

《汇编语言程序设计》网络学院模拟试卷一

2004.4

班级_____ 姓名_____ 学号_____ 成绩_____

一、改错题(10分,每题1分,在错误处划线,线下写上正确答案)

1. SHR BH, 8 2. ADD [BX], -15 3. LEA POINT, BUF 4. IN DX, 200
5. PUSH DH 6. MUL 25 7. XLAT BX, TAB 8. REPZ MOVSW
9. MOV AX, 2[SI][DI] 10. MOV [BX], [SI]

二、单选题(20分,每题1分)

1. MOV 指令的特点是_____。
- A. 影响 DF B. 影响 SF C. 影响 CF D. 不影响标志位
2. 使用寄存器间接寻址方式访问堆栈中某变量时,要选用_____寄存器。
- A. BX B. BP C. SI D. SP
3. 8086 标志寄存器中的三个控制标志是_____。
- A. IF、PF、SF B. DF、OF、CF C. DF、IF、TF D. TF、AF、IF
4. 若有符号数运算的结果溢出,则置_____为1。
- A. OF B. CF C. SF D. IF
5. 若某存储器操作数的偏移地址在 SI 中,访问该操作数应采用_____寻址方式。
- A. 立即 B. 寄存器 C. 寄存器间址 D. 直接
6. 串操作指令中,目的串的逻辑地址应为_____。
- A. DS: [SI] B. DS: [DI] C. ES: [DI] D. ES: [SI]
7. 不在本模块定义而在本模块中引用的符号称_____符号。
- A. 公共 B. 局部 C. 自定义 D. 外部
8. 若 (CL) = 4, (AX) = 0FF0FH, 执行语句 "ROR AX, CL" 后, (AX) = _____。
- A. 0FFFFH B. 0FFF0H C. 0F0FFH D. 0FFFFH
9. 已知 AL 中存放着一个压缩 BCD 码,为实现 AL 减 1 操作,应选用_____指令序列。
- A. DEC AL B. SBB AL, 0 C. SUB AL, 1 D. SUB AL, 1
- AAS DAS AAS DAS
10. 要将 BL 中的 8 位数据送到 1234H 端口号的外部设备中去,应选用_____指令序列。
- A. OUT 1234H, BL B. MOV DX, 1234H
- OUT DX, BL
- C. MOV AL, BL D. MOV DX, 1234H
- MOV DX, 1234H
- MOV AL, BL
- OUT DX, AL OUT AL, DX
11. 已知 AX, BX 中均为有符号数据,当进行字除法时,应采用_____指令序列。
- A. XOR DX, DX B. CBW C. IDIV BX D. CWD
- DIV BX IDIV BX IDIV BX

12. 要将 DX 的内容送入堆栈中从当前栈顶起第 10 个字中, 应使用_____语句。
 A. MOV 18[SP], DX B. MOV 18[BP], DX
 C. MOV BP, SP D. PUSH 18[DX]
 MOV 18[BP], DX
13. 要将 CL 中 8 位有符号数送入 SI 中去, 应采用_____。
 A. MOV SI, CL B. MOV BYTE PTR SI, CL
 C. MOV CH, 0 D. MOV AL, CL
 CBW
 MOV SI, AX
14. 8086 指令系统中的 PUSH 操作, 会对 SP 自动进行_____操作。
 A. 减 1 B. 加 2 C. 减 2 D. 加 1
15. 下列指令执行后, 对源、目的操作数均无影响的指令是_____。
 A. XCHG AX, BX B. CMP AX, BX
 C. SBB AX, [BX] D. MOV AX, BX
16. 用 REPE SCASB 指令对某字符串进行扫描, 若当扫描结束时 CX≠0, 则表示_____。
 A. 在字符串中有一个与 (AL) 不同的字符
 B. 在字符串中找到了第 1 个与 (AL) 不同的字符
 C. 在字符串中有一个与 (AL) 相同的字符
 D. 在字符串中找到了第 1 个与 (AL) 相同的字符
17. 条件转移指令 J_{NLE} 的转移条件是_____。
 A. SF ⊕ OF=0, 且 ZF=0 B. SF ⊕ OF=1, 且 ZF=0
 C. SF ⊕ OF=0, 且 ZF=1 D. SF ⊕ OF=1, 且 ZF=1
18. 表示宏定义结束的伪指令是_____。
 A. ENDM B. ENDS C. ENDP D. END
19. 设 (SS) = 448AH, (SP) = 450H, 执行 $\begin{matrix} \text{PUSH AX} \\ \text{PUSHF} \end{matrix}$ 后, 当前栈顶的物理地址=_____。
 A. 44CE6H B. 44CECH C. 44CF4H D. 44CF2H
20. 下列数据定义伪指令中, _____是错误的。
 A. DB 12H B. DW 1234H C. DB 'ABCD' D. DW 'ABCD'

