

Desarrollo y Evaluación de Sistemas Software Interactivos

"Claridad Visual

Principios de Gestalt"

0 -	4	: -	I
	nte	nin	ne
CU	HILL	HILL	US

Ejercicio.....3

Ejercicio

Analizar una página web o una aplicación móvil para ver si se han seguido las "leyes de Gestalt" y poner ejemplos de su uso en ella.

La web a evaluar es la siguiente http://www.glocals.com/ .

Similitud

Objetos similares que se perciben como un único estímulo.

Se percibe por ejemplo en la barra con secciones naranjas (por su color)donde se encuentra el "home" y también las secciones grises.

También vemos que hay una regularización de sus elementos.



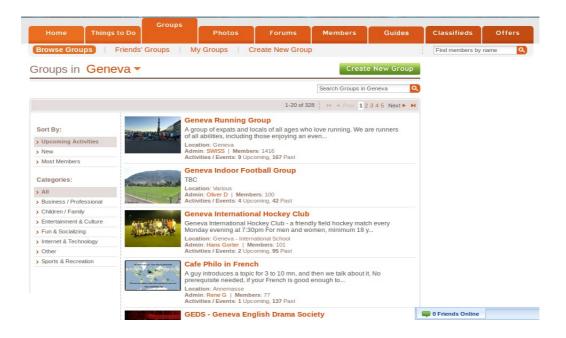
Proximidad

Los objetos próximos se perciben como un único estímulo. Como se ha visto en la anterior captura, los elementos guardan un orden y por proximidad. Vemos que los elementos estan agrupados en sus categorias y en sus secciones.

Clausura

La mente intenta completar un estimulo visual incompleto para incrementar el grado de regularidad.

Por ejemplo en esta web vemos que el usuario de forma intuitiva tiende a pasar por la lista de grupos de uno a otro de forma intuitiva.



Continuidad/Conectividad

Objetos que se disponen a lo largo de una línea o forma continua se perciben como una unidad. Se observa por ejemplo que la barra del menu que estan todo los elementos en la misma línea da esta sensación de conectividad y continuidad al igual que luego dentro en sus subapartados como se ve en la imagen anterior podemos ver que por ejemplo percibe el usuario los grupos como algo conectado y continuo.



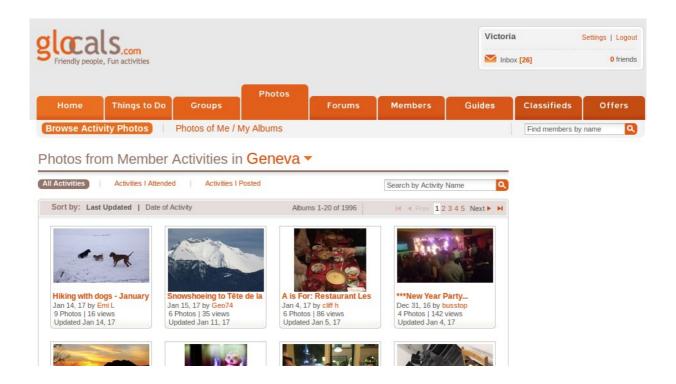
Punto Focal

Elementos diferentes o únicos ganan una mayor atención.

La imagen anterior es un claro ejemplo tambien en el que vemos que el home resalta nuestra atención.

En la siguiente imágen se ve por ejemplo que se resalta el "Photos" dentro del menu, al igual que el "BrowseActivityPhotos".

También vemos en en la barra que hay debajo de "BrowseActivityPhotos" tenemos otro punto que llama la atencion, es el "All activities" y también la numeración de las páginas que se resalta el "1".



· Figura-Fondo

Nuestro cerebro es capaz de separar el fondo de la figura y darle más importancia a una que a otra.

Vemos por ejemplo la barra de cosas que hacern quese separa facilmente y se le da una importancia distinta.



Destino común

Elementos con la misma dirección de movimiento se perciben como una misma unidad.

Vemos por ejemplo que los siguientes elementos se perciben como una misma unidad por su destino común.

Photos from Member Activities in Geneva >

