

Ejercicio 1. *“Usabilidad, Diseño ...¿y la Creatividad?”*

Leer el siguiente foro:

<http://www.domestika.org/es/forums/9-diseno/topics/11333-usabilidad-diseno-y-la-creatividad>

Contestar a las siguientes preguntas:

1. ¿Necesitan los “informáticos” ser creativos?

Según el artículo los informáticos en esa época necesitaban ser mas creativos puesto que había una gran diferencia entre una web desarrollada por un informático y una web desarrollada por agencias publicitarias lo cual hacía que se “vendiese” más una que la otra.

Hoy en día esa creatividad sigue siendo necesaria puesto que el contenido y diseño de la web es lo que vende, principalmente el diseño, el cual en medida de lo posible debe de ser sencillo, intuitivo, innovador y no debe de abrumar al usuario.

Pero no todo tiene que ser el diseño puesto que la funcionalidad también resulta ser un factor clave puesto que si una web tiene muchos elementos vistosos y no es funcional, acabara por no ser usada por el usuario.

Desde mi punto de vista se debe de tener un equilibrio entre lo que es el el diseño de una interfaz que sea vistosa y el diseño funcional.

2. ¿A que nos puede ayudar la creatividad?

La creatividad como anteriormente he comentado en el punto 1 puede ayudar a que por ejemplo, un usuario elija entre usar una web u otra, por lo que se ha de ser creativo en cuanto al diseño para conseguir satisfacer las necesidades del usuario además de crear la sensación confortable, de complacencia o atracción al usuario que visite la página.

La creatividad puede hacer que la página sea mas atractiva aunque la atraktividad es un concepto muy subjetivo el cual depende de los gustos de cada individuo.

La creatividad además puede ayudar a sobresalir ya que en la mayoría de los casos atrae y puede enganchar al cliente cuando es diferente de las demás o relevante, además entretiene y hace que la gente se mueva.