三、填空题 (10 分, 每题 1 分)

- 要清除 AX 中的 D_{15~11} 位, 需采用_____指令来实现。
- 已知 (AX) = 789AH, 问执行指令 CBW 后, (AX) = _____。
- 使用 DOS 中 2 号功能调用时, 需先将_____送入 DL 中。
- 在 MOV AX, -5[BX][DI] 中, 源操作数采用的是_____寻址方式。
- 已知在 DATA 数据段中已定义有变量 DUF, AA 等, 问与 $\begin{matrix} \text{MOV AX, DATA} \\ \text{MOV DS, AX} \end{matrix}$ 中划线语句等效的指令是_____。
- 与 MOV _____ AX, _____ OFFSET _____ BUF 等效的 LEA 指令是_____。
- 与 J_{NL} 指令等等的指令操作符是_____。
- 中断类型为 25H 的中断服务程序的中断矢量存放在内存_____~_____单元中。
- 主、子程序间递送参数的常用三种方式是_____、_____和_____法。
- 要对 DX 中的内容求绝对值, 在横线上应填入何指令。_____

AND DX, DX

J_{NS} L₁

L₁:
 :

四、作图及填空题 (10 分)

已知数据定义如下:

```
DATA SEGMENT
C1 DB '0AH', 2 DUP('12', 1), -7
C2 DW '0A', -7
C3 EQU $-C2
ORG 20
C4 DW C2+2
DATA ENDS
```

1. 画出数据在主存中的分配图 (细化到字节) (5 分)

2. 在划线处填上执行结果。

- ① MOV AX, C2-3 ; (AX)= _____
- ② MOV DX, C2+2 ; (DX)= _____
- ③ MOV BL, C1+5 ; (BL)= _____
- ④ MOV BX, OFFSET C1+3 ; (BX)= _____
- ⑤ MOV CL, C3-4 ; (CL)= _____

五、程序分析题 (每小题 3 分, 共 24 分)

1. 已知 BX=0F0FH,

请判别右边程序段执行

后, 程序转向_____执行。

```
TEST BX, 80H
JNE T
JMP NT
T: ...
NT: ...
```

2. 设 A 变量的偏移地址为 100

```
A DW 5665H, 1234H
```

```
LEA SI, A
LDS BX, A
```

左边程序段的二条指令执行后 (SI) = _____

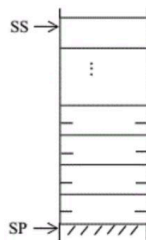
(BX) = _____

3. 如果在执行以下程序段前堆栈为空栈,

且程序其余处也未用堆栈操作指令。

要求: ① 画出执行完①时堆栈变化示意图

```
CALL PRO1
B1: .....
:
B2: .....
:
PRO1 PROC
PUSH CX
PUSH BX①
:
```





5值 常见问题

```

        POP    BX      ② 从子程序能返回到主程序 B1 处吗？为什么？
        RET
PROI    ENDP
        _____
        _____

```

4. 已知 DS 和 ES 指向同一个段，且当前数据段偏离 0000H~00FFH 的存储单元中依次存放的内容为 0~0FFH，请回答下列程序段执行后 0000H~0009H 单元中的内容为：_____。

```

        MOV    SI, 0000H
        MOV    DI, 0001H
        MOV    CX, 10
        CLD
        REP    MOVSW
        _____

```

5.
 STR1 DB 'COMPUTERNDPASCAXZ'
 SZM DB 'E'

```

        _____
        MOV    AL, SZM
        LEA    DI, STR1
        MOV    CX, 17
        CLD
        REPNE SCASB
    NEXT: ...
        _____

