制值(这一栏只能输入什么,但是会跟先前的数据有 关联,在后面会进一步解释)

payload - 特定类型的值

*payload - 没有限制的值(随便输入)

	类型	说明
casedate	payload	判罚日期,用 yyyy/mm/dd 格式
driverName	*attribute	<mark>车手 id</mark> ,要跟上传的车手名单保持一致
driverGroup	*attribute	<mark>比赛组别</mark> ,这个要跟赛历中的组别保持一
		致,同时 <mark>要保证</mark> 有且仅有 <mark>该组别的车手参</mark>
		加这个组别的比赛
GP	*attribute	<mark>比赛名称</mark> ,同样要跟赛历中的保持一致
penalty	payload	用 <mark>+xxs 的格式</mark> ,比如罚 10 秒,就是
		+10s; 取消游戏误判 3s, 就是-3s
PenaltyDescription	*payload	<mark>判罚描述</mark> ,随便写

注意事项:

*casedate 可以留空,则系统会自动填充上传当天的日期

*penalty 一定是用,+xxs 的格式,没有测试过如果打多了东西的话会出什么错同样写好之后另存为 csv,使用 3 上传数据

更新比赛状态:

比赛状态分为一下四种,在最终输出的结算表中会有标记

TO BE GO - 还没跑

ON GOING - 正在跑

FINISHED - 已完成

CANCELLED - 比赛取消

使用 9, 跟随系统提示可以更新比赛状态

注意事项:

*这相当于一个<mark>搜索功能</mark>,提示<mark>输入的站名和组别名称</mark>需要<mark>和你初始化时的赛历</mark> 匹配

- *比赛<mark>站名支持中英文</mark>,但要和你的赛历匹配
- *有且仅有被标记为已完成的比赛,才会计算其积分,和导出其成绩(如果有的比赛成绩已上传,但是没有标记已完成,那将不会计算其积分和导出他的成绩)
 *上传正赛成绩成功后,系统会自动将那场比赛标记为已完成(但是如果出现某些问题没有标记成功,就会出现上一点所说的问题,此时需要手动标记比赛状态)

一个更改比赛状态的范例如下:

```
il 欢迎来到SVS联赛积分管理系统(2022/10/08)

1. 上传排位赛成绩

2. 上传正赛成绩

3. 上传北京城绩

4. 更新担位赛成绩

5. 更新判罚数据

7. 上传车手赛数据

7. 上传车车赛状态

10. 校准积分

11. 下载最新积分统计表

12. 下载最新比赛结算表

0. 退出

请输入你所要选择的功能: 9

你选择了"更新比赛状态"
请输入比赛站名(同时支持中英文),输入q回到主菜单。Bahrain

请选择组别,输入q回到主菜单。East

你选择了"Bast 巴林 Bahrain",按Enter以继续,输入q回到上一级

1. 比赛还未进行

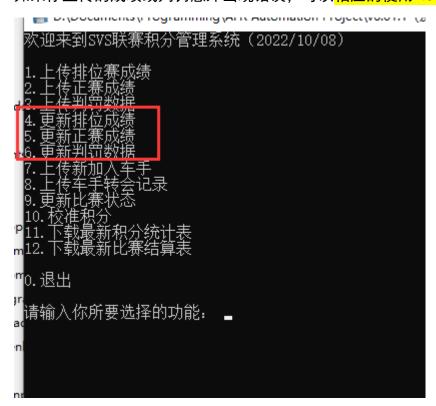
2. 比赛正来进行中

3. 比赛已来说

4. 比赛已取消
请输入你的选择,输入q回到上一级: 1

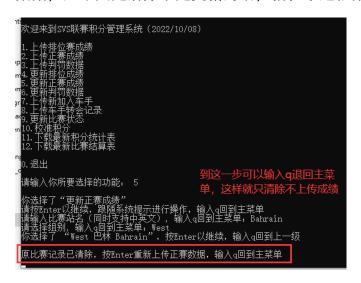
比赛状态已更新,按Enter以回到主菜单。
```

如果你上传的成绩或判罚意外出现错误,可以相应的使用 456 更新数据



选择后根据系统提示输入组别和比赛站名 在清除数据后可以选择退回主菜单,或重新上传数据 注意事项:

*<mark>流程和上面更新比赛状态一样</mark>,但是在<mark>清除数据后可以选择是否立即重新上传</mark>数据,如果只是清除不是更新的话,就在中途根据提示退出



*注意更新将会清除整一站的数据,无法在系统中直接单独更新某个或多个车手的成绩