```

问左边程序段执行到 NEXT 处时，

(CX) = _____

(ZF) = _____

6. 已知: AX=0D800H, DX=0003H

```

        _____
        MOV    CX, 2
    L:    SHL    AX, 1
        RCL    DX, 1
        LOOP   L
        _____

```

问左边程序段执行后

(AX) = _____

(DX) = _____

7. 程序段的功能是将数组的最大数送 AL，请在各空白处填上一条合适的指令。

```

    AA DB 3, 7, 32, 10, 100, .....
    N EQU $-AA
        _____

```

```

        MOV    CX, N
        MOV    DI, OFFSET AA
        MOV    AL, [DI]
    BB: INC    DI
        _____

```

① _____

JAE CC

MOV AL, [DI]

CC: _____ ②。

8.
 A DW ?
 B DW ?

```

        _____
        MOV    AX, A
        MOV    BX, B
        XOR    AX, BX
        _____

```

① _____

左边程序段为判 A、B 两字变量是否同为正数。

是，置 AX 为 0，否则，置 AX 为非零。

请在各空白处填上一条合适的条件转移指令。

(两处不能用同一条条件转移指令。)

```
TEST    BX, 8000H
MOV     AX, 0
NEXT:    .....
        :
```

9. 读下面程序，回答下列问题：

- ①当输入为：ABCD↵时，输出什么？_____。
- ②在程序中的宏指令的；后，写出其宏扩展的形式。
- ③当输入字符串为①所述，则（BUF1+1）=_____。
- ④若漏写了一条 DEC SI 指令，程序结束后又显示什么？_____。

```
RW      MACRO      A, B
        MOV        AH, A
        LEA        DX, B
        INT        21H
        ENDM
DATA    SEGMENT
BUF1    DB  30, ?, 30  DUP (0)
BUF2    DB  'PLEASE INPUT:'
BUF3    DB  0AH, 0DH, '$'
DATA    ENDS
CODE    SEGMENT
        ASSUME     CS: CODE, DS: DATE
START:  MOV        AX, DATE
        MOV        DS, AX
        RW         9, BUF2;
        RW         10, BUF1;
        RW         9, BUF3;
        MOV        CL, BUF1+1
        MOV        CH, 0
        MOV        SI, CX
        MOV        AH, 2
LOPA:   MOV        DL, BUF1+1 [SI]
        INT        21H
        DEC        SI
        LOOP       LOPA
        MOV        AH, 4CH
        INT        21H
CODE    ENDS
```

六、设计程序或程序段（26 分）

1. 设计将当前数据段偏移地址 1000H 至 3000H 的字存储单元中全设置为 -1 的程序段。（用二种不同方法）（4 分）



常见问题

2. 设计求某无符号字节变量 A 的 9 倍的程序段（结果不超过一无符号字节数的范围）。（用二种不同方法）（4 分）

3. 用二种不同的方法设计将 DI 的高 8 位与 DI 的低 8 位互换的程序段。（用二种方法）（4 分）

4. 编写从键盘输入一串字符，从中找出字母 A 出现的个数，并将此数在屏幕下一行上用十进制数形式显示出来的程序。要求：

- ① 结构完整。（3 分）
 - ② 回车换行用宏指令。（2 分）
 - ③ 将 AX 中 16 位无符号二进制数→十进制数并在屏幕显示可调用已有的子程序 PROS。（2 分）
 - ④ 画出流程图。（2 分）
 - ⑤ 程序正确。（5 分）
- （或子模块 PROS）

《汇编语言程序设计》网络学院模拟试卷二

2004.4

6

班级_____ 姓名_____ 学号_____ 成绩_____

一、单项选择题（在每小题的四个备选答案中，选出一个正确答案，并将正确答案的序号填在题中的括号内。每小题1分，共10分）

1. CPU发出的访问存储器的地址是（ ）。
A. 物理地址 B. 偏移地址 C. 逻辑地址 D. 段地址
2. 将高级语言的程序翻译成机器码程序的实用程序是（ ）。
A. 编译程序 B. 汇编程序 C. 解释程序 D. 目标程序
3. DEC BYTE PTR [BX] 指令中的操作数据类型是（ ）。
A. 字 B. 双字 C. 字节 D. 字符
4. 在下列语句中，BUFFER称为（ ）。
A. 符号 B. 变量 C. 助记符 D. 标号
5. 串操作指令中，源串操作数的段地址一定在（ ）寄存器中。
A. CS B. SS C. DS D. ES
6. 使计算机执行某种基本操作的命令是（ ）。
A. 伪指令 B. 指令 C. 标号 D. 助符
7. 将数据5618H存放在存储单元中的伪指令是（ ）。
A. DATA1 DW 1856H B. DATA1 DB 18H, 56H
C. DATA1 EQU 5618H D. DATA1 DB 18H, 00H, 56H, 00H
8. 若AX=3500H, CX=56B8H, 当AND AX, CX指令执行后, AX=（ ）。
A. 1400H B. 77F8H C. 0000H D. 0FF
9. 计算机处理问题中会碰到大量的字符、符号，对此必须采用统一的二进制编码。目前，微机中普遍采用的是（ ）。
A. ECD码 B. 二进制码 C. ASCII码 D. 十六进制码
10. 用指令的助记符、符号地址、标号和伪指令、宏指令以及规定的格式书写程序的语言称为（ ）。
A. 汇编语言 B. 高级语言 C. 机器语言 D. 低级语言

二、填空题（每空1分，共20分）

1. 在8086/8088汇编语言中，有五条串操作指令，其中搜索字符串指令的助记符是_____。
2. 通常所说的计算机系统包括_____和_____两大部分。
3. 8086/8088存储器分四个段，这四个段的段名所对应的段寄存器分别是_____、_____、_____、_____。

4. 现有 AX=2000H, BX=1200H, DS=3000H, DI=0002H, (31200H)=50H, (3120H)=02H, (31202H)=40H, 请写出下列各条指令独立执行完后有关寄存器及存储单元的内容, 并指出标志位 ZF、CF 的值。

- A. ADD AX, 1200H ; 问 AX=_____H ZF=_____。
 B. SUB AX, BX ; 问 AX=_____H ZF=_____。
 C. MOV AX, [BX] ; 问 AX=_____H CF=_____。
 D. NEG WORD PTR [1200H]; 问 (31200H)=_____H CF=_____。

5. 设 DS=2200H, BX=1000H, SI=0100H, 偏移量 D=0A2B1H, 试计算出下列各种寻址方式下的有效地址, 并填入括号中。

- A. 使用 D 的直接寻址 ()
 B. 使用 BX 的寄存器间接寻址 ()
 C. 使用 BX 和 D 的寄存器相对寻址 ()
 D. 使用 BX、SI 和 D 的相对基址变址寻址 ()
 E. 使用 BX、SI 的基址变址寻址 ()

三、简答题 (共 20 分)

1. 程序在数据段中定义的数组如下: (4 分)

```

ARRAY DB 'YES IS'
        DB 20
        :
        DB 'DO NOT'
  
```

请指出下列指令是否正确? 若不正确, 错在哪里?

- A. MOV BX, OFFSET ARRAY
 MOV AX, [BX+8]
 B. MOV AX, ARRAY
 C. MOV BX, 2
 MOV SI, 3
 MOV AX, ARRAY[BX][SI]
 D. MOV BX, 2*2
 MOV SI, 3
 MOV AX, OFFSET ARRAY[BX][SI]
 INC [AX]

2. 如 TABLE 为数据段中 0100 单元的符号名, 其中存放的内容为 0FF00H, 试问以下两条指令有什么区别? 指令执行后, AX 寄存器的内容是什么? (3 分)

```
MOV AX, TABLE
```



```
MOV AX, OFFSET TABLE
```

3. 对于下面的数据定义，三条 MOV 指令分别汇编成什么？（3分）

```
TAB1 DW 10 DUP (?)
```

```
TAB2 DB 10 DUP (?)
```

```
TAB3 DB '1234'
```

```
⋮
```

```
MOV AX, LENGTH TAB1
```

```
MOV BL, LENGTH TAB2
```

```
MOV CL, LENGTH TAB3
```

4. 子程序的说明文件中应包括哪几方面的内容？（5分）

5. 分别指出下列指令中源操作数的寻址方式：（5分）

A. MOV SI, 100

B. MOV CX, DATA[SI]

C. MOV [SI], AX

D. ADD AX, [BX][DI]

E. PUSHF

四、程序分析（每小题 5 分，共 20 分）

1. 下列程序段完成什么工作？

```
DAT1 DB 30 DUP (?)
```

```
DAT2 DB 10 DUP (?)
```

```
⋮
```

```
MOV CX, 10
```

```
MOV BX, 20
```

```
MOV SI, 0
```

```
MOV DI, 0
```

```
NEXT: MOV AL, DAT1[BX][SI]
```

```
MOV DAT2[DI], AL
```

```
INC SI
```

```
INC DI
```

```
LOOP NEXT
```

2. 执行下列指令后，AX 寄存器中的内容是什么？

```
START DW 10H, 20H, 30H, 40H, 50H
```

```
EE1 DW 3
```

```
⋮
```

```
MOV BX, OFFSET START
```

```
ADD BX, EE1
```

MOV AX, [BX]

3. 试分析下面程序段的功能是什么？

```
CMP AL, 'A'
JC OTHER
CMP AL, 'Z' + 1
JNC OTHER
JMP LETTER
:
OTHER: :
LETTER: :
```

4. 下面程序段执行完以后，AL 的内容是什么？

```
MOV BX, 00FFH
AND BX, 0FFFH
OR BX, 0F0FH
XOR BX, 00FFH
```

五、程序设计（每小题 10 分，共 30 分）

1. 试编写出把 DX、AX 中的双字右移四位的程序段。
2. 定义一个数据区，它包含有 23H, 24H, 25H 和 26H 四个字节数据，把这个数据区复制 20 次，并显示出复制结果。
3. 内存自 BUF 单元开始的缓冲区连续存放着 100 个学生的英文分数，编程序统计其中 90~100, 60~89, 60 以下者各有多少人？并把结果连续存放到自 RESUT 开始的单元中。（要求画出程序流程图，各段定义完整）

《汇编语言程序设计》网络学院模拟试卷三 2004.4

班级_____ 姓名_____ 学号_____ 成绩_____

一、单项选择题（在每小题的四个备选答案中，选出一个正确答案，并将正确答案的序号填在题中的括号内。每小题 1 分，共 10 分）

1. 把若干个模块连接起来成为可执行文件的系统程序是（ ）。
A. 汇编程序 B. 连接程序 C. 机器语言程序 D. 源代码程序
2. 使汇编程序执行某种操作的命令是（ ）。
A. 变量 B. 指令 C. 伪指令 D. 宏指令

3. 串操作指令中,目的操作数的段地址一定在()寄存器中。
A. CS B. SS C. DS D. ES
4. 在下列语句中, AGAIN 称为()。
AGAIN: INC SI
A. 符号 B. 助记符 C. 标号 D. 变量
5. MOV BH, 1000[SI], 该指令中源操作数采用的寻址方式是()。
A. 立即 B. 直接 C. 寄存器相对 D. 寄存器间接
6. OR AL, AL 是()操作指令。
A. 异或 B. 加法 C. 右移 D. 逻辑或
7. DOS 系统功能调用中,显示单个字符的系统调用号是()H。
A. 01H B. 02H C. 08H D. 09H
8. 使计算机执行某种操作的命令是()。
A. 宏指令 B. 指令 C. 伪指令 D. 语句
9. 换码指令的助记符是()。
A. XCHG B. LEAS C. XLAT D. MOV
10. 计算机能直接识别并执行的语言是()。
A. 汇编语言 B. 机器语言 C. 高级语言 D. 低级语言

二、填空题(每空 1 分,共 20 分)

1. 假设 BL=0C5H, CL=2, CF=1, 确定下列各条指令独立执行后, BL 和 CF 中的值,并填入括号中。
A. SHR BL, 1 ; BL=() CF=()
B. SAR BL, CL ; BL=() CF=()
C. ROR BL, 1 ; BL=() CF=()
D. RCL BL, CL ; BL=() CF=()
2. 现有数据定义伪指令如下, 写出对应的数据在存储单元中的存放形式。

```

:
BUF1 DB 01, 52H
BUF2 DW 3 DUP(?, 0)
BUF3 DW 2 DUP(0, 2 DUP(1, 2), 3)
:
```

BUF1	BUF2	BUF3	

3. 计算机处理问题中会碰到大量的字符、符号，对此必须采用统一的二进制编码。目前，微机中普遍采用的是_____码，称为美国_____码。
4. 8086/8088CUP 中，有二个变址寄存器，分别是_____和_____，二个指针寄存器，分别是_____和_____。

三、简答题（每小题 5 分，共 20 分）

1. 请指出下列指令错误原因：

- A. OR AX, [CX]
- B. ADD [SI], [BX][DI]
- C. JMP BYTE PTR LOOPS
- D. SAR AX, 4
- E. RCL DX

2. A. 下面两个语句有何区别？

X₁ EQU 1000H
X₂ = 1000H

B. 下面的程序段有错吗？若有，请指出错误。

```
CRAY   PROC
        PUSH   AX
        ADD    AX,  BX
        RET
CRAY   ENDP
```

3. 假设程序中的数据定义如下：

```
ARRAY1   DW   ?
ARRAY2   DB   16   DUP (?)
ARRAY3   DD   ?
PLENTH    EQU   $ - ARRAY1
```

问 PLENTH 的值为多少？它表示什么意义？

4. 试根据以下要求，分别写出相应的汇编语言指令。

- A. 把 AX 寄存器和 BX 寄存器的内容相加，结果存入 AX 中。
- B. 用 BX 和 SI 的基址变址寻址方式，把存储器中的一个字节与 DL 的内容相加，并把结果送回 DL 中。
- C. 把数 0BEH 与 AH 内容相加，结果送回 AH 中。
- D. 用 SI 和位移量 0200H 的寄存器相对寻址方式把存储器中的一个字与 AX 相加，并把结果送回存储单元中。
- E. 用位移量 0860H 的直接寻址方式把存储器中一个字与数 2EA0H 相加，结果回送存储器中。

四、程序分析（每小题 5 分，共 20 分）



常见问题

1. 试分析下面程序段完成什么功能？

```
CON1 DW  ××××H
CON2 DW  ××××H
      :
      MOV  AX, CON1
      MOV  BX, CON2
      CMP  AX, BX
      JGE  GREAT
LESS:  ...
      :
GREAT: ...
      :
      :
```

2. 试分析下面程序段完成什么功能？

```
      OR   AL, AL
      JZ   L0
      CMP  AL, 1
      JZ   L1
      CMP  AL, 2
      JZ   L2
      JMP  STOP
L0:   ...
      :
L1:   ...
      :
L2:   ...
      :
STOP:  HLT
```

3. 试问下面的程序段完成的功能是什么？程序执行后，AX 的内容是什么？

```
      XOR  AX, AX
      MOV  BX, 2
      MOV  CX, 10
L:     ADD  AX, BX
      ADD  BX, 2
      LOOP L
      HLT
```

4. 试分析下面的程序段完成什么功能？

```
      MOV  CL, 04
      SHL  DX, CL
      MOV  BL, AH
      SHR  AX, CL
      SHR  BL, CL
      OR   DL, BL
```

- 五、程序设计（每小题 10 分，共 30 分）

1. 试编写使 AL 寄存器中的无符号数乘 20 的程序段。

2. 编写程序将 ELEMS 中的 100 个字节数据的位置颠倒过来（即第一个字节和第 100 个字节的内容交换，第二个字节和 99 个字节的内容交换……）。

3. 仔细阅读下列程序段，它是二个 ASCII 码转换为一字节十六进制数的子程序，请回答下列问题：

A. 说明一个 ASCII 码字符转换为一位十六进制数的算法。

B. 程序执行结束后，HEXBUF 字节单元中的内容是什么？

C. 对程序进行注释，说明指令执行的工作。

```

        :
        :
ASCBUF  DB  38H, 41H
HEXBUF  DB  ?
        :
        LEA    SI,   ASCBUF
        LEA    DI,   HEXBUF
        MOV    CL,   4
        MOV    AL,   [SI]
        CALL   ASC - HEX
        SHL    AL,   CL
        MOV    [DI], AL
        MOV    AL,   [SI+1]
        CALL   ASC - HEX
        OR     [DI], AL
        HLT
ASC_HEX PROC NEAR
        CMP    AL, 3AH
        JC     ASC1
        SUB    AL, 7
ASC1:    SUB    AL, 30H
        RET
ASC_HEX ENDP
```

14